艾达灵族10版CODEX规则

更新日志（后续的规则勘误、改动和分数变化会以红色、黄色或绿色字体标出）

2025.03.12 1.1版本：分数改动及codex勘误

2025.03.14 1.11版本：加入Legends传奇单位数据，修正了死神军巫灵、死神军劫掠者的单位装备和数据面板错误2025.03.26 1.12版本：修正了“伊纳德信徒”分队战略技能“恐惧帷幕”的文本错误

2025.04.06 1.13版本：修正了CP和单位技能、关键词错误（特别鸣谢锤友“口袋游侠”的勘误）

2025.04.23 1.14版本：修正了支派神龛的描述歧义问题

2025.05.14 1.15-1.17版本：codex勘误内容

2025.09.13 1.2版本：分数调整

2025.12.11 1.3版本：分数调整（埃尔德拉德·乌斯兰、烈焰火龙、贾因·扎尔、莱凯丝、风暴守护者、翔鹰、次元蜘蛛）
军队规则、CP和神龛标志物改动

军队规则

战斗专注 BATTLE FOCUS

如果你军队的阵营是**阿苏焉尼**，那么在每个大回合开始时，你会根据不同的战斗规模获得若干枚战斗专注指示物，如下所示：

战斗规模	战斗专注指示物数量
入侵（1000分）	2
突击（2000分）	4
猛攻（3000分）	6

当下方“迅捷动作”列表中任意触发条件发生时，你可以花费一个战斗专注指示物，让一个符合条件的单位执行对应的“迅捷动作”

一个单位在执行“迅捷动作”时必须符合以下条件：
- 拥有**战斗专注**能力
- 在同一阶段未执行过任何“迅捷动作”

除非有特殊说明，每个阶段同一类型的“迅捷动作”只能被执行一次
每个大回合结束时，所有未使用的战斗专注指示物将被清空

- **迅捷动作：疾行如风** SWIFT AS THE WIND

触发条件：当你的一个符合条件的单位被选中进行常规移动、加速移动或撤退时；
备注：每阶段你可以执行这个迅捷动作超过一次
效果：直到该阶段结束，该单位的移动属性增加 2 寸
- **迅捷动作：遁入暗影** FLITTING SHADOWS

触发条件：当一个符合条件的单位被选中进行常规移动、加速移动或撤退；被部署到战场上或宣布冲锋时；
效果：直到该回合结束，敌方单位无法对该单位使用坚守射击战略技能
- **迅捷动作：星辰引擎** STAR ENGINES

触发条件：当你的一个符合条件的**载具**单位被选中进行加速移动时
效果：直到该回合结束，该单位装备的远程武器获得【突击】技能
- **迅捷动作：突然袭击** SUDDEN STRIKE

触发条件：当你的一个符合条件的单位被选中进行近战攻击时
效果：直到该阶段结束，当该单位中的模型进行跟进或重整移动时，它可以移动至多 6 寸而非 3 寸
- **迅捷动作：把握时机** OPPORTUNITY SEIZED

触发条件：当一个敌方单位结束一次撤退时
效果：该阶段开始时在该敌方单位近战范围内的一个符合条件的单位可以进行一次至多 D6+1 寸的常规移动
- **迅捷动作：机动后撤** FADE BACK

触发条件：在你对手的射击阶段，一个敌方单位射击结束后
效果：你的一个受到至少一次攻击的符合条件的单位（**巨型**除外）可以进行一次至多 D6+1 寸的常规移动

殊途同归 DISPARATE PATHS

当你在组建军队时，你可以将**丑角**单位纳入你的军队，即使他们不具备**阿苏焉尼**关键词；
除非另做说明，你不能选择**丑角**或**死神军**作为你军队阵营的关键词

翻译版QQ：2636556712
灵感0群：414228150

分队规则

战火军阵（战争军团）WARHOST

分队基础能力：战火风华

- 每个大回合开始时，你获得额外一个战斗专注指示物
- 当你的的一个单位执行**迅捷动作：疾行如风**时，直到该阶段结束，该单位的移动属性额外增加 1寸
- 当你的的一个单位执行一个需要投掷D6 的**迅捷动作**时，其投掷结果+1

强化升级

名称	分数	效果
凤凰宝珠	35	只能由**阿苏焉尼**模型装备，当装备者首次被消灭时，投一枚 D6：若结果为 2+，则在本阶段结束时将本模型放回战场上尽量靠近它刚才所在的位置，但不能将它放置在任意敌方模型的近战范围内。装备者在返回战场时将拥有全部 W
永恒战略家	15	只能由**阿苏焉尼**模型装备，每个大回合开始时，如果装备者（或其搭乘的运输载具）位于战场上，你额外获得一个战斗专注指示物
预言天赋	15	只能由**阿苏焉尼**模型装备，每个大回合一次，你可以花费0CP对装备者所在单位使用一次**指挥重投**战略技能
灵能杀手	30	只能由**阿苏焉尼灵能者**模型装备，装备者的远程灵能武器的伤害（D值）属性+1

战略技能

闪电反射	
LIGHTNING-FAST REACTIONS	1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	对手的射击阶段或近战阶段， 一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被敌方单位的至少一次攻击选为攻击目标的**阿苏焉尼**单位 （除**幽冥构造体**单位外）
效果	直到本阶段结束，当该单位被选为攻击目标时， 该攻击命中骰结果减1

空中掩护	
SKYBORNE SANCTURY	1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵
技能分类	战略计划
使用时机	近战阶段结束时
使用对象	你的一个可以在该阶段中进行近战的**阿苏焉尼**单位 和一个可以搭乘的友方运输载具
效果	如果该**阿苏焉尼**完全位于该运输载具的 6 寸内且不在至少 1 个敌方单位的近战范围内，该单位可以搭乘该**运输载具**

邪恶凤凰QQ：2696556712
灵能2群：414220150

撤退佯动		
FEIGNED RETREAT		1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的移动阶段，你的一个**阿苏焉尼**单位进行撤退后	
使用对象	上述**阿苏焉尼**单位	
效果	直到本回合结束，即使上述**阿苏焉尼**单位进行过撤退，也可以进行射击和宣布冲锋	

迅猛火力		
BLITZING FIREPOWER		1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵	
技能分类	战斗战术	
使用时机	你的射击阶段	
使用对象	你的一个还未在本阶段被选中进行射击的**阿苏焉尼**单位	
效果	直到本阶段结束，本单位中的模型装备的远程武器在攻击12寸内的敌人时，获得【连击 1】能力；如果一个武器已拥有此能力，当使用该武器攻击，其命中骰结果为未修正的 5+ 时即可暴击	

一击脱离		
FIRE AND FADE		1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的射击阶段，一个**阿苏焉尼步兵**单位完成射击后（**飞行器**、**阿苏曼**、**幽冥构造体**除外）	
使用对象	上述**阿苏焉尼**单位	
效果	该单位可以进行一次至多D6+1寸的常规移动	
限制	直到本回合结束，该单位无法宣布冲锋	

网道突袭		
WEBAWY TUNNEL		1CP
技能来源	艾达灵族：战火军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的近战阶段结束时	
使用对象	你的一个完全位于战场边缘9寸内的**阿苏焉尼步兵**单位	
效果	如果该单位不在敌方单位的近战范围内，则你可以将该单位从桌面上移除，放入战略预备队中	

鹏培源服务QQ：2636556712
灵犬QQ：2142228150

御风者军阵 WINDRIDER HOST

分队基础能力：御风而行

- 在宣布战斗序列时，你可以将你的**阿苏焉尼骑乘**和**蝮蛇**单位加入预备队中，在战斗中，你可以将这些单位如同从战略预备队中部署到战场上；当你将这些单位部署到战场上时，当前大回合数视作比实际大回合数+1
- 在你对手回合结束时，你可以根据不同的战斗规模从你的军队中选择若干不在敌方近战范围内的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位，将这些单位移出战场加入战略预备队

战斗规模	单位数量
入侵	1
突击	2
猛攻	3

- 你的**御风者**单位获得**战线**关键词

强化升级

名称	分数	效果
先锋利刃	10	只能由**阿苏焉尼骑乘**模型装备，装备者所在单位获得【斥候 9】能力
幻影力场	25	只能由**阿苏焉尼骑乘**模型装备，当装备者所在单位被选为攻击目标时，该攻击命中骰结果减1
预兆打击	15	只能由**阿苏焉尼骑乘灵能者**模型装备，装备者的灵能武器获得**【反载具 2+】**和**【反巨兽 2+】**
乌斯纳什回声	20	只能由**阿苏焉尼骑乘**模型装备，在你的指挥阶段中，投1D6，若持有者不位于己方部署区中，结果+1；如果持有者位于对方部署区中，结果额外+1；投掷结果为5+时，你获得1CP

鸦塔测距QQ：2656556712
灵族Q群：434226150

战略技能

死从天降	
DEATH FROM ON HIGH	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击或任意近战阶段
使用对象	你的一个本回合从预备队中被部署到战场上，且在本阶段中未被选中进行射击或近战的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位
效果	直到本阶段结束，当本单位中的模型进行攻击时，你可以重投造伤骰

凌空飞跃	
OVERFLIGHT	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战略计划
使用时机	你的射击或任意近战阶段结束时
使用对象	你的一个在本阶段消灭至少一个敌方单位的**阿苏焉尼骑乘**单位
效果	该单位可以进行一次至多7寸的常规移动

剑刃之风	
WIND OF BLADES	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段
使用对象	你的一个未被选中进行移动的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位
效果	直到该回合结束，该单位可以在进行加速移动或撤退后射击和宣布冲锋

无畏骑手	
DARING RIDER	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战略计划
使用时机	你移动阶段的援军入场子阶段
使用对象	一个你预备队中的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位
效果	直到该阶段结束，当一个单位从预备队中被部署到战场上时，你可以将其部署到场上距离敌方单位水平6寸外的位置。如果该单位被部署到1个或多个敌方模型水平9寸内，则它当回合无法宣布冲锋

集中火力	
FOCUSED FIREPOWER	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个未被选中进行射击的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位
效果	直到该阶段结束，该单位中的模型进行攻击时，本次攻击的AP属性+1

迂回规避	
SPIRALLING EVASION	1CP
技能来源	艾达灵族：御风者军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	你对手的射击阶段，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被至少一个敌方单位选为攻击目标的**阿苏焉尼骑乘**或**蝮蛇**单位
效果	直到该阶段结束，该单位获得4+特殊保护

鸦塔微信：2636556712 · 灵族Q群：934228150

先知议会 SEER COUNCIL

分队基础能力：命运丝线

- 在第一个游戏大回合开始时，你根据战斗规模获得若干个D6作为命运骰子，投掷这些D6，将结果记录在命运骰子池中，骰子数量如下

战斗规模	骰子数量
入侵（1000分）	3
突击（2000分）	6
猛攻（3000分）	9

- 当你使用一个战略技能时，如果你拥有一颗或多颗对应该战略技能骰面的命运骰子，你可以消耗掉那颗命运骰子，使该战略技能的CP花费减1

战略技能	命运骰骰面
恐惧预言	1
预先警告	2
揭示真相	3
既定命运	4
伊莎之怒	5
灵能护盾	6

鸡塔疯医QQ：2636556712
灵棋QQ群：414228150

强化升级

名称	分数	效果
清澈之眼	30	只能由**阿苏焉尼灵能者**模型装备，在你的指挥阶段，你可以使你命运骰子池中的一颗命运骰的骰面加1或减1
守护符文	25	只能由**阿苏焉尼灵能者**模型装备，装备者所在单位对致命伤、灵能攻击和【毁灭伤害】造成的暴击伤害拥有4+无视伤痛
咒术怒火之石	15	只能由**阿苏焉尼灵能者**模型装备，装备者的远程灵能武器的射程属性增加12寸
老妪颈环（莫拉海格项链）	20	只能由**阿苏焉尼灵能者**模型装备，每回合一次，当装备者12寸内的一个敌方单位被选为一个战略技能的目标时，装备者可以使用该强化，使该战略技能的CP花费+1

战略技能

恐惧预言	
PRESENTIMENT OF DREAD	1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会
技能分类	战略计划
使用时机	指挥阶段
使用对象	你的一个**阿苏焉尼灵能者**模型
效果	选择一个位于上述模型18寸内且可见的敌方单位，该单位必须进行一次战斗震慑测试，且测试结果减1

预先警告	
FOREWARNED	1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会
技能分类	战略计划
使用时机	近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被选为攻击目标，且位于友方**阿苏焉尼灵能者**9寸内的**阿苏焉尼步兵**单位（**幽冥构造体**单位除外）
效果	直到该阶段结束，当该单位被选为攻击目标时，攻击者的命中骰结果减1、造伤骰结果减1

揭示真相	
UNSHROUNDED TRUTH	1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段
使用对象	你的一个在该阶段中未进行移动，并非在该阶段被部署战场上，且位于友方**阿苏焉尼灵能者**9寸内的**阿苏焉尼步兵**单位（**幽冥构造体**单位除外）
效果	将该单位从战场上移除，重新部署在场上敌方模型水平9寸外
限制	直到该阶段结束，该单位无法被选中进行移动

既定命运	
FATE INESCAPABLE	1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个未被选中进行射击，且位于友方**阿苏焉尼灵能者**9寸内的**阿苏焉尼步兵**单位（**幽冥构造体**单位除外）
效果	直到该阶段结束，该单位中模型装备的远程武器获得【无视掩体】，每该单位中的模型投掷造伤骰暴击时，该攻击的AP属性增加1

邪教徒医生 · 2636556712
灵旅设计 · 14228150

伊莎之怒		
ISHA’ S FURY		1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会	
技能分类	史诗伟业	
使用时机	对手的移动阶段，一个敌方单位结束一次 常规移动、加速移动或撤退后	
使用对象	你的一个位于上述敌方单位9寸内的**阿苏焉尼灵能者**模型	
效果	投6D6，每有一个 3+ 的结果，该敌方单位受到1点致命伤	

灵能护盾		
PSYCHIC SHIELD		1CP
技能来源	艾达灵族：先知议会	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的射击阶段，一个敌方单位选择攻击目标后	
使用对象	你的一个被选为攻击目标，且位于友方**阿苏焉尼灵能者** 9寸内的**阿苏焉尼步兵**单位（**幽冥构造体**单位除外）	
效果	直到该阶段结束，该单位只能被 位于其18寸内的模型选为攻击目标	

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

灵魂密会 SPIRIT CONCLAVE

分队基础能力：幽魂牧者

- 当你的一个**阿苏焉尼灵能者**模型被一个敌方单位消灭时，该敌方单位获得一个死者复仇标记物；当你的一个**幽冥构造体**模型攻击拥有至少一个死者复仇标记物的敌方单位时，其命中骰结果和造伤骰结果加1
- 你的**阿苏焉尼灵能者**模型获得以下能力：

  灵魂引导（光环）：当你的一个**幽冥之刃**、**幽冥护卫**或**幽冥领主**单位位于本模型12寸内时，该单位拥有**战斗专注**能力
- 关键词：你的**幽冥之刃**和**幽冥护卫**单位获得**战线**关键词

强化升级

名称	分数	效果
纯净之光	30	只能由**灵魂先知**模型装备，在你的指挥阶段，选择一个位于装备者12寸内的友方**幽冥构造体**单位，直到你的下个指挥阶段开始，该单位中的**步兵**模型的OC属性+1，**巨兽**模型的OC属性+3
猎神权杖（库诺斯之杖）	15	只能由**灵魂先知**模型装备，在你的指挥阶段，选择一个位于装备者12寸内的友方**幽冥构造体**单位（**巨型**除外），直到你的下个指挥阶段开始，当该单位中的模型进行攻击，其造伤骰暴击时，该攻击拥有【精准】能力
迷雾符文	10	只能由**灵魂先知**模型装备，在你的指挥阶段，你可以选择一个位于装备者12寸内的友方**幽冥构造体**单位，直到你的下个指挥阶段开始，当该单位成为远程攻击的目标时，除非该单位位于发起攻击的模型的18寸内，否则该单位对该攻击拥有掩体增益
更高使命	25	只能由**灵魂先知**模型装备，每回合一次，当一个敌方单位在装备者9寸内结束一次常规移动、加速移动或撤退时，装备者所在单位可以进行一次至多6寸的常规移动

鸦塔微信：2638536712
灵族0群：414228150

战略技能

先知之眼	
SEER’S EYE	1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段或任意近战阶段
使用对象	你的一个**艾达灵族灵能者**模型和一个位于其12寸内，在本阶段中还未被选中进行射击或近战的友方**幽冥构造体**单位
效果	选择一个该**灵能者**模型可见的敌方单位，当该**幽冥构造体**单位中的模型攻击该敌方单位时，你可以无视任意或所有针对攻击的穿甲（AP）和/或伤害（D值）修正

灵骨装甲	
WRAITHBONE ARMOUR	1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会
技能分类	战斗战术
使用时机	对手的射击或近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被至少一次攻击选为攻击目标的**幽冥构造体**单位（**巨型**除外）
效果	直到该阶段结束，当一次攻击被分配给该单位中的一个模型，该攻击的伤害（D值）属性减1

彼岸之刃		
BLADES FROM BEYOND		1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会	
技能分类	战斗战术	
使用时机	近战阶段	
使用对象	你的一个在本阶段中未被选中进行近战攻击的 **幽冥之刃**、**幽冥领主**或**幽冥骑士**单位	
效果	直到该阶段结束，上述单位中的模型 装备的近战武器获得【毁灭伤害】能力	

灵魂之桥		
SOUL BRIDGE		1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的指挥阶段	
使用对象	你的一个**幽冥之刃**、**幽冥护卫**或**幽冥领主**单位和 你的一个**阿苏焉尼灵能者**单位	
效果	直到你的下一个指挥阶段开始，该**幽冥之刃**、**幽冥护卫** 或**幽冥领主**单位将一直被视为位于该**阿苏焉尼灵能者**单位 12寸内，灵能引导和灵魂引导能力的生效范围内	

精神印记		
SPIRIT TOKEN		1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的移动阶段开始时	
使用对象	你的一个**幽冥之刃**或**幽冥护卫**单位	
效果	选择一个由你控制且有你的单位位于其范围内的 任务点，该任务点将一直由你控制，直到对手在 任意阶段结束时控制该任务点	

粉碎步伐		
CERSHING STRIDES		1CP
技能来源	艾达灵族：灵魂密会	
技能分类	战斗战术	
使用时机	你的冲锋阶段，你的一个**幽冥之刃**、**幽冥领主**或**幽冥骑士** 单位冲锋结束后	
使用对象	上述**幽冥之刃**、**幽冥领主**或**幽冥骑士**单位	
效果	选择一个位于上述单位近战范围内的敌方单位，为每个 拥有**幽冥之刃**关键词的单位投1D6/每个拥有**幽冥领主** 关键词的单位投4D6/每个拥有**幽冥骑士**关键词的单位 投6D6，每有一个3+的结果，该敌方单位受到1点致命伤	

乐学游戏QQ：2636536712
灵族QQ：414228150

守护者军团 GUARDIAN BATTLEHOST

分队基础能力：不惜任何代价捍卫家园

- 当你的一个**凶暴复仇者**、**守护者**、支**援武器**或**战争行者**模型进行攻击时，如果该模型和/或攻击目标位于目标点范围内，本次攻击的命中骰结果加1

强化升级

名称	分数	效果
方舟世界勇士	25	只能由**阿苏焉尼**模型装备，装备者的OC属性加5
以太航道	30	只能由**阿苏焉尼**模型装备，在部署军队时，你可以选择最多2个**守护者**单位，被选中单位中的模型获得【渗透者】能力
道途保卫者	20	只能由**阿苏焉尼**模型装备，当该模型领导着一个**凶暴复仇者**或**守护者**单位时，每个大回合一次，该单位可以花费0CP使用一次坚守射击战略技能，且只需要投出未修正的5+即可命中；如果该单位位于一个由你控制的任务点范围内，则只需要投出未修正的4+即可命中
瓦尔之息	10	只能由**阿苏焉尼**模型装备，当该模型领导着一个**风暴守护者**单位时，你可以重投该单位中的模型装备的喷火器的攻击次数掷骰结果和守护者热熔枪的伤害骰结果

战略技能

戍卫齐射	
WARDING SALVOES	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段或任意近战阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行射击或近战的**凶暴复仇者**或**守护者**单位
效果	直到该阶段结束，当上述单位中的模型攻击位于至少一个任务点范围内的敌方单位时，你可以重投造伤骰

瓦尔的复仇	
VAUL’S VENGENCE	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战斗战术
使用时机	对手射击阶段或任意近战阶段，一个敌方单位消灭了你的一个**凶暴复仇者**或**守护者**单位后
使用对象	你的一个**战争行者**单位
效果	当该敌方单位完成攻击后，上述**战争行者**单位可以像在你的射击阶段一样进行一次射击，该射击只能射击上述敌方单位（且上述敌方单位单位必须是有效目标）
限制	该战略技能每个大回合只能使用一次

碧培顺医QQ：2626550112
交流群：414228150

护盾节点	
SHIELD NODES	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战斗战术
使用时机	对手射击阶段或者任意近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被至少一次攻击选为攻击目标的**凶暴复仇者**或**守护者**单位
效果	直到该阶段结束，上述单位中的模型位于一个或多个任务点范围内时，当其受到攻击时，该攻击的造伤骰结果减1

时机已至	
TIME TO STRIKE	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战斗战术
使用时机	你的移动阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行移动的**风暴守护者**单位
效果	直到本阶段结束，当该单位进行加速移动时，无需进行加速掷骰，直接增加6寸移动距离；直到本回合结束，该单位可以在加速后进行射击和宣布冲锋

阿苏焉之刃	
BLADES OF ARSUYAN	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行射击的**凶暴复仇者**或**守护者**单位
效果	直到本阶段结束，该单位中的模型装备的远程武器获得【手枪】能力

胜利的代价	
COST OF VICTORY	1CP
技能来源	艾达灵族：守护者军团
技能分类	战略计划
使用时机	对手的近战阶段结束时
使用对象	你的一个**守护者**单位
效果	如果该单位不在敌方单位的近战范围内，将该单位从战场上移除并置入战略预备队，若如此做，为本单位返还所有被消灭的**守护者**模型

鸭培训Q：2636656712
灵族代号：414228150

支派军阵 ASPECT HOST

分队基础能力：战士之道

当你的一个**支派武士**或**凯恩化身**单位被选中进行射击或近战时，选择以下能力之一：

- 当该单位中的模型攻击时，直到本阶段结束，重投所有结果为1的命中骰
- 当该单位中的模型攻击时，直到本阶段结束，重投所有结果为1的造伤骰

强化升级

名称	分数	效果
凶杀神相（谋杀支派）	25	只能由**司战**或**翔空司战**模型装备，装备者的近战武器的伤害（D值）属性加1，且拥有【精准】能力
睿智披风	30	只能由**司战**或**翔空司战**模型装备，当装备者领导一个**支派武士**单位时，当该单位被选中进行射击或近战，直到该阶段结束，该单位同时获得**战士之道**的两种能力
微光护石	15	只能由**司战**或**翔空司战**模型装备，当装备者领导一个**支派武士**单位时，当该单位被选为远程攻击的目标时，该攻击的造伤骰结果减1
战略大师	15	只能由**司战**或**翔空司战**模型装备，当装备者领导一个**支派武士**单位时，该单位中的模型的OC属性加1

战略技能

战士专注	
WARRIOR FOCUS	1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段或任意近战阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行射击或近战的**支派武士**或**凯恩化身**单位
效果	直到该阶段结束，当该单位中的模型进行攻击时，你可以选择无视任意或所有针对命中骰结果的修正，和/或任意或所有针对BS、WS、S、AP、伤害（D值）属性的修正

超凡精准	
PRETERNATURAL PRECISION	1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行射击的**支派武士**单位
效果	当你使用该战略技能时，你可以选择移除一个该单位持有的支派神龛指示物（见单位数据卡）；直到该阶段结束，该单位中的模型装备的武器获得以下能力之一：【连击 1】、【致命一击】、【无视掩体】；如果你因此战略技能移除了一个该单位持有的支派神龛指示物，则获得上述能力之二

碧塔鹰医QQ：2636556712
高级设计：41422815O

至死方休		
TO THEIR FANAL BREATH		1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后	
使用对象	你的一个被至少一个敌方单位选为攻击目标的**支派武士**或**凯恩化身**单位	
效果	当你使用该战略技能时，你可以选择移除一个该单位持有的支派神龛指示物（见单位数据卡）；直到该阶段结束，当该单位中的模型被近战攻击消灭时，若该模型还未在本阶段进行过近战，便投1D6：如果该单位因此战略技能移除了支派神龛指示物，则投掷结果加1；结果为4+时，先不将其移出游戏， 被消灭的模型可以在敌方攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战攻击，随后再被移出游戏	

	空中掩护	
	SKYBORNE SANCTURY	1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	近战阶段结束时	
使用对象	你的一个可以在该阶段中进行近战的**阿苏焉尼**单位和一个可以搭乘的友方运输载具	
效果	如果上述**阿苏焉尼**单位完全位于该运输载具的 6寸内且不在至少1个敌方单位的近战范围内，该单位可以搭乘该运输载具	

毁灭，无处可逃		
DOOM INESCAPABLE		1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵	
技能分类	战斗战术	
使用时机	你的射击阶段	
使用对象	你的一个还未被选中进行射击的**凯恩化身**单位	
效果	直到该阶段结束，该模型的哀嚎末日（远程武器）的攻击距离为18，伤害属性为8	

凯恩的复仇		
KHAINE’ S VENGENCE		1CP
技能来源	艾达灵族：支派军阵	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的移动阶段，一个敌方单位（**载具**或**巨兽**除外）选择进行撤退时	
使用对象	你的一个位于上述敌方单位近战范围内的**支派武士**或**凯恩化身**单位	
效果	该单位中的每个模型都必须进行一次绝望溃逃测试，如果该单位处于战斗震慑状态，则其测试结果减1	

狂热疯匠QQ：2365567 12
灵语0群：414228150

网道幽灵（丑角） GHOSTS OF WEBWAY

分队基础能力：幻影刀锋

当你的一个**丑角**模型进行冲锋时，该模型可以移动穿过敌方的模型

旅行剧团

- 你的**剧团**单位获得**战线**关键词，且OC属性为 2
- 你可以将每个以下的模型纳入你的军表至多3个：**死亡小丑**、**暗影先知**、**剧团长**

强化升级

名称	分数	效果
笑神缠丝（乔高奇线圈）	25	只能由**剧团长**模型装备，当装备者结束一次冲锋时，选择一个位于装备者所在单位近战范围内的敌方单位，为装备者所在单位的每个位于该敌方单位近战范围内的模型投1D6，每有一个 4+ 的结果，该敌方单位就受到1点致命伤（最多6点）
秘密面具	15	只能由**丑角**模型装备，当一个位于装备者所在单位近战范围内的敌方单位进行（**巨兽**和**载具**除外）撤退时，该敌方单位中的每个模型都必须进行一次绝望溃逃测试，如果该单位处于战斗震慑状态，则其测试结果减1
致命玩笑（杀手嘲笑）	20	只能由**死亡小丑**模型装备，当装备者攻击低于初始兵力一半的单位时，每个成功的命中视为暴击命中
织雾者	15	只能由**暗影先知**模型装备，当装备者领导一个单位时，该单位中的模型拥有【渗透者】能力

战略技能

推迟死亡	
STAGED DEATH	1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵
技能分类	战略计划
使用时机	任意阶段
使用对象	你的一个刚刚被消灭的**丑角人物**模型；即使该模型已经被消灭，你也可以对其使用该战略技能
效果	该阶段结束时，将本模型放回战场上尽量靠近它被消灭时所在的位置，但不能将它放置在任意敌方模型的近战范围内，该模型在返回战场时将拥有其初始一半的W值
限制	每场战斗中每个模型只能被选为该战略技能的目标一次

嬉闹腾挪	
MOCKING FLIGHT	1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段，你的一个**丑角**单位进行撤退后
使用对象	上述**丑角**单位
效果	直到本回合结束，即使进行过撤退，该单位也可以进行射击和宣布冲锋

聪塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

英雄陨落		
HERO’ S FALL		1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵	
技能分类	战略计划	
使用时机	近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后	
使用对象	你的一个被至少一个敌方单位选为攻击目标的**丑角**单位	
效果	直到该阶段结束，当该单位中的模型被当本单位中的模型被近战攻击消灭时，若该模型还未在本阶段进行近战，便投一枚D6：投掷结果为 4+时，先不将其移出游戏，被消灭的模型可以在敌方攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战攻击，随后再被移出游戏	

骗术师的回击		
TRICKSTER’ S RETORT		1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的移动阶段，一个敌方单位结束一次常规移动、加速移动或撤退后	
使用对象	你的一个上述敌方单位9寸内的**丑角剧团**单位	
效果	该单位可以进行一次至多6寸的常规移动	

血腥之舞		
BLOODY DANCE		1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的冲锋阶段结束时	
使用对象	你的一个位于一个或多个敌方单位 6寸内，且可以在你的冲锋阶段对上述敌方单位宣布冲锋的**丑角步兵**或**丑角骑乘**单位	
效果	该单位对一个或多个上述敌方单位进行一次冲锋	
限制	即使该单位冲锋成功，也无法获得冲锋增益	

华丽退场		
EXIT THE STAGE		1CP
技能来源	艾达灵族：网道幽灵	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的近战阶段结束时	
使用对象	你的一个不在敌方单位近战范围内的**丑角**单位	
效果	将上述单位从战场上移除，放入战略预备队	

答疑师傅QQ：2636356712
灵感QQ：414228150

伊纳德信徒（死神军）DEVOTED OF YNNEAD

分队基础能力：亡者之力

- 致命意图：对手射击阶段结束时，如果有至少一个你的**死神军**单位在本阶段中被消灭，选择你的一个位于被消灭单位6寸内的**死神军步兵**或**死神军骑乘**单位（**巨型**单位除外），该单位可以进行一次至多D6+1寸的常规移动
- 致命进军：每回合一次，当你的一个**死神军**单位执行**迅捷动作：机动撤退**时，你可以使用致命进击取代该**迅捷动作**的常规移动：该单位可以进行一次至多D6+1寸的移动，本次移动可以进入触发本次**迅捷动作**的敌方单位的近战范围内
- 致命报偿：近战阶段开始时，选择你的一个低于初始兵力的**死神军**单位（**巨型**单位除外），直到该阶段结束，该单位获得【先攻】能力
- 低语之神的仆从：你可以将**死神军**单位纳入你的军表，即使他们没有**阿苏焉尼**关键词
  你的**阿苏焉尼**单位（**史诗英雄**除外）获得**死神军**关键词
  你必须将**伊芙蕾尼**和/或**死神化身**纳入你的军表，且二者之一必须是你的**主将**

强化升级

名称	分数	效果
死神凝视	15	只能由**先知**模型装备，装备者的惊骇风暴武器拥有【毁灭伤害】能力
低语风暴	10	只能由**战巫**模型装备，在你的射击阶段中，装备者射击后，选择一个被装备者攻击命中至少一次的敌方单位，该单位必须进行一次战斗震慑测试
汲取活力	10	只能由**执政官**模型装备，装备者近战武器的A值属性加 2
病态力量	15	只能由**魅魔（血腥魔女）**模型装备，当装备者进行近战攻击时，你可以重投造伤骰

战略技能

恐惧帷幕	
PALL OF DREAD	1CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒
技能分类	战略计划
使用时机	任意阶段
使用对象	你的一个刚被消灭且位于至少一个在前一阶段结束时由你控制的任务点范围内的**死神军**单位 即使该单位已经被消灭，你也可以对其使用该战略技能
效果	选择上述任务点中的一个，该任务点将一直由你控制，直到对手在任意阶段结束时控制该任务点

可怖活力	
MACABRE RESILIENCE	1CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒
技能分类	战斗战术
使用时机	对手的射击阶段或任意近战阶段， 一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被至少一次攻击选为的攻击目标的 **死神军步兵**或**死神军骑乘**单位（**幽冥构造体**单位除外）
效果	直到该阶段结束，当上述单位受到攻击时， 该攻击的造伤骰结果减1

鸦鸦凤医QQ：2365656712
灵感群：414228150

死神特使		
EMISSARIES OF YNNEAD		1CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒	
技能分类	战斗战术	
使用时机	近战阶段，你的一个**死神军步兵**单位选择攻击目标后	
使用对象	该**死神军步兵**单位	
效果	直到该阶段结束，当该单位中的模型进行攻击时，你可以重投结果为1的命中骰；如果该单位低于初始兵力，则可以重投全部命中骰	

撕裂面纱		
RAETING THE VEIL		2CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒	
技能分类	战略计划	
使用时机	近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后	
使用对象	你的一个被至少一个敌方单位选为攻击目标的**死神军**单位	
效果	直到该阶段结束，当该单位中的模型被近战攻击消灭时，若该模型还未在本阶段进行近战，先不将其移出游戏，被消灭的模型可以在敌方攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战攻击，随后再被移出游戏	

灵魂视野		
SOULSIGHT		1CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒	
技能分类	战斗战术	
使用时机	你的射击阶段	
使用对象	你的一个本阶段还未被选中进行射击的**死神军**单位	
效果	直到该阶段结束，该单位中的模型装备的武器拥有【致命一击】和【无视掩体】能力	

以死还死		
DEATH ANSWERS DEATH		1CP
技能来源	艾达灵族：伊纳德信徒	
技能分类	战略计划	
使用时机	对手的射击阶段结束时	
使用对象	你的一个在本阶段有模型被消灭的**死神军**单位（**幽冥构造体**单位除外）	
效果	该单位可以如同在你的射击阶段一样进行一次射击	

神塔答疑QQ：2635556712
灵魂QQ：414228150

装甲战群 ARMOURED HOST

分队基础能力：熟练乘员

- 你的**艾达灵族载具**单位装备的远程武器拥有【突击】能力
- 你可以重投**艾达灵族载具飞行**单位的加速骰

强化升级

名称	分数	效果
指引灵魂	25	只能由**艾达灵族灵能者**模型装备，你的射击阶段开始时，选择一个位于装备者9寸内的友方**艾达灵族载具**模型，直到该阶段结束，当该模型攻击时，此次攻击的命中骰结果加1
协调矩阵	30	只能由**艾达灵族**模型装备，在你的指挥阶段中，如果装备者（或其搭载的运输载具）位于一个由你控制的任务点范围内，投1D6，结果为3+时你获得1CP
蕾丽丝的魂石	20	只能由**艾达灵族灵能者**模型装备，当装备者位于至少一个友方**艾达灵族载具**单位的3寸内时，装备者拥有【独行特工】技能；你的指挥阶段中，你可以选择一个位于装备者3寸内的友方**艾达灵族载具**模型，该模型回复最多D3点失去的W值
狡猾战略家	15	只能由**艾达灵族**模型装备，如果你军表中包含装备者，那么在双方玩家完成部署后，你可以选择最多3个**艾达灵族载具**单位重新部署它们；若如此做，其中任意数量的单位可以被放入战略预备队中，无论战略预备队中存在多少单位

战略技能

守护镀层	
LAYRED WARDS	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	任意阶段，一个致命伤被分配给你的一个**艾达灵族载具**单位后
使用对象	该**艾达灵族载具**单位
效果	直到该阶段结束，该单位中的模型获得针对致命伤的5+无视伤痛

极速部署	
SWIFT DEPLOYMENT	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段
使用对象	你的一个**艾达灵族运输载具**单位
效果	直到该阶段结束，该**艾达灵族运输载具**中的单位可以在上述**艾达灵族运输载具**单位加速后下车，下车的单位视作在本阶段进行了一次常规移动但不能在同一回合宣布冲锋，除此之外可以照常行动

鸢坛疯医QQ：2635567122
灵感群：414228150

矢量引擎	
VECTORED ENGINES	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段，一个可以**飞行**的**艾达灵族载具**单位进行撤退后
使用对象	上述**艾达灵族载具**单位
效果	直到该阶段结束，上述单位可以在进行过撤退的同回合进行射击

云端突袭	
CLOUDSTRIKE	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	你的移动阶段，援军入场子阶段开始时
使用对象	你预备队中的一个可以**飞行**的**艾达灵族载具**单位
效果	直到该阶段结束，当一个单位从预备队中被部署到战场上时，它可以部署到距离任意敌方单位6寸外的位置；如果该单位是一个运输载具，则搭乘该运输载具的的单位可以在敌人6寸外下车；如果该单位（和运输载具中搭乘的单位）被部署到任意敌方单位6寸外，则它当回合无法宣布冲锋

灵魂视觉	
SOULSIGHT	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个还未被选中进行射击的**艾达灵族载具**单位
效果	直到该阶段结束，当该单位被选中进行射击时，你可以重投该单位中的一个模型一颗命中骰、一颗造伤骰和一颗伤害骰结果

反重力冲击	
ANTI-GRAV REPULSION	1CP
技能来源	艾达灵族：装甲战群
技能分类	战略计划
使用时机	对手冲锋阶段，一个敌方单位宣布冲锋后
使用对象	你的一个被选为冲锋目标之一且可以**飞行**的**艾达灵族载具**单位
效果	直到该阶段结束，该敌方单位的冲锋结果减2

铁塔演匠QQ：2636[illegible]712
灵[illegible]：41422815[illegible]

巨蛇族群 SERPENT'S BROOD

分队基础能力：蛇群恩赐

你的**丑角骑乘**和**丑角载具**模型所装备的武器拥有【连击1】能力
当你的一个**丑角**单位从一个运输载具中下车时，直到该回合结束，该单位所装备的武器拥有【连击1】能力
旅行剧团

- 你的**剧团**单位获得**战线**关键词，且OC属性为 2
- 你可以将每个以下的模型纳入你的军表至多3个：**死亡小丑**、**暗影先知**、**剧团长**

强化升级

名称	分数	效果
蛇蜕盛装	25	只能由**暗影先知**模型装备，双方玩家完成部署后，选择至多3个你的**丑角**单位并将其重新部署；若如此做，上述单位可以被放入战略预备队中，无论战略预备队中存在多少单位
编织者的哀嚎	20	只能由**剧团长**模型装备，装备者近战武器S值（力量属性）+3、A值（攻击属性）+1
蛇牙笑面	10	只能由**死亡小丑**模型装备，当装备者使用”残忍笑料“能力时，你可以为尖啸者加农炮选择2个能力而非1个
幽魂之钥	20	只能由**丑角**模型装备，当装备者所在单位中的模型拥有【斥候6】能力

战略技能

蛇群之牙	
FANGS OF THE BROOD	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	任意近战阶段开始时
使用对象	你的一个**剧团**单位
效果	直到该阶段结束前，在使用上述单位的“死亡之舞”能力时，你可以为上述单位选择3个能力而非1个

突击步伐	
STRIKING STRIDE	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	你的冲锋阶段
使用对象	你的一个**丑角**单位
效果	直到该阶段结束前，上述单位可以在进行了加速移动的回合宣布冲锋

剧毒怒火	
VENOMOUS WRATH	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	你的射击阶段
使用对象	你的一个还未在本阶段被选中进行射击的**丑角载具**单位
效果	上述单位进行射击后，如果该单位不位于至少一个敌方单位的近战范围内，该单位可以进行一次至多6寸的常规移动；直到该回合结束，该单位不能宣布冲锋

织空之型	
WEAVER'S COILS	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	你的近战阶段结束
使用对象	你的一个可以在该阶段进行近战的**丑角骑乘**单位
效果	如果该单位不位于至少一个敌方单位的近战范围内，该单位可以进行一次常规移动；若为其他情况，则该单位可以进行一次至多6寸的撤退

舞姿翩迁	
WEAVING STRIDE	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	敌方移动阶段中，一个敌方单位结束 一次常规、加速移动或撤退后
使用对象	你的一个位于上述敌方单位9寸内的**丑角步兵**单位
效果	该单位可以进行一次至多6寸的常规移动

登云腾跃	
SKYWARD LUNGE	1CP
技能来源	艾达灵族：巨蛇族群
技能分类	战略计划
使用时机	敌方近战阶段结束时
使用对象	你的一个**丑角步兵**或**丑角骑乘**单位
效果	若该单位不位于至少一个敌方单位的近战范围内， 你可以将其从战场上移除并加入战略预备队中

阴险掠夺者 Eldritch Raiders

分队基础能力：伊瑞尔亲选

- 你的**艾达灵族**单位能够在进行加速移动的回合中宣布冲锋
- 你的**灵族海盗、游侠或帷幕奔行者**单位进行加速移动时，你可以重投加速骰

虚空老兵
当你将一个**灵族海盗**单位加入军表时，你可以为该单位选择一个强化升级。你的每个强化升级必须是唯一的。当你为一个单位选择强化升级时，你需要为其花费相应的分数，若此举使你军表的分数超过上限，则你不能将该单位加入军表。

强化升级

名称	分数	效果
海盗亲王	15	只能由**伊瑞尔亲王**单位装备，当该单位执行一个迅捷动作花费了一个战斗专注指示物时，投1D6，结果为3+时你获得一个战斗专注指示物
迅猛突袭	20	只能由**灵族海盗**单位装备，该单位中的模型装备的近战武器获得【骑枪】能力
异星弹药	15	只能由**灵族海盗**单位装备，该单位中的模型装备的远程武器获得【反巨兽5+】和【反载具5+】能力
肾上腺素	20	只能由**灵族海盗**单位装备，本单位可以不花费战斗专注指示物执行一次**迅捷动作：机动后撤**，即使本阶段其他单位已经执行过该迅捷动作；且此能力也不影响其他单位执行该迅捷动作

战略技能

掠夺者的战利品		
RAIDERS’ SPOILS		1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者	
技能分类	战略计划	
使用时机	指挥阶段	
使用对象	你的一个位于至少一个敌方单位近战范围内的**灵族海盗**单位	
效果	你的下一个指挥阶段开始前，该单位中的模型的OC属性+1	

无情杀戮者		
RUTHLESS KILLERS		1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的射击阶段或任意近战阶段	
使用对象	你的一个还未在上述阶段被选中进行射击的**灵族海盗**单位	
效果	直到该阶段结束，该单位进行射击或近战时，该攻击的伤害属性（D值）+1	

鸦鸦病医QQ：2635556722
灵医交群：414228150

伊瑞尔典范	
YRIEL’S EXAMPLE	1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者
技能分类	史诗伟业
使用时机	任意近战阶段，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个被上述敌方单位的至少一次攻击选为目标的的**灵族海盗**单位
效果	直到该阶段结束，你的上述单位中的模型拥有【5+无视伤痛】技能

没有猎物过于强大	
NO PREY TOO BIG	1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者
技能分类	战斗战术
使用时机	你的射击阶段中
使用对象	你的一个还未在该阶段被选中进行射击的**灵族海盗**、**帷幕奔行者**或**星牙飞艇**单位
效果	直到该阶段结束，该单位中的模型进行射击时，若该攻击力量属性（S值）低于目标单位中的模型最高的韧性属性（T值），该攻击的造伤骰结果+1

阻敌火网	
IMPEDING FIRE	1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者
技能分类	武器装备
使用时机	敌方冲锋阶段开始时
使用对象	你的一个**游侠**、**帷幕奔行者**或**星牙飞艇**单位
效果	选择一个位于上述单位36寸内且对其可见的敌方单位（**巨型**单位除外）。该阶段结束前，当该敌方单位进行冲锋时，其冲锋骰结果-2（此效果不与其他任何针对冲锋骰的负面修正效果叠加）

撤退并增援	
WITHDRAW AND REINFORCE	1CP
技能来源	艾达灵族：阴险掠夺者
技能分类	战略计划
使用时机	敌方近战阶段结束时
使用对象	你的一个不位于至少一个敌方单位近战范围内的**灵族海盗**单位
效果	将该单位从战场上移除并置入战略预备队中。若该单位低于起始兵力，将所有被消灭的模型（人物模型除外）重新加入该单位

灵族咨询服务QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

海盗劫掠团 Corsair Coterie

分队基础能力：无情掠夺者

- 当一个任务点被你控制时，每当一个敌方单位在该任务点范围内结束其常规移动、加速移动、撤退或冲锋时，投1D6，结果为2+时该敌方单位受到D3点致命伤

- 你的**灵族海盗**单位获得以下能力：
  虚空窃贼：任意阶段结束时，若本单位位于一个由你控制的任务点范围内，那么此后该任务点将一直由你控制，直到它在任意阶段结束时被你的对手控制

虚空老兵
当你将一个**灵族海盗**单位加入军表时，你可以为该单位选择一个强化升级。你的每个强化升级必须是唯一的。当你为一个单位选择强化升级时，你需要为其花费相应的分数，若此举使你军表的分数超过上限，则你不能将该单位加入军表。

强化升级

名称	分数	效果
恶名昭彰（光环）	25	只能由**灵族海盗**单位装备，当一个敌方单位位于该单位3寸内时，该敌方单位中的模型的OC属性-1（最低为1）
虚空护石	15	只能由**灵族海盗步兵**单位装备，该单位中的模型拥有5+特殊保护
大劫掠者	35	只能由**灵族海盗人物**单位装备，战斗开始时，选择该单位中的一个人物模型，该该模型拥有以下技能：当对手选择一个敌方单位作为战略技能的目标时，若该敌方单位位于本模型12寸内，则该战略技能的CP消耗+1
网道路石	25	只能由**灵族海盗**单位装备，该单位中的模型拥有【深入打击】能力。此外，每场战斗一次，敌方回合结束时若该单位不位于至少一个敌方单位的近战范围内，该单位可以使用本技能：将该单位从战场上移除，加入战略预备队中

战略技能

海盗决斗		
PIRATES' DUE		1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团	
技能分类	战斗战术	
使用时机	任意近战阶段中	
使用对象	你的一个尚未在该阶段中被选中进行近战的的**灵族海盗**单位	
效果	直到指挥阶段结束，当该单位中的模型进行攻击时，重投结果为1的造伤骰。若该己方单位拥有**灵族海盗**关键词，则直到该阶段结束，当该单位中的模型对位于任务点范围内的敌方单位进行攻击时，可以重投全部造伤骰	

致命诡计		
LETHAL RUSE		1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团	
技能分类	战略计划	
使用时机	你的移动阶段中，当你的一个**艾达灵族**单位结束撤退时	
使用对象	上述**艾达灵族**单位	
效果	该回合结束前，该上述单位可以在进行撤退的回合宣布冲锋。若上述单位是一个灵族海盗单位，再选择一个该单位在该阶段开始时位于其近战范围内的敌方单位，投6D6，每个4+的结果时该敌方单位受到1点致命伤	

邪塔疯匠QQ：2636556712
兰族Q群：414228150

流放者伏击	
OUTCAST AMBUSH	1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团
技能分类	战略计划
使用时机	你的射击阶段中
使用对象	你的一个在该阶段中未被选中进行射击的**游侠**或**帷幕奔行者**单位
效果	知道该单位结束，上述单位中的模型装备的远程武器拥有【无视掩体】和【速射1】能力，且直到该阶段结束前，上述远程武器的护甲穿透属性（AP值）+1

突破阵线	
INTO THE BREACH	1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团
技能分类	战略计划
使用时机	你的射击阶段中，你的一个**灵族海盗**单位消灭至少一个敌方单位中
使用对象	上述**灵族海盗**单位
效果	上述单位结算所有射击攻击后，可以进行一次至多D6+1寸的常规移动

暗影斗篷	
CLOAK AND SHADOW	1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团
技能分类	战略计划
使用时机	敌方射击阶段中，一个敌方单位选择攻击目标后
使用对象	你的一个位于由你控制的任务点范围内，且被选为至少一次攻击目标的**艾达灵族步兵**单位
效果	直到该阶段结束，上述己方单位中的模型拥有【隐匿】能力，且该己方单位只能被位于其18寸内的模型选为攻击目标

悲伤复仇	
VENGEFUL SORROW	1CP
技能来源	艾达灵族：海盗劫掠团
技能分类	战略计划
使用时机	敌方射击阶段中，一个敌方单位进行射击后
使用对象	你的一个有至少一个模型被该敌方单位进行的攻击消灭的艾达灵族步兵单位，且该艾达灵族单位未处于战斗震慑状态，并不位于至少一个敌方单位近战范围内
效果	上述单位可以进行一次血涌移动。若如此做，该单位可以向距离其最近的敌方单位（飞行器除外移动D6+1寸，该单位可以在上述敌方单位的近战范围内结束移动

鸡客微信QQ：2636556712
灵族群：4142228150

数据卡

阿苏焉尼 ASURYANI

人物

埃尔德拉德·乌斯兰

ELDRAD ULTHRAN					
M	T	SV	W	LD	OC
7	4	6+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 预见未来：在你的指挥阶段开始时，如果该模型位于战场上，你获得1CP
- 末日（灵能）：在你的移动阶段结束时，选择一个位于本模型18寸内可见的敌方单位，直到你的下一个指挥阶段开始，你的友方**艾达灵族**模型在攻击该敌方单位时造伤骰结果+1

埃尔德拉德·乌斯兰乃灵族史上最强大的灵能者之一，当其踏入战场时，敌人的谋划早已在其预知之眼中纤毫毕现。这位先知可凭灵能震碎泰坦级机甲，放逐最凶悍的混沌大魔，在他长达万载的征战生涯中更是斩杀过无数异族统治者与冠军勇士。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
心灵战争	18	1	2+	5	-2	D6	反人物 4+，精准，灵能
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
阿瑟玛尔之杖和巫术之刃	近战	3	2+	5	-1	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，灵能者，先知，埃尔德拉德·乌斯兰**
单位构成	埃尔德拉德·乌斯兰是全军唯一的独特模型，120 分
单位装备	星镖手枪，心灵战争，阿瑟玛尔之杖和巫术之刃
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： • 卫戍守护者 • 风暴守护者 • 战巫议会 • 本模型可与上述单位之一组成联合单位，即使此单位中已经加入了战巫；若如此做，当该护卫单位被消灭时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有本的单位的初始兵力

鸡塔顾医QQ：2636556712
灵族Q群：484228150

凯恩化身

AVATAR OF KHAINE					
M	T	SV	W	LD	OC
10	11	2+	14	6+	5

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 熔岩身躯：当一次攻击被分配给本模型时，该攻击的伤害属性（D值）减半
- 血手之神（光环）：位于本模型 6 寸内的友军**艾达灵族**单位的加速移动和冲锋结果加1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-5 时，攻击命中骰结果减1

凯恩化身乃灵族战神的现世之躯，其存在本身便能激起周遭灵族血脉中的冷酷怒焰。战场上，当这尊神躯在枪林弹雨中阔步前行，手中的「哀嚎末日」不断劈砍戳刺，饱饮炽热的血肉与喷涌的鲜血时，祂在这腥风血雨中发出的狰狰狞狂笑将会响彻整个战场。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
哀嚎末日	12	1	2+	16	-4	D6+2	连击 D3

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
哀嚎末日	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	6	2+	16	-4	D6+2	-
横扫	近战	12	2+	8	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**80mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，人物，史诗英雄，艾达灵族，恶魔，凯恩化身**
单位构成	凯恩化身是全军唯一的独特模型，280 分
单位装备	哀嚎末日

鸦塔顾医QQ：2695567 12
灵族Q群：414228150

伊瑞尔亲王

PRINECE YRIEL					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	3+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖，斥候 7
- 【阵营技能】：战斗专注
- 海盗英雄：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型进行攻击时拥有【连击1】技能，且命中结果+1
- 海盗亲王：双方玩家完成部署后，如果本模型或其所乘坐的载具位于战场上，选择至多3个你的**艾达灵族**单位将其重新部署；若如此做，上述单位可以被放入战略预备队中，无论战略预备队中存在多少单位

伊扬登方舟的伟大英雄伊瑞尔亲王是一位卓越的指挥官，无论是统领强大的海盗舰队还是指挥庞大的战士军团都出类拔萃。他的战斗技巧同样令人惊叹，在战斗中，他挥舞着暮光之矛，其战法兼具闪电般的速度与磅礴的气势，令对手根本无从预判他的下一击会来自何方。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
愤怒之眼	6	2	2+	6	-2	2	突击，手枪
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
暮光之矛	近战	5	2+	7	-3	3	骑枪

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘（疑似）**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，伊瑞尔亲王**
单位构成	伊瑞尔亲王是全军唯一的独特模型，95分
单位装备	愤怒之眼，星镖手枪，暮光之矛
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 虚空掠夺者海盗 ● 虚空创痕海盗

卡尔赛斯

ELDRAD ULTHRAN					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖，斥候7
- 【阵营技能】：战斗专注
- 以太感应（灵能）：从预备队部署入战场的敌方单位无法被部署在本模型12寸内
- 虚空之怒（灵能）：你的射击阶段中，该模型所在单位进行射击后，选择一个被本模型的“虚空深渊之恐惧”命中至少一次的敌方单位，本回合结束前该单位处于被撕裂状态。当你的**艾达灵族**模型攻击一个处于被撕裂状态的单位时，该攻击的力量属性（S值）+1

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
虚空深渊之恐惧	24	D6+2	2+	3	-2	1	反步兵2+，爆炸，危险，无视掩体，灵能

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
寻路权杖	近战	3	2+	3	0	3	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，灵能者，灵族海盗，卡尔赛斯**
单位构成	卡尔赛斯是全军唯一的独特模型，95分
单位装备	虚空深渊之恐惧，寻路权杖
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 虚空掠夺者海盗 ● 虚空创痕海盗

司战

AUTARCH					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	3+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】： 领袖
- 【阵营技能】： 战斗专注
- 战略大师：当本模型领导一个单位时，你可以重投该单位的加速骰；当该单位执行一个迅捷动作时，你可以重投该迅捷动作的任意骰子
- 指挥之道：每个大回合一次，当本模型所在的单位被选中成为战略技能的目标时，你的一个拥有此能力的模型可以使用此能力，上述战略技能的CP花费减1

司战以战略才华、超凡武艺和坚韧意志著称。他们长久行走于战士之道，却从未陷入偏执的泥潭，而是将毕生所学尽数运用于指挥灵族的战争军团。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
死亡纺织者	12	D6	-	4	-1	1	无视掩体，洪流
火龙热熔枪	12	1	2+	9	-4	D6	突击，热熔 3
火龙热熔手枪	6	1	2+	9	-4	D6	突击，热熔 3，手枪
死神发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	3	重型，无视掩体
群星弹头	48	2	3+	4	-2	1	重型，无视掩体
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
女妖之刃	近战	5	2+	4	-2	2	反步兵 3+
战蝎链锯剑	近战	7	2+	4	-1	1	连击 1
星光长刀	近战	4	2+	6	-3	3	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，手雷，司战**
单位构成	一个司战，85 分
单位装备	星镖手枪，星光长刀
装备升级	● 司战可以将其装备的星镖手枪替换成以下选项之一： ■ 死亡纺织者 ■ 火龙热熔枪 ■ 死神导弹发射器 ■ 火龙热熔手枪 ● 司战可以将其装备的星光长刀替换成以下选项之一： ■ 女妖之刃 ■ 战蝎链锯剑
支派特训	● 当本模型领导一个**狂嚎女妖**单位时，它获得【先攻】能力 ● 当本模型领导一个**突击蝎**单位时，它获得【渗透者】、【斥候 7】和【隐匿】能力
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 黑暗死神 ● 凶暴复仇者 ● 烈焰火龙 ● 卫戍守护者 ● 狂嚎女妖 ● 风暴守护者 ● 突击蝎

鸦鸦疯医QQ：2635556112
灵族Q群：414228450

翔空司战

AUTARCH WAYLEAPER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	3	3+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击，领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 不屈意志：当本模型领导一个单位时，当该单位执行一个迅捷动作花费了一个战斗专注指示物时，投1D6，结果为3+时你获得一个战斗专注指示物
- 指挥之道：每个大回合一次，当本模型所在的单位被选中成为战略技能的目标时，你的一个拥有此能力的模型可以使用此能力，上述战略技能的CP花费减1

司战装备翔鹰跳包或次元蜘蛛跃迁装置后，将成为机动性极强的战场指挥官。凭借这些装备，他们能在转瞬间抵达战斗所需的任何位置，以优雅的武技与完美的战略予敌重创，而后倏忽间隐于无形。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
死亡纺织者	12	D6	-	4	-1	1	无视掩体，洪流
火龙热熔枪	12	1	2+	9	-4	D6	突击，热熔 3
火龙热熔手枪	6	1	2+	9	-4	D6	突击，热熔 3，手枪
死神发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	3	重型，无视掩体
群星弹头	48	2	3+	4	-2	1	重型，无视掩体
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
女妖之刃	近战	5	2+	4	-2	2	反步兵 3+
战蝎链锯剑	近战	7	2+	4	-1	1	连击 1
星光长刀	近战	4	2+	6	-3	3	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，跳跃背包，飞行，手雷，翔空司战**
单位构成	一个翔空司战，80分
单位装备	星镖手枪，星光长刀
装备升级	● 翔空司战可以将其装备的星镖手枪替换成以下选项之一： ■ 死亡纺织者 ■ 火龙热熔枪 ■ 死神发射器 ■ 火龙热熔手枪 ● 翔空司战可以将其装备的星光长刀替换成以下选项之一： ■ 女妖之刃 ■ 战蝎链锯剑
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 翔鹰 ● 次元蜘蛛

鸦巢版医QQ：2865556712
灵族Q群：414228150

大先知

FARSEER					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 分歧命运（灵能）：当本模型领导一个单位时，每个阶段一次，你可以将该单位中的一个模型（**支援武器**除外）的一个命中骰结果、一个造伤骰结果或一个伤害骰结果改为未修正的 6
- 指引（灵能）：在你的移动阶段结束时，选择一个位于该模型18寸内且可见的敌方单位，直到你的下个指挥阶段开始，当一个友方**艾达灵族**单位攻击该敌方单位时，该攻击的命中骰结果加1；每个单位每回合只能被此能力选中一次

灵族战士在战场上唯先知马首是瞻。这些强大的灵能者们既能洞悉敌军意图，又可预判攻击轨迹。而对于他们来说，心智才是其真正强大的武器——一念之间便能抹除指挥官的记忆；将沉重的主战坦克抛入半空，或是召唤灵能能量构成的风暴席卷战场。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
惊骇风暴	24	D6	3+	6	-2	D3	爆炸，灵能
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪
歌矛	12	1	2+	9	0	3	突击，灵能

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
歌矛	近战	2	2+	3	0	3	灵能
巫术之刃	近战	2	2+	3	0	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，灵能者，先知**
单位构成	一个大先知，70 分
单位装备	星镖手枪，惊骇风暴，巫术之刃
装备升级	先知可以将巫术之刃可替换成歌矛
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： • 卫戍守护者 • 风暴守护者 • 战巫议会 • 本模型可与上述单位之一组成联合单位，即使此单位中已经加入了战巫；若如此做，当该护卫单位被消灭时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有本的单位的初始兵力

鸡塔疯医QQ：2636556712
鸡塔疯医Q群：414228150

天行者大先知

FARSEER SKYRUNNER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	6+	5	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 分歧命运（灵能）：当本模型领导一个单位时，每个阶段一次，你可以将该单位中的一个模型（**支援武器**除外）的一个命中骰结果、一个造伤骰结果或一个伤害骰结果改为未修正的 6
- 厄运（灵能）：在你的移动阶结束时，选择一个位于该模型18寸内且可见的敌方单位，直到你的下个指挥阶段开始，当该敌方单位进行攻击时，该攻击的造伤骰结果减1；每个单位每回合只能被此能力选中一次

先知不仅是指挥有方的战略专家，更是技艺娴熟的武技大师。他们手持的巫术之刃与歌矛镶嵌着传导灵能的水晶，这些半知性的武器能将持有者的灵能破坏力具象化。战斗时，先知以浑然天成的优雅姿态闪避来袭的子弹与迫近的刀锋，举手投足间便能令敌人的攻势尽显笨拙迟缓。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
惊骇风暴	24	D6	3+	6	-2	D3	爆炸，灵能
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
歌矛	12	1	3+	9	0	3	突击，灵能
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
歌矛	近战	2	2+	3	0	3	灵能
巫术之刃	近战	2	2+	3	0	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，人物，艾达灵族，飞行，灵能者，先知，天行者先知**
单位构成	一个天行者先知，80 分
单位装备	星镖手枪，双联星镖枪，惊骇风暴，巫术之刃
装备升级	天行者先知可以将其装备的巫术之刃可替换成歌矛
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： • 天行者战巫 • 御风者摩托

狗塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

灵魂先知

SPIRITSEER					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	3	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 灵魂先知：当位于至少一个**幽冥构造体**单位的3寸内时，本模型拥有【独行特工】能力
- 灵魂印记：每回合一次，在你的移动阶段中，本模型开始或结束移动时，选择一个位于本模型6寸内的友方**幽冥构造体**单位（**巨型**除外）和一个本模型可见的敌方单位，直到你的下个移动阶段开始，上述友方单位在攻击上述敌方单位时，其装备的武器拥有【连击 1】能力
- 伊莎之泪（灵能）：在你的指挥阶段中，选择一个位于本模型6寸内的友方**幽冥构造体**单位，如果该单位中有至少一个模型被消灭，为该单位返还一个被消灭的模型；否则，该单位中的一个模型回复至多D3点损失的W值，每个单位每回合只能被此能力选择一次

灵魂先知们肩负着与亡魂沟通的使命。他们引导幽冥战士们穿越战火纷飞的战场，令周遭世界在幽冥战士的眼中清晰可辨。在灵魂先知的加持下，幽冥战士们的攻势更加致命，以精准的劈砍与射击将敌人迅速推向灭亡。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
巫术之杖	近战	2	2+	3	0	D3	反步兵 2+，灵能

	军表构成
模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，灵能者，灵魂先知**
单位构成	一个灵魂先知，65 分
单位装备	星镖手枪，巫术之杖

碧塔疯医QQ：2636558712
灵族Q群：614228150

战巫

WARLOCK					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	2	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 幸运符文（灵能）：当一个敌方单位宣布冲锋时，如果至少一个敌方单位将拥有此能力的单位选为冲锋目标，上述单位的冲锋结果减2
- 灵能交感（灵能）：当本模型被选中进行射击时，直到该阶段结束，本模型6寸内每有一个其他友方**艾达灵族灵能者**模型，本模型装备的**毁灭咒术**武器的A和S属性各加1（最多加2）

曾接受支派武士训练的先知们更易掌握毁灭性灵能，这类艾达灵族被称为战巫。战场上，他们常结成秘会汇聚幽邃灵能，抑或身先士卒率领守护者等战斗小队冲入敌阵。当战巫召唤出战斗符文时，便是为敌人们掀起腥风血雨之际。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
毁灭咒术	12	D6	-	5	-1	1	灵能，洪流
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
歌矛	12	1	3+	9	0	3	突击，灵能

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
歌矛	近战	2	3+	3	0	3	灵能
巫术之刃	近战	2	3+	3	0	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，灵能者，战巫**
单位构成	一个战巫，45 分
单位装备	星镖手枪，毁灭咒术，巫术之刃
装备升级	战巫可以将其装备的巫术之刃可替换成歌矛
核心技能：领袖	● 本单位可以作为领袖加入以下单位： ■ 卫戍守护者 ■ 风暴守护者 ● 本模型可与上述单位之一组成联合单位，即使此单位中已经加入了**先知**或**司战**；若如此做，当该护卫单位被消灭时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有本的单位的初始兵力

海棠疯医QQ：2365556712
灵族QQ群：414228150

凤凰领主

阿苏曼

ASURMAN					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 战术智慧：当本模型领导一个单位时，在你的射击阶段中，上述单位完成射击后，该单位可以进行一次至多6寸的常规移动；如果你使用此能力，直到该回合结束，上述单位无法宣布冲锋
- 阿苏焉之手：每场战斗一次，当本模型被选中进行射击时，它可以使用此能力：直到该阶段结束，本模型的血腥双子武器的伤害（D值）属性为3，且获得【反步兵5+】和【毁灭伤害】能力

阿苏曼的战争技艺令人叹为观止，他的存在感之强烈，甚至能够让附近的支派武士都浸染他无与伦比的战术智慧。除了被称为「血腥双子」的腕载星镖枪，他还携带着「阿苏尔之剑」，这柄凶暴之剑的剑柄上镶嵌着他兄弟泰瑟西斯的魂石，让这位死于非命的至亲能够与灵族之敌战斗至时间尽头。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
血腥双子	24	6	2+	5	-1	2	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
阿苏尔之剑	近战	6	2+	6	-3	3	毁灭伤害

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，手雷，支派武士，凤凰领主，阿苏曼**
单位构成	阿苏曼是全军唯一的独特模型，125 分
单位装备	血腥双子，阿苏尔之剑
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 凶暴复仇者

铅塔疯医QQ：2636556710
完美赞：4442815O

巴哈罗斯

BAHARROTH					
M	T	SV	W	LD	OC
14	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击，领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 踏云者：当本模型领导一个单位，在你对手回合结束时，如果本模型所在单位不在敌方单位近战范围内，你可以将该单位从战场上移除，放入战略预备队中；当本模型领导一个单位，在你的移动阶段，该单位使用深入打击能力部署到战场上时，你可以将该单位部署在场上敌方模型水平6寸外，直到本回合结束，该单位无法宣布冲锋
- 暴风之嚎：当本模型被部署到战场上时，直到回合结束，当本模型进行一次远程攻击时，每个成功的命中将自动暴击

巴哈罗斯的攻势兼具和风般的优雅与飓风般的狂暴。战场上，这位天光化身宛如流星划破战阵，其战法如行云流水——突入射程、开火袭杀、抽身撤离，循环往复猎杀一个又一个目标。当加入白刃战时，他手中「闪耀之刃」的优雅弧光便会化作死神的镰刀，如风般斩落敌酋之首级。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
风暴之怒	24	4	2+	6	-1	2	突击，致命一击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
闪耀之刃	近战	6	2+	5	-2	2	连击 1

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，跳跃背包，飞行，手雷，支派武士，凤凰领主，巴哈罗斯**
单位构成	巴哈罗斯是全军唯一的独特模型，115 分
单位装备	风暴之怒，闪耀之刃
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 翔鹰

秩序瓶医QQ：2365567122
灵族Q群：414228150

弗甘

FUEGAN					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 核心技能】：领袖
- 阵营技能】：战斗专注
- 燃烧之矛：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型装备的**热熔**武器的射程属性增加 6 寸
- 战意难遏：当本模型首次被消灭，在该阶段结束时投一枚 D6；若其结果为 2+，则将本模型放回战场上尽量靠近它刚才所在的位置，但不能将它放置在至少一个敌方模型的近战范围内，本模型在返回战场时将拥有全部 W 值

弗甘将毁灭灵族之敌视为毕生使命，其身后尸骸与血迹横贯银河。凡被他炽热凝视锁定的目标，要么被烈焰之矛「灼热赞歌」的热熔光束抹除存在，要么遭「炽炎战斧」的狂怒劈斩一分为二。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灼热赞歌	为本武器选择目标之前，选择以武器之一						
聚焦光束	12	3	2+	8	-3	2	突击，热熔1，连击 2
热熔矛	18	1	2+	14	-4	D6	突击，热熔 6

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
炽炎战斧	近战	6	2+	5	-4	3	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，手雷，支派武士，凤凰领主，弗甘**
单位构成	弗甘是全军唯一的独特模型，120 分
单位装备	灼热赞歌，烈焰战斧
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 烈焰火龙

翔鹰商贸QQ：2635567122
灵族Q群：414228150

贾因·扎尔

JAIN ZAR					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：先攻，领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 死亡旋舞：当本模型领导一个单位，该单位进行加速移动时，无需投掷加速骰，作为替代，直到该阶段结束，该单位中的模型的移动属性直接增加6寸；在判定上述模型此次移动可移动的总距离时，忽视所有垂直距离
- 寂静风暴：本模型在攻击**人物**单位时可以重投造伤骰

永远冲锋在最前线，以无匹迅捷与骇人狂暴闻名战场的贾因·扎尔手持「毁灭之刃」——一柄古老的处刑长刀，她挥舞着这柄利刃划出一道道血色弧光撕裂敌人，在敌人尚未反应前便已纵身跃至新的制高点。只需手腕轻抖间，她便能唤出「寂静死神」，以这把精工细作的三刃飞镖轻易地削落敌首。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
寂静死神	12	6	2+	6	-2	1	突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
毁灭之刃	近战	8	2+	6	-3	2	反步兵3+

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，支派武士，凤凰领主，贾因·扎尔**
单位构成	贾因 扎尔是全军唯一的独特模型，120 分
单位装备	寂静死神，毁灭之刃
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 狂嚎女妖

鸦塔疯医00：2636556712
灵族Q群：414228150

莱凯丝

LHYKHIS					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击，领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 以太伏击：当本模型领导一个单位时，该单位可以在使用了闪跃能力的同回合宣布冲锋
- 耳语之网：在你的射击阶段中，本模型完成射击后，选择一个被本模型命中至少一次的敌方单位，直到该回合结束，当一个友方**艾达灵族**模型攻击上述敌方单位时，其命中骰结果为未修正的 5+ 时即可暴击

莱凯丝如同来自无尽虚空的伏行掠食者般突袭而至，在敌阵中播撒幽深恐惧与血腥屠杀。当她释放「双子蛛巢」的嘶鸣能量，敌人便会化作破布袋般的装满翻涌血水的可怖残骸。凭借「撕网者」的经纬撕扯与「蛛皇獠牙」的毒液迸射，她能够在白刃战中将猎物残忍肢解，最终又悄然没入扭曲虚空的无形蛛网之中。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
双子蛛巢	12	D6+3	-	6	-2	1	无视掩体，洪流，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
蛛皇獠牙	近战	5	2+	4	-2	1	额外攻击，致命一击
撕网者	近战	5	2+	6	-2	2	致命一击

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，跳跃背包，飞行，支派武士，凤凰领主，莱凯丝**
单位构成	莱凯丝是全军唯一的独特模型，135 分
单位装备	双子蛛巢，撕网者，蛛皇獠牙
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 次元蜘蛛

狗崽师兄QQ：2636556712
灵族Q群：1142281501

矛甘·拉

MAUGAN RA					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 灵魂收割者：当这个单位领导一个单位时，在你的射击阶段，该单位选择攻击目标后，如果每次攻击都以同一个单位为目标，为上述单位及其3寸内的每个敌方单位投1D6：结果为5+时，该单位受到爆炸碎片冲击，在该模型所在单位对目标敌方单位的所有攻击结算完毕后，每个受到爆炸碎片冲击的敌方单位将受到D3点致命伤
- 死神面容：射击阶段中，本模型完成射击后，选择一个被本模型命中至少一次的敌方单位，该敌方单位必须进行一次战斗震慑测试，且本次战斗震慑测试的结果减1

矛甘· 拉执掌「莫甘塔尔」，是远距离精准击杀的大师。这把镰刀状的残忍武器能发射蕴藏灵能力量的星镖，其硕大的体积足以将成片敌人斩首。即使敌人能够在星镖风暴之下侥幸生还，也必将在莫甘塔尔的弧形锋刃下迎来注定的终结。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
收割者	36	6	2+	7	-2	2	毁灭伤害，无视掩体

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
收割者	近战	5	2+	6	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，支派武士，凤凰领主，矛甘 · 拉**
单位构成	矛甘 拉是全军唯一的独特模型，100 分
单位装备	收割者
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 黑暗死神

骨塔疯医QQ：2636556712
灵族群：494228150

战线

卫戍守护者

GUARDIAN DEFENDERS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	4+	1	7+	2
重武器平台			W：2		OC：0

技能

- 【阵营技能】：战斗专注
- 轻捷步伐：本单位可以不花费战斗专注指示物执行一次**迅捷动作：机动后撤**，即使本阶段其他单位已经执行过该迅捷动作；且此能力也不影响其他单位执行该迅捷动作
- 人控平台：当本单位中最后一个卫戍守护者模型被消灭时，本单位中的重武器平台模型也会一同被消灭

卫戍守护者是全能型的支援部队，他们能够利用其装备的守护者星镖枪倾泻出密集如雨的毁灭性火力。他们还能操控反重力重武器平台，这些平台可搭载多种强力武器，既能击穿敌方装甲，也能扫荡大片步兵。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，重武器平台为40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，手雷，守护者，卫戍守护者**
单位构成	10 名卫戍守护者，1 个重武器平台，11个模型，100 分
单位装备	● 卫戍守护者装备了星镖枪，格斗武器 ● 重武器平台装备了星镖炮，格斗武器
装备升级	重武器平台可以将其装备的星镖炮可以替换成以下选项之一： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 星光炮 ● 散射激光

鸡塔疯医QQ：2636556710
灵族Q群：414228150

风暴守护者

STORM GUARDIANS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	4+	1	7+	2
蛇鳞平台			W：2		OC：0

技能

- 【阵营技能】：战斗专注
- 风暴剑阵：在你的指挥阶段结束时，若本单位位于一个由你控制的任务点范围内，那么此后该任务点将一直由你控制，直到它在任意阶段结束时被你的对手控制
- 人控平台：当本单位中最后一个风暴守护者模型被摧毁时，本单位中的蛇鳞平台模型也会一同被消灭

风暴守护者常在近战中支援支派武士，他们以灵族特有的优雅身法与娴熟技艺挥舞手枪与利刃。另一些风暴守护者则会携带特殊武器参战，或用火焰喷射器的烈焰将敌人逼出掩体，或以热熔枪的高温光束熔穿装甲和地堡。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	0	1	突击，无视掩体，洪流
热熔枪	12	1	3+	8	-4	D6	突击，热熔2
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
近战格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
灵族动力剑	近战	2	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，蛇鳞平台为40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，手雷，守护者，风暴守护者**
单位构成	10 名风暴守护者，1 个蛇鳞平台，11个模型，110 分
单位装备	● 风暴守护者装备了星镖手枪，守护者格斗武器 ● 蛇鳞平台装备了格斗武器，蛇鳞护盾
装备升级	● 至多两个风暴守护者可以将其装备的星镖手枪替换成灵族火焰喷射器 ● 至多两个风暴守护者可以将其装备的星镖手枪替换成守护者热熔枪 ● 至多两个风暴守护者可以将其装备的守护者格斗武器替换成灵族动力剑
装备技能	蛇鳞护盾：本单位中的模型拥有5+特殊保护

鸟塔病医QQ：2365567112
交流QQ群：442228150

虚空掠夺者海盗

CORSAIR VOIDREAVERS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	4+	1	7+	2

技能

- 【阵营技能】：战斗专注
- 【核心技能】：斥候 7
- 虚空掠夺者：本单位在进行攻击时可重投结果为 1 的命中骰；若本次攻击的目标是位于任务点范围内的敌方单位，则可以重投所有命中骰

技艺高超且身手敏捷的虚空掠夺者是大多数海盗战帮的中坚力量。他们能以精准而致命的星镖齐射撕碎敌方的步兵，或是拔出动力剑冲入敌阵，展开激烈的白刃战。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
神经干扰枪	12	1	3+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
粉碎枪	18	D6	-	6	0	1	突击，洪流
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
星镖步枪	24	1	3+	4	-1	1	突击，速射 1
幽冥炮	18	1	3+	14	-4	D6+1	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
灵族动力剑	近战	2	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，手雷，灵族海盗，虚空掠夺者海盗**
单位构成	● 1 名虚空掠夺者劫掠长，4 名虚空掠夺者海盗，5个模型，65 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名虚空掠夺者，一共10个模型，110 分
单位装备	星镖手枪，灵族动力剑，格斗武器
装备升级	● 虚空掠夺者劫掠长可将其装备的星镖手枪替换成以下选项之一： ■ 一把神经干扰枪 ■ 一把星镖步枪 ● 虚空掠夺者劫掠长可装备： ■ 迷雾护盾 ● 本单位中的所有虚空掠夺者海盗均可将其装备的星镖手枪和灵族动力剑替换成星镖步枪 ● 本单位中每有 5 个模型，1 个虚空掠夺者海盗便可以将其装备的灵族动力剑或星镖步枪替换成以下选项之一： ■ 一把爆能枪 ■ 一把粉碎枪

邪塔疯医QQ：2636556712
灵族9群：414228150

装备升级	● 本单位中每有 10 个模型，1 个虚空掠夺者海盗便可以将其装备的灵族动力剑或星镖步枪替换成以下选项之一： ■ 一门幽冥袍 ■ 一门星镖炮
装备技能	迷雾护盾：装备者获得4+特殊保护

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

支派武士

黑暗死神

DARK REAPERS					
M	T	SV	W	LD	OC
6	3	3+	1	6+	1
黑暗死神神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 无处可逃：当本单位中的模型进行远程攻击时，你可以无视任意或所有对其 BS 属性和命中骰结果的修正

黑暗死神以手中的长距离导弹发射器——死神发射器掀起烈焰风暴，这些沉重但精密的武器既能洒下撕裂步兵的群星弹头，又能发射一击穿透装甲的击星弹头。这些可怖武器的精准度令人胆寒，这得益于其先进的火控系统，以及黑暗死神战甲的特殊设计——开火时战甲会锚定战士的身躯，使之与大地融为一体，化作岿然不动的死亡炮台。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	2+	10	-2	D6	无视掩体
阳炎弹头	48	D6	2+	4	-1	1	无视掩体，爆炸
死神发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	3	无视掩体
群星弹头	48	2	3+	5	-2	1	无视掩体
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	无视掩体，致命一击
风暴导弹发射器	36	2D6	3+	4	-1	1	爆炸，曲射

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支派武士，黑暗死神**
单位构成	● 1 名黑暗死神神官，4 名黑暗死神，5个模型，90 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名黑暗死神，一共10个模型，195 分
单位装备	死神发射器，格斗武器
装备升级	● 黑暗死神神官可以将其装备的死神发射器可以替换成以下选项之一： ■ 一把灵族导弹发射器 ■ 一把星镖炮 ■ 一把风暴导弹发射器 ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其携带1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（**人物模型除外**）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

鸦塔疯医QQ：1363556712
灵族QQ群：442285150

凶暴复仇者

DIRE AVENGERS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	4+	1	6+	1
凶暴复仇者神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 剑刃风暴：本单位中的模型在攻击半射程内的敌方单位时，其装备的远程武器拥有【连击 1】能力

凶暴复仇者攻如雷霆，守若磐石。他们驾驭着复仇者星镖枪喷吐出单分子星镖弹编织的利刃风暴——这些分子级刃雨能将敌人肢解为四散的血肉尘埃。凭借其无懈可击的战斗本能，他们总能精准判断何时发动闪电般迅猛的突击，何时后撤将敌人诱入杀戮陷阱。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
复仇者星镖枪	18	4	3+	4	-1	1	突击
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
狂暴之刃	近战	4	3+	4	-2	1	毁灭伤害
动力长刀	近战	3	3+	5	-3	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，手雷，支派武士，凶暴复仇者**
单位构成	● 1 名凶暴复仇者神官，4 名凶暴复仇者，5个模型，75 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名凶暴复仇者，一共10个模型，150 分
单位装备	复仇者星镖枪，格斗武器
装备升级	● 凶暴复仇者神官可以将其装备的复仇者星镖枪替换成星镖手枪和以下选项之一： ■ 一组狂暴之刃 ■ 一把动力长刀 ● 凶暴复仇者神官只装备了一把复仇者星镖枪，则可以再装备一把复仇者星镖枪 ● 凶暴复仇者神官可以将其装备的星镖手枪替换成微光护盾 ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	● 微光护盾：装备者获得 4+特殊保护 ● 支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

神秘商店QQ：2636556712
交流微信：4142281 50

烈焰火龙

FIRE DRAGONS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	3+	1	6+	1
烈焰火龙神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 灰飞烟灭：在你的射击阶段中，当本单位中的模型将一个**巨兽**或**载具**单位选为远程攻击的攻击目标时，你可以重投命中骰结果、造伤骰结果和伤害骰结果

烈焰火龙生性骁勇，战意炽烈，以彻底摧毁敌方要塞与战争机械为首要目标。他们仅凭惊鸿一瞥便能洞悉目标的薄弱之处，旋即擎起火龙热熔枪，在烈焰翻腾间将敌人的重型装甲化为一滩铁水。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
火龙热熔枪	12	1	3+	9	-4	D6	突击，热熔 3
火龙热熔手枪	6	1	3+	9	-4	D6	突击，热熔3，手枪
龙息喷火器	12	D6+2	-	6	-2	1	突击，无视掩体，洪流
神官火龙热熔枪	12	1	3+	9	-4	D6	突击，热熔 6
烈焰之矛	18	1	3+	12	-4	D6	突击，热熔 3

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
火龙战斧	近战	3	3+	6	-4	D6	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，手雷，支派武士，烈焰火龙**
单位构成	● 1 名烈焰火龙神官，4 名烈焰火龙，5个模型，120 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名烈焰火龙，一共10个模型，240 分
单位装备	● 烈焰火龙神官：神官火龙热熔枪，格斗武器 ● 烈焰火龙：火龙热熔枪，格斗武器
装备升级	● 烈焰火龙神官可以将其装备的神官火龙热熔枪可以替换成以下选项之一： ■ 一把龙息喷火器 ■ 一把火龙热熔手枪和一柄火龙战斧 ■ 一把烈焰之矛 ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

档案疯医QQ：2636556712
疯医0群：414228150

狂嚎女妖

HOWLING BASHEES					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	4+	1	6+	1
狂嚎女妖神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护，
  对近战攻击有 4+特殊保护
- 【核心技能】：先攻
- 【阵营技能】：战斗专注
- 身手矫健：本单位可以在进行过加速移动或撤退的同回合宣布冲锋

狂嚎女妖以其迅猛的打击闻名，在近身战斗中极为致命。她们的女妖面具内置心灵声波放大器，能将佩戴者的战吼声放大成摧毁心智的冲击波。这种精神攻击使敌人心生恐惧、陷入瘫痪，而支派武士们则趁机发动致命一击。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
三刃手里剑	12	3	3+	3	-1	1	反步兵 3+，突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
女妖之刃	近战	2	2+	4	-2	2	反步兵 3+
处刑长刀	近战	3	2+	6	-3	3	反步兵 3+
镜像对剑	近战	4	2+	4	-2	2	反步兵3+
三刃手里剑	近战	6	2+	3	-1	1	反步兵3+

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支派武士，狂嚎女妖**
单位构成	● 1 名狂嚎女妖神官，4 名狂嚎女妖，5个模型，95 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名狂嚎女妖，一共10个模型，190 分
单位装备	星镖手枪，女妖之刃
装备升级	● 狂嚎女妖神官可以将其装备的女妖之刃可以替换成以下选项之一： ■ 一柄处刑长刀 ■ 一把三刃手里剑 ● 狂嚎女妖神官可以将其装备的星镖手枪和女妖之刃替换成一组镜像对剑 ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

知楚疯原QQ：2636556712
友朋交群：444228150

突击蝎

STRIKING SCORPIONS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	3+	1	6+	1
突击蝎神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：渗透者，斥候 7，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 战蝎激光：如果本回合该单位进行过冲锋，当本单位中的模型进行近战攻击时，命中骰结果为未修正的 5+ 时即可暴击

突击蝎是支派武士中最隐秘的作战单位，他们能够与阴影完美融合，悄然接近敌军后以冷酷的意志发动致命的突袭。他们能够蛰伏数日而纹丝不动，直到以雷霆之势发起攻击——星镖风暴倾泻而出，战蝎链锯剑挥舞出致命残影。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
双持链锯剑（双持星镖手枪）	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪，双联
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
撕咬之剑	近战	4	3+	6	-3	1	连击 1
链锯双剑	近战	5	3+	4	-1	1	连击 1，双联
战蝎链锯剑	近战	4	3+	4	-1	1	连击 1
战蝎利爪	近战	3	3+	8	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支派武士，突击蝎**
单位构成	● 1 名突击蝎神官，4 名突击蝎，5个模型，85 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名突击蝎，一共10个模型，150 分
单位装备	● 突击蝎神官：星镖手枪，战蝎链锯剑，战蝎利爪 ● 突击蝎：星镖手枪，战蝎链锯剑
装备升级	● 突击蝎神官可以将其装备的星镖手枪、战蝎链锯剑和战蝎利爪替换为以下选项之一： ■ 一柄撕咬之剑和一把星镖手枪 ■ 双持链锯剑（双持星镖手枪） ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

阿基派侯QQ：2636556712
交流群：414228150

翔鹰

SWOOPING HAWKS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	3	4+	1	6+	1
翔鹰神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注
- 低空手雷包：每个回合一次，在你的移动阶段中，当本单位被部署到战场上，或结束了一次常规移动、加速移动或撤退时，你可以使用此能力：选择一个位于本单位 8 寸内且可见的敌方单位，为本单位中的每个**翔鹰**模型投 1D6，每有一个4+的结果，上述敌方单位受到1点致命伤（最多6点）；如果本单位使用此能力，该回合你无法将本单位作为投掷手雷战略技能的使用对象

翔鹰以令人惊叹的优雅和敏捷翱翔于战场高空，其身形以惊人的速度移动时宛如一道模糊的彩色掠影。这些骚扰战术大师最擅长瓦解敌人的反击，通过倾泻而下的激光火力和等离子手雷完美地击溃敌方的脆弱阵型。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
神官激光爆能枪	24	4	3+	5	-1	1	突击，致命一击
鹰爪	24	2	3+	6	-2	-2	致命一击
激光爆能枪	24	4	3+	4	0	1	突击，致命一击
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
阳炎手枪	12	2	3+	4	0	1	突击，致命一击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
灵族动力剑	近战	5	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，跳跃背包，飞行，手雷，支派武士，翔鹰**
单位构成	● 1 名翔鹰神官，4 名翔鹰，5个模型，95 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名翔鹰，一共10个模型，190 分
单位装备	● 翔鹰神官：鹰爪，格斗武器 ● 翔鹰：激光爆能枪，格斗武器
装备升级	● 翔鹰神官可以将其装备的鹰爪可以替换成以下选项之一： ■ 一把神官激光爆能枪 ■ 一把阳炎手枪和一把灵族动力剑 ■ 一把散射激光 ● 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

鸟塔汐医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

次元蜘蛛

WARP SPIDERS					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	3+	1	6+	1
次元蜘蛛神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注
- 闪跃：在你的移动阶段，本单位被选中进行常规移动时，可以使用此能力：
  - 直到该回合结束，本单位的移动（M值）属性为 24
  - 直到该回合结束，本单位无法宣布冲锋
  - 如果本单位使用此能力，在该阶段结束时投为本单位中的每个模型投1D6：每有一个为 1 的结果，本单位受到1点致命伤

次元蜘蛛发动突袭时毫无征兆，他们借助次元蜘蛛跃迁装置——一种能撕裂现实维度的次元传送装置——进行距离较短但极其危险的亚空间跳跃。当他们重返现实时，次元蜘蛛会向敌人倾泻剃刀般锋利的单分子线云团，将猎物切割成碎片，任其在绝望挣扎中化为血肉残骸。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
死亡纺织者	12	D6	-	4	-1	1	无视掩体，洪流
死亡编织者	6	D6	-	4	-1	1	无视掩体，洪流，双联
神官死亡纺织者	12	D6	-	6	-2	1	无视掩体，洪流
纺织者步枪	18	D6	-	5	-1	1	无视掩体，洪流

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
动力战刃阵列	近战	10	3+	4	-2	1	致命一击，双联
动力战刃	近战	5	3+	4	-2	1	致命一击，双联

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，跳跃背包，飞行，支派武士，次元蜘蛛**
单位构成	• 1 名次元蜘蛛神官，4 名次元蜘蛛，5个模型，105 分 • 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名次元蜘蛛，一共10个模型，190 分
单位装备	• 次元蜘蛛神官：神官死亡纺织者，格斗武器 • 次元蜘蛛：死亡纺织者，格斗武器
装备升级	• 次元蜘蛛神官可以将其装备的神官死亡纺织者可以替换成以下选项之一： ■ 一把纺织者步枪和一组死亡编织者 ■ 一组动力战刃和一组死亡编织者 ■ 一组动力战刃阵列 • 本单位中每有5个模型，你便可以为其添加1个支派神龛指示物
装备技能	支派神龛指示物：每场战斗中本单位携带的每个支派神龛指示物可以使用一次，你可以将本单位中的一个模型（人物模型除外）的一个命中骰结果或一个造伤骰结果改为未修正的 6 注：将支派神龛指示物尽可能靠近本单位摆放，当使用此能力时，移除一个支派神龛指示物

鸦巢派医QQ：2636556712
灵族0群：414228150

闪矛

SHINNING SPEARS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	3+	2	6+	2
闪矛神官			W：3		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 极限机动：当本单位中的模型进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离

闪矛骑士们毕生追求马上对决，他们驾驭喷气摩托以风驰电掣之姿冲锋陷阵。闪矛的标志性武器是无坚不摧的激光骑枪——高能脉冲洞穿目标装甲的瞬间，枪体挟千钧之势贯穿而入，对敌人造成毁灭性穿刺打击。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
激光骑枪	6	1	3+	6	-2	3	突击
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光骑枪	6	1	3+	9	-3	3	突击
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
激光骑枪	近战	3	3+	5	-2	3	反巨兽3+，反载具3+，骑枪
英杰剑	近战	6	3+	5	-2	2	-
星光骑枪	近战	4	3+	5	-3	3	反巨兽3+，反载具3+，骑枪

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，支派武士，闪矛**
单位构成	● 1 名闪矛神官，2 名闪矛，3个模型，110 分 ● 花费相同分数，为本单位增加 3 名闪矛，一共6个模型，220 分
单位装备	激光骑枪，双联星镖枪
装备升级	● 闪矛神官可以将其装备的激光骑枪可替换成下列选项之一： ■ 一柄英杰剑 ■ 一柄星光骑枪 ● 闪矛神官可以将其装备的双联星镖枪替换成星镖炮 ● 闪矛神官可以装备微光护盾
装备技能	微光护盾：装备者获得 4+特殊保护

档案派医QQ：2636556712
灵质0群：414228150

非战线步兵

战巫密会

WARLOCK CONCLAVE					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	2	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 保护（灵能）：当一个**先知**模型领导本单位时，本单位所受攻击的造伤骰结果-1
- 灵能交感（灵能）：当本模型被选中进行射击时，直到该阶段结束，本模型6寸内每有一个其他友方**艾达灵族灵能者**模型，本模型装备的**毁灭咒术**武器的A和S属性各加1（最多加2）

当战巫们集结组成战巫密会时，他们会汇聚灵能之力以更好地守护灵族同胞，并共同引动暴烈的灵能风暴将敌人撕裂。这些精通战士之道的灵能者们手持歌矛与巫术之刃，既能以灵能力量远距离摧敌，亦能在近身战中用灵能利刃痛击猎物。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
毁灭咒术	12	D6	-	5	-1	1	灵能，洪流
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
歌矛	12	1	3+	9	0	3	突击，灵能

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
歌矛	近战	2	3+	3	0	3	灵能
巫术之刃	近战	2	3+	3	0	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，灵能者，战巫，战巫议会**
单位构成	● 2 名战巫，55 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 2 名战巫，一共4个模型，130 分
单位装备	星镖手枪，毁灭咒术，巫术之刃
装备升级	任意模型可以将其装备的巫术之刃替换成歌矛
核心技能：领袖	在宣布战斗序列步骤开始时，如果该单位加入其他单位，则该单位可以加入你的一个**卫戍守护者**或**风暴守护者**单位（多个**战巫密会**单位不能加入同一单位）；若如此做，则直到战斗结束前，本单位中的每一个模型都被视为该单位的一部分，并相应地增加该单位的初始兵力

鸢塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

游侠

RANGERS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	5+	1	7+	1

技能

- 特殊保护：本模型对射击攻击有 5+特殊保护
- 【核心技能】：渗透者，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 流放者之道：每回合一次，当敌方单位在本单位9寸内结束一次常规移动、 加速移动或撤退时，本单位可进行一次至多 D6 寸的常规移动

这些流放者战士精于隐秘作战、精准射击以及穿越险恶地形追踪敌人的战斗技艺。凭借迷彩斗篷与暗影力场发生器的掩护，他们即便身处开阔地带也能隐匿无踪，在超远距离外将敌人逐一狙杀。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族长步枪	36	1	3+	4	-1	2	重型，精准
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神像为25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，游侠**
单位构成	● 5 名游侠，55 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名游侠，一共10个模型，110 分
单位装备	星镖手枪，灵族长步枪，格斗武器

鸦巢版主QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

幽冥之刃

WRAITHBLADES					
M	T	SV	W	LD	OC
6	6	2+	3	8+	1

技能

- 恶怨亡魂：当本单位中的模型被近战攻击消灭时，若该模型还未在本阶段进行近战，便投一枚D6：结果为 3+，则先不将其移出游戏，被消灭的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战攻击，随后再被移出游戏
- 灵能引导：当本单位位于至少一个友方**艾达灵族灵能者**模型12寸内时，该单位中的模型的LD属性为 6+，且该单位中的模型被选中进行攻击时，其命中骰结果加1

幽冥之刃的灵骨躯体内寄宿着狂怒的灵体，这些充满愤怒的恶怨亡魂渴望与敌人近身厮杀。它们手持幽冥双剑或幽冥战斧，每一击都借助魂石的狂暴能量将对手撕成碎片——那些被封印在武器中的凶煞怨灵，正通过战斧与利剑的震颤发出嘶吼。

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
幽冥战斧	近战	3	4+	7	-2	2	-
幽冥双剑	近战	5	4+	5	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，幽冥构造体，幽冥之刃**
单位构成	5 名幽冥之刃，160 分
单位装备	幽冥双剑
装备升级	本单位中的所有模型都可将以其装备的幽冥双剑替换成幽冥战斧和力场护盾
装备技能	力场护盾：装备者获得 4+特殊保护

鸦塔军医QQ：2636556712
灵族Q群：814228150

幽冥护卫

WARITHGUARD					
M	T	SV	W	LD	OC
6	6	2+	3	8+	1

技能

- 战争构造体：本单位可以在进行过撤退的同回合进行射击
- 灵能引导：当本单位位于至少一个友方**艾达灵族灵能者**模型12寸内时，该单位中的模型的LD属性为 6+，且该单位中的模型被选中进行攻击时，其命中骰结果加1

幽冥护卫，这些坚固的战争构造体几乎无视任何伤痛——这一点至关重要，因为他们的次元镰刀和幽冥炮都是短程武器，必须贴近敌人才能发挥威力。这些可怕的武器会短暂地在现实宇宙与亚空间之间撕开一道裂隙，将波及到的任何目标撕成碎片。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
幽冥炮	18	1	4+	14	-4	D6+1	-
次元镰刀	12	D6	-	7	-3	1	洪流

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	3	4+	5	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，幽冥构造体，幽冥护卫**
单位构成	5 名幽冥护卫，170 分
单位装备	幽冥炮，格斗武器
装备升级	本单位中的所有模型都可以将其装备的幽冥炮替换成次元镰刀

鸦族版主QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

虚空创痕海盗

CORSAIR VOIDSCARRED					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	4+	1	7+	1

技能

- 【阵营技能】：战斗专注
- 【核心技能】：斥候 7
- 劫掠海盗：在战斗开始时，选择一个敌方单位，本单位中的模型装备的武器攻击对该敌方单位时拥有【致命一击】和 【精准】技能

虚空创痕海盗是历经海盗生涯战火淬炼的精锐老兵。这些纵横星海无数岁月的掠夺者们曾亲眼见证银河最黑暗的深渊与最璀璨的光芒。在永不停歇的掠夺与杀戮中，他们不仅打磨出出独属于自己的战斗技艺与战斗风格，更携带着经年累月研习磨合的各式战争装备投身战场——从能够扭曲空间的幽冥炮到轻易切断骨肉的动力剑，每一件兵器都浸染着无数星域的血与火。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
处刑者	18	3	3+	6	-2	D3	反步兵 2+，灵能
热熔手枪	6	1	3+	8	-4	D6	突击，热熔 2，手枪
灵族长步枪	36	1	3+	4	-1	2	重型，精准
神经干扰枪	12	1	3+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
粉碎枪	18	D6	-	6	0	1	突击，洪流
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
星镖步枪	24	1	3+	4	-1	1	突击，速射 1
幽冥炮	18	1	3+	14	-4	D6+1	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1	-
赫卡忒里双刃	近战	4	2+	3	-2	1	双联
灵族动力剑	近战	3	3+	4	-2	1	-
巫术之杖	近战	2	2+	3	0	D3	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	全部模型：**步兵，艾达灵族，手雷，灵族海盗，虚空创痕海盗；** 寻道者：**步兵，灵能者，艾达灵族，手雷，灵族海盗，虚空创痕海盗**
单位构成	● 1 名虚空创痕劫掠长，4 名虚空创痕海盗，5个模型，80分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名虚空创痕海盗，一共10个模型，160 分 最多 3 名虚空创痕海盗可替换为以下模型： ■ 0-1 暗影奔行者 ■ 0-1 织魂者 ■ 0-1 寻道者
单位装备	● 虚空创痕劫掠长和虚空创痕海盗：星镖手枪；灵族动力剑，格斗武器 ● 暗影奔行者：星镖手枪；赫卡忒双刃 ● 织魂者：星镖手枪；灵族动力剑；引路石 ● 寻道者：星镖手枪；处刑者；巫术之杖

鸢塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

装备升级	● 任意虚空创痕海盗均可将其装备的星镖手枪和灵族动力剑替换成星镖步枪 ● 虚空创痕劫掠长可将其装备的星镖手枪替换成下列选项之一： ■ 一把神经干扰枪 ■ 一把星镖步枪 ● 虚空创痕劫掠长可装备： ■ 迷雾护盾 ● 本单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个虚空创痕海盗装备的星镖步枪替换成下列选项之一： ■ 一把爆能枪 ■ 一把粉碎枪 ● 当本单位包含10 个模型时， 1 个虚空创痕海盗可以将其装备的星镖步枪替换成下列选项之一： ■ 一门幽冥炮 ■ 一门星镖炮 ● 当本单位包含10 个模型时， 1 个虚空创痕海盗可以将其装备的星镖步枪替换成灵族长步枪 ● 当本单位包含10 个模型时， 1 个虚空创痕海盗可以将其装备的的灵族动力剑替换成热熔手枪 ● 1 个装备了星镖手枪和灵族动力剑的虚空创痕海盗可以装备 1 只弗奥楚
装备技能	● 引路石：每回合一次，当装备者所在单位投掷的保护首次失败时，该攻击的伤害属性（D值）为 0 ● 弗奥楚：装备者单位中模型的远程武器拥有【无视掩体】技能 ● 微光护盾：装备者获得4+特殊保护

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

天空掠夺者海盗

CORSAIR SKYREAVER					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	5+	1	7+	1

技能

- 【阵营技能】：战斗专注
- 【核心技能】：斥候 7
- 劫掠闪袭：近战阶段结束时，如果该单位可以在该阶段进行近战且不位于至少一个敌方单位的近战范围内，其可以进行一次至多D3+3的常规移动；否则若该单位可以在该阶段进行近战则其可以进行一次至多D3+3的撤退

技艺高超且身手敏捷的虚空掠夺者是大多数海盗战帮的中坚力量。他们能以精准而致命的星镖齐射撕碎敌方的步兵，或是拔出动力剑冲入敌阵，展开激烈的白刃战。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
神经干扰枪	12	1	3+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
粉碎枪	18	D6	-	6	0	1	突击，洪流
火焰喷射器	12	D6	-	4	0	1	突击,无视掩体，洪流
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
热熔枪	12	1	3+	8	-4	D6	突击，热熔2
爆能手枪	6	1	3+	8	-4	D3	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1	-
海盗之刃	近战	3	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，跳跃背包，飞行，手雷，灵族海盗，天空掠夺者海盗**
单位构成	● 1 名天空掠夺者劫掠长，4 名天空掠夺者海盗，5个模型，75 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名天空掠夺者海盗，一共10个模型，150 分
单位装备	星镖手枪，海盗之刃
装备升级	● 天空掠夺者劫掠长可将其装备的星镖手枪替换成以下选项之一： ■ 一把神经干扰枪 ■ 一把爆能手枪 ● 本单位中每有 5 个模型，至多 2 个天空掠夺者海盗便可以将其装备的星镖手枪和海岛之刃替换成以下选项之一： ■ 一把爆能枪和一把近战武器 ■ 一把火焰喷射器和一把近战武器 ■ 一把爆能枪和一把近战武器 ■ 一把粉碎枪和一把近战武器 ● 出发该单位有10个模型，你无法为一个单位多次选择同一选项。如果该单位拥有10个模型，你可以为该单位选座同一武器选项至多2次

次元炮平台

D-CANNON PLATFORM					
M	T	SV	W	LD	OC
7	6	4+	5	7+	1

技能

- 支援武器：当本单位所在单位受到攻击时，如果本单位中还包含至少一个其他模型，在所有攻击结算前，本模型的 T 值属性为 3
- 结构崩毁：当本模型使用次元炮攻击时，你可以重投结果为1 的伤害（D值）骰；如果攻击的目标是一个**巨型**单位，则可以重投所有的伤害（D值）骰

无论作为反重力平台炮兵部署，还是编入守卫者作战编队，次元炮平台都是最凶猛中近距离火力支援单位。其炮击能够撕裂现实宇宙与亚空间之间的帷幕，扭曲的时空漩涡既可以成片地吞噬集群目标，亦能对大型敌人造成毁灭性创伤。

射击武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**BS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
次元炮	24	D3	3+	16	-4	D6+2	爆炸，毁灭伤害，曲射
星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击

格斗武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**WS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成	
模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支援武器，次元炮平台**
单位构成	一个次元炮平台，1个模型，125 分
单位装备	次元炮，星镖枪，格斗武器
炮火支援	在战斗开始前，宣布战斗序列步骤中，本模型可以加入你的一个**卫戍守护者**单位（一个单位只能加入一个**支援武器**模型），在接下来的战斗中，本模型被视作上述**守护者**单位的一部分，并计入该单位的初始兵力；本模型和任意其加入的单位无法搭乘**运输载具**

技术咨询医QQ：2865556712
交流群：414228150

音波炮平台（震击炮平台）

VIBRO CANNON PLATFORM					
M	T	SV	W	LD	OC
7	6	4+	5	7+	1

技能

- 支援武器：当本单位所在单位受到攻击时，如果本单位中还包含至少一个其他模型，在所有攻击结算前，本模型的 T 值属性为 3
- 声波毁灭：在你的射击阶段，当此模型使用其音波炮攻击一个敌方单位时，本阶段内，每个其他以该敌方单位为攻击目标并使用音波炮进行过至少一次攻击的友方音波炮平台模型都会使此次攻击的S、AP和D值属性各+1

音波炮释放出阵阵共振的声能弹幕，沿着磁力隧道导向敌军阵中。这种冲击波会先在地面犁出深深的沟壑，继而将敌人震得四分五裂——骨骼粉碎、引擎爆炸、弹药殉爆。当多道光束交叉时，其谐波效应将引发宛如末日天劫般的毁灭力量。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
音波炮	48	D6	3+	9	-1	2	-
星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支援武器，音波炮平台（震击炮平台）**
单位构成	一个音波炮平台，60 分
单位装备	音波炮，星镖枪，格斗武器
炮火支援	在战斗开始前，宣布战斗序列步骤中，本模型可以加入你的一个**卫戍守护者**单位（一个单位只能加入一个**支援武器**模型），在接下来的战斗中，本模型被视作上述**守护者**单位的一部分，并计入该单位的初始兵力；本模型和任意其加入的单位无法搭乘**运输载具**

模型商医QQ：2865556712
交流群：414228150

织影炮平台

SHADOW WEAVER PLATFORM					
M	T	SV	W	LD	OC
7	6	4+	5	7+	1

技能

- 支援武器：当本单位所在单位受到攻击时，如果本单位中还包含至少一个其他模型，在所有攻击结算前，本模型的 T 值属性为 3
- 绞杀陷阱：在你的射击阶段中，本模型射击后，选择一个被本模型的织影炮命中至少一次的敌方单位，直到你的下个回合开始前，该单位陷入绞杀陷阱：当该敌方单位进行一次常规移动、加速移动或撤退时，为该敌方单位中的每个模型投1D6，每有一个为1的结果，该敌方单位受到1点致命伤

织影炮是残忍可怖的战争机器，它将成卷的单丝金属线投射至敌军上空，这些金属线展开形成致命罗网，悄然坠入敌阵，以不可阻挡之势切穿护甲、血肉与骨骼，最终如雪花般轻柔地飘落，散落在被其下坠丝线切割得支离破碎的残骸之间。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
织影炮	48	D6+2	3+	6	-1	1	爆炸，曲射
星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**40mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，艾达灵族，支援武器，织影炮平台**
单位构成	一个织影炮平台，75 分
单位装备	织影炮，星镖枪，格斗武器
炮火支援	在战斗开始前，宣布战斗序列步骤中，本模型可以加入你的一个**卫戍守护者**单位（一个单位只能加入一个**支援武器**模型），在接下来的战斗中，本模型被视作上述**守护者**单位的一部分，并计入该单位的初始兵力；本模型和任意其加入的单位无法搭乘**运输载具**

梦幻疯医QQ：2036556712
交易QQ群：41422815O

骑乘

御风者

WINDRIDERS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	4+	2	7+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 破灭疾风：当本单位中的模型进行远程攻击时，你可以重投结果为 1 的命中骰；若本次攻击的目标是最近的可选目标，则可以重投所有命中骰

御风者驾驭的喷气摩托能如同离弦之箭般飞射而出，而操控这种超凡坐骑需要极其精湛的技艺。而在战场上，驾驶员们更需将自身的驾驶技术发挥到极致——在纵“马”驰骋同时他们还需要凭借车身附载武器的毁灭性火力，粉碎冲锋途中遭遇的抵抗。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，御风者**
单位构成	● 3 台御风者摩托，80 分 ● 你可以花费相同的分数，增加 3 台御风者摩托，一共6个模型，160 分
单位装备	双联星镖枪，格斗武器
装备升级	● 任意数量的模型可以将其装备的双联星镖枪替换成下列选项之一： ■ 一门星镖炮 ■ 一门散射激光

狩猎疯医QQ：2636556790
灵族Q群：414228150

帷幕奔行者

SHROUND RUNNERS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	5+	3	7+	2

技能

- 特殊保护：本模型对射击攻击有 5+特殊保护
- 【核心技能】：斥候 9，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 目标定位：在你的射击阶段，本单位完成射击后，选择一个被本模型的灵族长步枪命中至少一次的敌方单位，直到该阶段结束，上述敌方单位无法获得掩体增益

帷幕奔行者如幻影流光般掠入战场，在敌人尚未察觉之际便以鬼魅机动完成包抄。每辆喷气摩托搭载两名灵族游侠，后座射手常于超高速驰骋间进入狙击姿态进行动态狙杀。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族长步枪	36	1	2+	4	-1	2	精准
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，帷幕奔行者**
单位构成	• 3台帷幕奔行者，80 分 • 你可以花费相同分数，为本单位增加3台帷幕奔行者，一共6个模型，160 分
单位装备	星镖手枪，灵族长步枪，散射激光，格斗武器

咨询测医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

天行者战巫

WARLOCK SKYRUNNER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	6+	3	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 战斗符文（灵能）：本单位中的模型装备的武器拥有【无视掩体】能力
- 灵能交感（灵能）：当本模型被选中进行射击时，直到该阶段结束，本模型6寸内每有一个其他友方**艾达灵族灵能者**模型，本模型装备的毁灭咒术武器的A和S属性各加1（最多加2）

喷气摩托为战巫本就强大的灵能阵列增添了爆发性机动力。许多方舟世界都会出动完整的天行者战巫议会，不过此类高速集群战术在萨姆-罕氏族的战场上尤为常见。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
毁灭咒术	12	D6	-	5	-1	1	灵能，洪流
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪
歌矛	12	1	3+	9	0	3	突击，灵能
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
歌矛	近战	2	3+	3	0	3	灵能
巫术之刃	近战	2	3+	3	0	2	反步兵 2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**32mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，灵能者，战巫，天行者战巫**
单位构成	● 一个天行者战巫，45 分 ● 你可以花费相同分数增加一个天行者战巫，一个2个模型，90 分
单位装备	星镖手枪，毁灭咒术，巫术之刃，双联星镖枪
装备升级	● 天行者战巫可以将其装备的巫术之刃替换成歌矛
核心技能：领袖	在宣布战斗序列步骤开始时，如果该单位加入其他单位，则该单位可以加入你的一个**御风者**单位（多个**天行者战巫**单位不能加入同一单位）；若如此做，则直到战斗结束前，本单位中的每一个模型都被视为该单位的一部分，并相应地增加该单位的初始兵力

绘装疯医QQ：2365567112
灵医群：414228150

载具

波蛇飞艇

WAVE SERPENT					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	13	7+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 波蛇护盾：当本模型受到远程攻击时，如果该攻击的 S 值属性大于本模型的 T 值属性，该攻击的造伤骰结果减 1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减 1

作为灵族军械库的先锋运输载具，波蛇飞艇能够快速将战士们投送至战场各个角落。其车载重武器阵列能够持续倾泻毁灭性火力，周身流转的波蛇护盾如液态星光般闪烁，将来袭的火力尽数偏折。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
双联灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	双联
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸，双联
双联光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	双联
双联散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1，双联
双联星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击，双联
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联
双联星光炮	36	2	3+	8	-3	2	双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，运输载具，专属运输，飞行，波蛇飞艇**
单位构成	一台波蛇飞艇，125 分
单位装备	双联星镖炮，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	● 波蛇飞艇可以将其装备的双联星镖炮替换成以下选项之一： ■ 双联灵族导弹发射器 ■ 双联光矛 ■ 双联散射激光 ■ 双联星光炮 ● 波蛇飞艇可以将其装备的双联星镖枪替换成星镖炮
运输载具	● 最多运载 12 个**艾达灵族步兵**模型 ● **幽冥构造体**模型占双倍运输载具 ● 不能运载**跳跃背包**或**死神军**模型【**阿苏焉尼**、**伊芙蕾尼**和**千面（维萨奇）**模型除外】

鸟塔疯医QQ：2636556722
灵族Q群：414228150

猎鹰坦克

FALCON					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	7+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3，深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注
- 火力支援：在你的射击阶段，本模型完成射击后，选择一个在本阶段被其命中过至少一次的敌方单位：直到本回合结束，于本回合从本**运输载具**下车的模型在攻击上述敌方单位时可以重投造伤骰
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

阿苏焉尼的主战坦克"猎鹰"配备了多种强大的武器系统，使其成为战场上所有战争机器和步兵的克星。此外，猎鹰坦克还配备了一个运输舱，可以将小队的战士运送到战场上最需要他们的地方。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
脉冲激光	48	3	3+	9	-2	D6	-
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，运输载具，飞行，猎鹰坦克**
单位构成	一台猎鹰坦克，130 分
单位装备	脉冲激光，散射激光，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	● 猎鹰坦克可以将其装备的散射激光替换成以下选项之一： ■ 灵族导弹发射器 ■ 光矛 ■ 星镖炮 ■ 星光炮 ● 猎鹰坦克可以将其装备的双联星镖枪替换成星镖炮
运输载具	● 最多运载 6 个**艾达灵族步兵**模型 ● **幽冥构造体**模型占双倍运输载具 ● 不能运载**跳跃背包**或**死神军**模型【**阿苏焉尼**、**伊芙蕾尼**和**千面（维萨奇）**模型除外】

鸟哥疯医QQ：2636535712
灵族Q群：414228150

炎晶坦克

FIRE PRISM					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	7+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 炎晶阵列：当本模型被选中进行射击时，你可以重投一个命中骰和一个造伤骰
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

炎晶坦克的棱镜炮是重型装甲单位的克星。在开火时，激光束会注入巨型晶体阵列，经过多重折射后能量强度呈指数级飙升。最终炽白光流将以两种形态释放：或凝成无坚不摧的聚焦光矛贯穿最厚重的装甲巨兽，或扩散为毁灭性的脉冲波收割整片步兵方阵——无论哪种形态，都昭示着敌军的末日降临。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
炎晶炮	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
散射脉冲	60	2D6	3+	6	-2	2	爆炸
聚焦光矛	60	2	3+	18	-4	6	连锁火力
连锁火力：为本武器选择攻击目标时，你可以用另一个可见的友方**炎晶坦克**模型来判断射程和可见性，若如此做，本武器的A值属性为 1							
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，炎晶坦克**
单位构成	一台炎晶坦克，150 分
单位装备	炎晶炮，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	炎晶坦克可以将双联星镖枪替换成星镖炮

狗蛋疯医QQ：2630656712
灵族Q群：414220150

织夜者坦克

NIGHT SPINNER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	7+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 单丝捕网：在你的射击阶段，本模型射击后，直到你的下个回合开始，被本模型用末日编织者命中的敌方单位将处于 被压制 状态；被压制单位的移动属性（M值）减 2、冲锋结果减 2
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

织夜者坦克所搭载的末日编织者是一种精密的武器，它能将大量单丝金属线编织成致命罗网抛向高空。这种物质异常坚韧，没有任何东西能够阻挡其下落，当锋利如刀的丝线从天而降时，下方敌人将首先被覆盖，继而遭到贯穿，面临惨死的命运。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
末日编织者	48	D6+3	3+	7	-1	2	爆炸，曲射，双联
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，织夜者坦克**
单位构成	一台织夜者坦克，190 分
单位装备	末日纺织着，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	织夜者坦克可以将双联星镖枪替换成星镖炮

碧塔贩医QQ：2365656712
灵族Q群：414228150

蝮蛇飞艇

VYPERS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	6	3+	6	7+	2

技能

- 【核心技能】：致命破灭 1
- 【阵营技能】：战斗专注
- 虚空之怒（灵能）：在你的射击阶段，本模型射击后，选择一个被本模型命中过的敌方单位，直到你的下个回合开始，该单位被压制；被压制的单位在进行攻击时命中骰结果减1

这些流线型的影中潜行者完美平衡了喷气摩托的迅捷性与反重力坦克的重火力。训练有素的蝮蛇机群以极限速度协同行动，展现出令人惊叹的机动优雅——坐舱射手们既能精准打击敌方战车的薄弱后装甲，也能对步兵方阵实施侧翼袭扰。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，手雷，灵族海盗，烟雾弹，星牙飞艇**
单位构成	● 一架星牙飞艇，75 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加一架星牙飞艇，一共2个模型，150分
单位装备	星镖炮，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	蝮蛇飞艇可以将其装备的星镖炮替换成下列之一： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 星光炮 ● 散射激光

碧塔疗医QQ：2636555712
灵族0群：444228150

星牙飞艇

NIGHT SPINNER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	7+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 1， 斥候 7
- 【阵营技能】：战斗专注
- 虚幻手雷：敌方射击阶段开始时，该单位可使用本技能：选择一个选择一个位于该单位36寸内且对其可见的**艾达灵族步兵**单位，该阶段结束前上述**艾达灵族步兵**单位拥有【隐匿】技能

占位

射击武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**BS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
星牙榴弹炮	36	D3	3+	6	-3	2	爆炸，曲射，双联
解离炮	36	3	3+	6	-3	2	突击

格斗武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**WS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成	
模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，织夜者坦克**
单位构成	一台织夜者坦克，190 分
单位装备	末日纺织着，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	织夜者坦克可以将双联星镖枪替换成星镖炮

战争行者

WAR WALKERS					
M	T	SV	W	LD	OC
10	7	3+	6	7+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：斥候 9
- 【阵营技能】：战斗专注
- 晶化锁定：在你的射击阶段中，本单位完成射击后，选择一个被本单位命中至少一次的敌方单位，直到本阶段结束，当一个友方**艾达灵族**单位攻击上述敌方单位时，该攻击的AP属性加1，每个敌方单位每阶段只能被此能力选中一次

优雅的双足战争行者常作为阿苏焉尼军团的先锋部队率先投入战场。这些高度灵活的重型机甲由一层隐形能量护盾环绕，其轮廓会在护盾作用下变得模糊扭曲。这种精巧的战争机器既能有效保护驾驶员，又能以其搭载的重型武器在敌人发起反击前将其消灭。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
战争行者巨足	近战	3	3+	5	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，机甲，战争行者**
单位构成	● 一台战争行者，85 分 ● 你可以花费相同分数为本单位增加一台战争行者，一共2个模型，170分
单位装备	2 门星镖炮，战争行者巨足
装备升级	战争行者可以将其装备的每门星镖炮替换成下列之一： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 星光炮 ● 散射激光

鸭塔疯医QQ：2636558712
灵族QQ群：41228150

飞行器

铁杉幽冥战机

HEMLOCK WRAITHFIGHTER					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	8	3+	12	6+	0

技能

- 精神冲击吊舱（光环，灵能）：位于本模型 9 寸内的敌方单位在进行战斗震慑和领导力测试时，测试结果-1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

铁杉幽冥战机将灵魂先知的灵能之力与灵族亡魂的集体能量相融合——一旦灵魂先知失去意识，这些先祖幽魂便会接管战机的操纵权。其搭载的精神冲击吊舱会释放出汹涌的负面情绪浪潮，将对手的意志拖入绝望的深渊；而重型次元镰刀则会将猎物抛入亚空间裂隙，令其血肉与灵魂皆湮灭于扭曲虚空的怀抱。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
重型次元镰刀	18	D6	4+	12	-4	2	爆炸

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，飞行器，灵能者，幽冥构造体，铁杉幽冥战机**
单位构成	一台铁杉幽冥战机，155 分
单位装备	2 门重型次元镰刀，灵骨外壳

鲁塔顾医Q：2636539712
灵族Q群：414228150

猩红猎手

CRIMSON HUNTER					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	8	3+	12	6+	0

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注
- 苍穹猎手：当本模型以一个**飞行**单位为目标进行远程攻击时，命中骰和造伤骰结果各+1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

猩红猎手是驾驭空优战斗机的顶级飞行员，其座驾配备专精空中拦截的致命武装。凭借超凡反应速度和与神龛中支派同僚的对抗演练所锻炼出的技艺，这些猎手能够以摧枯拉朽之势猎杀敌方战机。当敌机尚在锁定范围内挣扎时，猩红猎手已经以其令人咋舌的精准度和射速倾泻出脉冲激光与星光炮，将天际线染成血色炼狱——他们驾驭的战斗机尾焰所过之处，唯余燃烧的残骸如雨般倾泻而下。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
脉冲激光	48	3	3+	9	-2	D6	-
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，飞行器，支派武士，猩红猎手**
单位构成	一架猩红猎手，160 分
单位装备	2 门星光炮，1门脉冲激光，灵骨外壳
装备升级	猩红猎手可以将其装备的 2 门星光炮替换成 2 门光矛

鸢培顺医QQ：2636556712
灵族Q群：114228150

巨兽

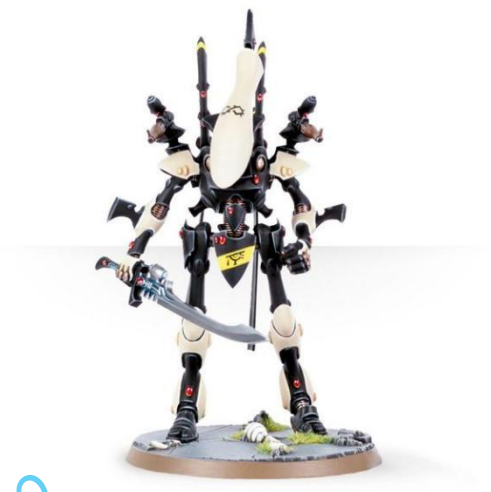
幽冥领主

WARITHLORD					
M	T	SV	W	LD	OC
8	10	2+	10	8+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 1
- 宿命英雄：战斗开始时，选择以下关键词中的一个：
  - 步兵
  - 巨兽
  - 骑乘
  - 载具

  当本模型攻击带有所选关键词的单位时，你可以重投结果为1的命中骰和造伤骰
- 灵能引导：当本单位位于至少一个友方**艾达灵族灵能者**模型12寸内时，该单位中的模型的LD属性为6+；该单位中的模型被选中进行攻击时，装备武器的 WS 属性和 BS 属性加 1



幽冥领主体态颀长，乃是由陨落灵族英雄之英灵驱动的幽冥构造体。这些强大的幽冥战士能够驾驭多种武器，从力场重拳到鬼灵长刀，乃至于能够远距离摧毁装甲集群或步兵方阵的重型武器——其武库之广令人胆寒。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	-
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	0	1	突击，无视掩体，洪流
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	4+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	4+	4	-1	1	爆炸
散射激光	36	6	4+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	4+	6	-1	2	致命一击
星镖枪	18	2	4+	4	-1	1	突击
星光炮	36	2	4+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
鬼灵长刀	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	4	4+	10	-3	D6+1	-
横扫	近战	8	4+	7	-2	2	-
冥骨重拳	近战	4	4+	7	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，幽冥领主**
单位构成	一台幽冥领主，140 分
单位装备	冥骨重拳，2 门星镖枪
装备升级	• 幽冥领主可以将其装备的星镖枪替换成灵族火焰喷射器 • 幽冥领主可以装备鬼灵长刀 • 幽冥领主可以额外从下列装备中选择至多两件： ■ 灵族导弹发射器 ■ 光矛 ■ 散射激光 ■ 星镖炮 ■ 星光炮

鸭培训医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

幽冥骑士

WARITHKNIGHT					
M	T	SV	W	LD	OC
12	12	2+	18	6+	10

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D6
- 【阵营技能】：战斗专注
- 阔步巨兽：本模型在进行常规移动、加速移动或撤退时可越过其它模型（**巨型除**外）以及不高于4寸的地形模型，如同它们并不存在；
  本模型可以移动进入敌方模型的近战范围内，但不能在敌方模型的近战范围内结束移动；
  本模型也可以移动穿过高于4寸的地形模型，若如此做，结束移动后投1D6，结果为1时本模型陷入战斗震慑状态
- 抵近抹杀：当本模型使用重型幽冥炮和阳炎炮攻击一个位于武器半射程以内的单位时，你可以重投该武器的攻击次数
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-6 时，攻击命中骰结果减1，OC 减 5

幽冥骑士兼具优雅与肃杀，修长的身躯下蕴藏着恐怖的爆发力。它们看似轻盈的步伐却暗藏千钧之力。这些巨大的幽冥构造体常以诡谲的机动突至敌阵核心，骤然展开能够夷平装甲集群、碾碎步兵方阵的恐怖火力。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
重型幽冥炮	36	D3	3+	20	-4	2D6	毁灭伤害
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-
阳炎炮	48	D6+4	3+	10	-3	3	爆炸

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
泰坦巨足	近战	5	3+	8	-1	2	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，巨型，高耸，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，幽冥骑士**
单位构成	一台幽冥骑士，435 分
单位装备	阳炎炮，泰坦巨足，散射护盾
装备升级	● 本模型可以将其装备的阳炎炮替换成一门重型幽冥炮 ● 本模型可以将其装备的散射护盾替换成一门重型幽冥炮 ● 本模型可以额外从下列装备中选择至多两件 ■ 散射激光 ■ 星光炮 ■ 星镖炮
装备技能	散射护盾：装备者获得 4+特殊保护； 当装备者受到攻击时，该攻击的伤害属性（D值）减1

鸢塔疯医QQ：2806556712
灵族Q群：414228150

装备巨型鬼灵长刀的幽冥骑士

WARITHKNIGHT(WITH GHOSTGLAIVE)					
M	T	SV	W	LD	OC
12	12	2+	18	6+	10

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D6
- 【阵营技能】：战斗专注
- 行动敏捷：本模型在进行常规移动、加速移动或撤退时可越过其它模型和地形模型，如同它们并不存在；
  本模型可以移动进入敌方模型的近战范围内，但不能在敌方模型的近战范围内停止移动
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-6 时，攻击命中结果减1，OC 减 5

幽冥骑士身负巨型鬼灵长刀疾驰沙场——这些近战武器庞大如山，刃长足以贯穿装甲战车，挥舞间可将整排敌军如秋叶般横扫。当其鬼魅身躯与雷霆万钧的火炮轰然共鸣，整个战场都将为之战栗。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
重型幽冥炮	36	D3	3+	20	-4	2D6	毁灭伤害
散射激光	36	6	3+	5	0	1	连击 1
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
巨型鬼灵长刀	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	5	3+	16	-3	6	-
横扫	近战	15	3+	8	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，巨型，高耸，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，装备巨型鬼灵长刀的幽冥骑士**
单位构成	一台装备巨型鬼灵长刀的幽冥骑士，420 分
单位装备	巨型鬼灵长刀，散射护盾
装备升级	● 幽冥骑士可以将其装备的散射护盾替换成重型幽冥炮 ● 幽冥骑士可以额外从下列装备中选择至多两件： ■ 星镖炮 ■ 散射激光 ■ 星光炮
装备技能	散射护盾：装备者获得 4+特殊保护； 当装备者受到攻击时，该攻击的伤害属性（D值）减1

鹅培顺医QQ：2836556712
亲测交群：414228150

死神军 YNNARI

人物

伊弗蕾妮

YVRAINE					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 伊纳德先锋：近战阶段开始时，选择一个位于本模型近战范围内的敌方单位，直到该阶段结束，当友方艾达灵族模型对该敌方单位进行攻击时，你可以重投结果为1的造伤骰
- 凤凰真言（灵能）：当本模型领导一个单位时，你可在你的指挥阶段投一枚 D6，若结果为 2+，向此单位以满W值返还至多 D3 +1个被消灭的护卫模型（**支援武器**除外）

伊芙蕾妮挥舞着老妪之剑「凯维尔」——一柄被称作"哀恸之剑"的古老兵器，其剑锋轻触即可令敌人灰飞烟灭。当她投身战场时，死神伊纳德的力量在其身上具象化，周遭浴血奋战的重生者战士皆化作血雾翻腾的杀戮残影，死神的使者们会将死亡平等的带给每个人。

射击武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**BS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
耳语风暴	12	D6+3	2+	2	-2	1	反步兵 2+，毁灭伤害，灵能

格斗武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**WS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
凯维尔 · 哀恸之剑	近战	5	2+	4	-3	2	毁灭伤害

军表构成	
模型底盘大小	**75mm×42mm椭圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，灵能者，伊弗蕾妮**
单位构成	伊弗蕾妮是全军唯一的独特模型，100 分
单位装备	耳语风暴，凯维尔 · 哀恸之剑
限制	如果你的军队中包含**伊芙蕾尼**、**千面（维萨奇）**或**因卡恩-死神化身**，则你的军队中不能包含其他史诗英雄（**死神军**单位除外），反之亦然
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： • 卫戍守护者 • 风暴守护者 • 虚空掠夺者海盗 • 虚空创痕海盗 • 死神军阴谋团武士 • 死神军巫灵 • 死神军梦魇

鸭梨病医QQ：2636556712
灵族0基：414220150

千面（维萨奇）

THE VISARCH					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 利刃之道：本模型领导的单位拥有【先攻】能力
- 伊芙蕾尼的冠军勇士：当本模型领导一个单位时，本单位中的其他人物模型获得 4+无视伤痛

千面在敌群中穿梭如电，挥动老妪之剑「阿苏瓦」——那柄被称为"无声尖啸者"的古老兵刃，斩断肢体、劈落头颅。他所穿的比耶·安索克风格的古老盔甲上镶嵌的多张面孔象征着他能在战斗中切换的多重战斗人格：既有方舟灵族司战的精巧剑技，亦具黑暗灵族巫灵的矫健身法 。

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
阿苏瓦·无声尖啸者	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
流银	近战	8	2+	4	-1	1	连击 2
断生	近战	6	2+	5	-2	2	毁灭伤害，精准
诛神	近战	4	2+	3	-4	3	反史诗英雄2+，精准

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，千面（维萨奇）**
单位构成	千面是全军唯一的独特模型，90 分
单位装备	阿苏瓦·无声尖啸者
限制	如果你的军队中包含**伊芙蕾尼、千面（维萨奇）**或**因卡恩-死神化身**，则你的军队中不能包含其他史诗英雄（**死神军**单位除外），反之亦然
核心技能：领袖	• 本单位可以作为领袖加入以下单位： ▪ 卫戍守护者 ▪ 风暴守护者 ▪ 虚空掠夺者海盗 ▪ 虚空创痕海盗 ▪ 死神军阴谋团武士 ▪ 死神军巫灵 ▪ 死神军梦魇 • 本模型可与上述单位之一组成联合单位，即使此单位中已经加入了伊芙蕾妮，若如此做，当该护卫单位被消灭时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的初始兵力

资料搜集QQ：2636559712
交流QQ群：414228150

因卡恩-死神化身

THE YNCARNE					
M	T	SV	W	LD	OC
10	10	2+	12	6+	3

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D3，深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 死无可避：每个你对手的回合一次，若本模型在战场上，当另一个友方**艾达灵族**单位被消灭时，你可以在上述单位中的最后一个模型被移除后将本模型从战场上移除，并将其放置在尽可能靠近上述被消灭模型所在的位置，但你不能将本模型放置在敌方单位的近战范围内
- 死亡化形：当该模型消灭一个敌方单位时，回复D3点已损失的 W 值

因卡恩撕裂现实空间降临战场，裹挟着死亡低语的洪流向敌人推进。它犹如咆哮的灵能飓风，将仇敌的生命尽数撕碎。周围的死神军战士在其森寒伟力下战意沸腾，而敌人要么在因卡恩的凝视下化为飞灰，要么被它挥出的利刃「维利斯扎尔」劈作两段。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
魂能漩涡	12	D6+3	-	7	-1	D3	无视掩体，灵能，洪流

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
维利斯扎尔 灵魂之剑	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	5	2+	12	-4	D6+1	-
横扫	近战	10	2+	6	-4	1	-

军表构成

模型底盘大小	**80mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**巨兽，人物，史诗英雄，艾达灵族，飞行，灵能者，恶魔，因卡恩-死神化身**
单位构成	因卡恩-伊纳德化身是全军唯一的独特模型，260 分
单位装备	魂能漩涡，维利斯扎尔 灵魂之剑
限制	如果你的军队中包含**伊芙蕾尼**、**千面（维萨奇）**或**因卡恩-死神化身**， 则你的军队中不能包含其他史诗英雄（**死神军**单位除外），反之亦然

碧塔疯医QQ：2365556712
交流群：614228150

死神军执政官

YNNARI ARCHON					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	4+	4	6+	1

技能

- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 霸主：当本模型领导一个单位时，当该单位中的模型进行攻击时，你可以重投结果为1 的造伤骰；如果该单位的模型数量低于初始兵力，则可以重投造伤骰
- 复生阴谋家：每个大回合一次，本模型所在的单位被选为**战略目标**的技能时，一个拥有此能力的模型可以使用此能力，上述**战略技能**的CP花费减1

执政官统御着被称为"阴谋团"的黑暗灵族私军与犯罪集团。那些宣誓效忠死神信仰的统治者，以信仰之名施展狡诈阴谋与杀戮技艺，同时驱使麾下阴谋团的庞大兵力。手持尸魂利刃、身形隐于阴影力场，这些效忠者乃是死神军阵营中令人敬畏的强悍盟友。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能手枪	6	1	2+	8	-3	D3	手枪
毒晶手枪	12	1	2+	2	0	1	反步兵3+，突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
尸魂利刃	近战	5	2+	3	-2	2	反步兵3+

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，死神军执政官**
单位构成	一个死神军执政官，85 分
单位装备	毒晶手枪，尸魂利刃，影盾
装备升级	死神军执政官可以将其装备的毒晶手枪替换成爆能手枪
装备技能	影盾：本模型拥有 2+特殊保护，该模型的特殊保护无法重投； 该模型投掷的特殊保护首次失败后，它将不再拥有特殊保护
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 死神军梦魇 ● 死神军阴谋团武士

雪碧酒医QQ：2656556712
灵媒2群：414228150

死神军魅魔（血腥魔女）

YNNARI SUCCBUS					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 剑刃风暴：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型装备的近战武器拥有【连击 1】能力
- 死亡授权：近战阶段开始时，如果本模型所在单位的模型数量少于初始兵力，直到该阶段结束，该单位获得【先攻】能力

在黑暗之城科摩罗，魅魔是噩梦角斗场的霸主。当她们踏入现实宇宙战场、为死神军大业而战时，这群醉心武艺的杀戮大师便将毕生技艺化作死亡镰刀，以献祭其阴森神祇之名，在战场上收割丰沛的生命之果。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能手枪	6	1	2+	8	-3	D3	手枪
毒晶手枪	12	1	2+	2	0	1	反步兵3+，突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
魅魔武器	近战	6	2+	3	-2	1	反步兵3+

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，死神军魅魔（血腥魔女）**
单位构成	一个死神军魅魔，45 分
单位装备	魅魔武器
装备升级	死神军魅魔（血腥魔女）可以装备以下武器之一：毒晶手枪、爆能手枪
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 死神军巫灵

军团疯医QQ：2365567112
灵族Q群：414028150

战线

死神军阴谋团武士

YNNARI KABALITE WARRIOR					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	4+	1	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 残虐掠夺者：在你的指挥阶段结束时，若你控制一个任务点，且该单位（或其搭乘的运输载具）位于该任务点范围内，则该任务点将一直由你控制，直到对手在任意阶段结束时控制该任务点

阴谋团武士是科摩罗阴谋团武力的中坚。这些暴虐的武士团体傲慢自大、武艺高强，其施虐之深唯有黑暗灵族那极端扭曲的心灵才能企及——他们竟真的以受害者遭受的痛苦与恐惧为食。对于这般可怖存在而言，以死神之名屠戮生灵并借机汲取黑暗养料，实在是再轻松不过的差事。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能手枪	6	1	3+	8	-3	D3	手枪
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
黑暗光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	重型
撕裂枪	18	D6	-	6	0	1	突击，洪流
毒晶炮	36	3	4+	3	-1	2	反步兵3+，重型，连击 1
毒晶手枪	12	1	3+	2	0	1	反步兵3+，突击，手枪
毒晶步枪	24	2	3+	2	0	1	反步兵3+，突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
享乐者武器	近战	3	3+	3	-1	1	反步兵3+
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，死神军阴谋团武士**
单位构成	1名享乐者，9名阴谋团武士，10个模型，110 分
单位装备	毒晶步枪，格斗武器
装备升级	● 享乐者可以将其装备的格斗武器替换成一把享乐者武器 ● 享乐者可以装备一把幻象榴弹发射器 ● 享乐者可以将其装备的毒晶步枪替换成以下一种选项： ■ 1把爆能手枪 ■ 1把毒晶手枪 ● 1名阴谋团武士可以将其装备的毒晶步枪替换成1把爆能枪 ● 1名阴谋团武士可以将其装备的毒晶步枪替换成1把黑暗光矛 ● 1名阴谋团武士可以将其装备的毒晶步枪替换成1把撕裂枪 ● 1名阴谋团武士可以将其装备的毒晶步枪替换成1把毒晶炮
装备技能	幻象榴弹发射器：装备者所在单位获得**手雷**关键词

粉塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

死神军巫灵

YNNARI WYCHES					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	4+	1	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护，对近战攻击有 4+ 特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 无处可逃：当一个位于拥有此技能的单位的近战范围内的敌方单位（**巨兽**和**载具**除外）撤退时，该单位中的模型必须像是处于战斗震慑状态中一样进行一次绝望溃逃测试；如果该单位处在战斗震慑状态，则本次绝望溃逃测试的结果减1

在暴风雪般的凌厉刀光中与迸溅的碎木间，黑暗灵族巫灵以令人匪夷所思的敏捷身法将她们精湛的杀戮技艺倾泻于敌阵。那些献身于死神伊纳德的战士深知——即便自己在敌军绝望的反扑中倒下，这浸透鲜血的厮杀亦服务于更高的使命。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能手枪	6	1	3+	8	-4	D3	手枪
毒晶手枪	12	1	3+	2	0	1	反步兵3+，突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
赫卡忒里匕首	近战	3	3+	3	-1	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，战线，艾达灵族，手雷，死神军巫灵**
单位构成	1名首席巫灵，9名巫灵，10个模型，90 分
单位装备	毒晶手枪，赫卡忒里匕首
装备升级	巫灵首席装备的毒晶手枪可以被替换成一把爆能手枪

邪眼凤医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

非战线步兵

死神军梦魇

YNNARI INCUBI					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	3+	1	6+	1
斩首剑客：			W2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 答魔：近战阶段开始时，该单位近战范围内的每个敌方单位必须进行一次战斗震慑测试

梦魇剑客是阿苏焉尼支派武士的扭曲镜像，这些黑暗灵族中的精锐佣兵在幽暗的凯恩神殿中钻研杀戮之道。他们挥舞着嗡鸣的斩首大剑，以堪比艺术品的残忍手法收割生命，部分成员投身死神军——或因信仰狂热，或因某位执政官的权柄而甘心效命。

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
斩首剑	近战	3	3+	4	-2	2	-
斩首对剑	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
横扫	近战	6	3+	4	-1	1	-
重斩	近战	3	3+	4	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**28.5mm圆底盘，神龛为25mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**步兵，艾达灵族，死神军梦魇**
单位构成	● 1名斩首剑客，4名梦魇剑客，5个模型，85 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加5名梦魇剑客，一共10个模型，170 分
单位装备	斩首剑
装备升级	斩首剑客可以将其装备的斩首剑替换成一组斩首对剑

相关疯原QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

骑乘

死神军劫掠者

YNNARI REAVERS					
M	T	SV	W	LD	OC
16	4	4+	2	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 破腹飞行：该单位结束常规移动后，你可以选择一个该单位在本次常规移动期间越过的敌方单位（巨兽和载具单位除外），为本单位中的每个模型投1D6：每有1个4+的结果，该敌方单位受到1点致命伤

掠夺者，这些角斗场狂徒常常驾驭着浑身布满毁灭性火力的、装备有锋利刀片的喷气摩托在科摩罗竞技场的生死竞速中厮杀。而有些加入死神军的劫掠者骑手会作为先锋猛士，以雷霆之势突破敌方防线，用淬毒的晶体碎片和炽热的爆燃射线撕碎敌军，在一片狼藉的残肢断臂中完成致命收割。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
高热光矛	18	1	3+	14	-4	D6	突击，热熔3
毒晶手枪	12	1	3+	2	0	1	反步兵3+，突击，手枪
毒晶步枪	24	2	3+	2	0	1	反步兵3+，突击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
折磨之鞭	近战	4	3+	3	-1	1	反步兵3+
锋刃翼	近战	4	3+	4	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，死神军劫掠者**
单位构成	• 1个竞技场冠军，2个劫掠者，3个模型，65 分 • 你可以花费55分增加3个劫掠者，一共6个模型，120 分
单位装备	毒晶步枪，毒晶手枪，锋刃翼

装备升级	• 竞技场冠军可以装备一把折磨之鞭
	• 该单位中每有3个模型，其中一个模型装备的毒晶步枪便可以被替换成以下一种选项：
	  ■ 1把爆能枪
	  ■ 1把高热光矛
	• 该单位中每有3个模型，其中一个模型可以装备以下一种选项
	  ■ 1个铁蒺藜簇
	  ■ 1个重力爪

装备技能	• 铁蒺藜簇：在使用“破腹飞行”能力对敌方单位掷骰时，如果该单位中有一个模型装备了铁蒺藜簇，你可以重投其中一颗D6 • 重力爪：装备者的近战武器拥有【骑枪】能力

鸽塔疯医QQ：2636557672
灵族Q群：614228150

载具

死神军毒灾飞艇（死神军毒液飞艇）

YNNARI VENOM					
M	T	SV	W	LD	OC
14	6	4+	6	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 1，深入打击，火力平台6，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 空中飞人：近战阶段结束时，如果此时没有模型搭乘该**运输载具**，你可以选择一个完全位于其6寸内的模型数量小于等于6个的友方**死神军步兵**单位，除非上述单位位于敌方单位的近战范围内，否则上述单位可以搭乘该**运输载具**

当黑暗灵族与他们的阿苏焉尼亲族在死神伊纳德的旗帜下并肩作战时，部分狂信徒驾驭着迅如针锋的毒灾飞艇投身战场。这种放大版的反重力战车与蝮蛇飞艇同源，却更似搭载致命猎手的空中战车——它们承载着精锐杀戮小队，以近乎无法逃脱的突袭姿态撕裂敌阵。所过之处，伊纳德信徒如幽冥死神般俯冲而下，以毒晶暴雨在敌军阵列中掀起死亡漩涡，转瞬又化作残影遁入战场迷雾，只为在下一瞬于更致命的方位再度降临。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
毒晶步枪	24	2	3+	2	0	1	反步兵3+，突击，速射1，双联
毒晶炮	36	3	3+	3	-1	2	反步兵3+，连击 1

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
锋刃翼	近战	3	4+	5	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**载具，艾达灵族，运输载具，专属运输载具，飞行，死神军毒灾飞艇**
单位构成	1 艘死神军毒灾飞艇，70 分
单位装备	毒晶炮，双联毒晶步枪，锋刃翼
装备升级	死神军毒灾飞艇装备的双联毒晶步枪可以被替换成一门毒晶炮
核心技能：运输载具	• 本模型可以搭载来自以下单位的 6 个模型： **伊芙蕾尼、千面、死神军执政官、死神军魅魔、死神军阴谋团武士、死神军巫灵、死神军梦魇** • 在战斗开始前，宣布战斗序列步骤中，你可以选择己方军队中一个未进行过拆分的**死神军阴谋团武士**或一个**死神军巫灵**单位，将上述单位分为模型数量尽可能相同的两个单位；在使用本规则来拆分单位时，记下这两个单位中包含的模型；上述两个单位中，其中一个单位在战斗开始时必须搭乘本**运输载具**模型（另一个单位可以在战斗开始时搭乘其他**运输载具**，或者作为独立的单位部署）

鹅踏疯医QQ：2636553712
交流Q群：114228150

死神军掠袭者飞艇

YNNARI RAIDER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	8	4+	10	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 6+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D3，深入打击，火力平台11
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途 同归
- 以太航帆：该模型在进行加速移动时，不需要投掷加速骰结果，作为替代，直到该阶段结束，本模型的移动属性直接增加6寸

掠袭者飞艇引擎尖啸，低空掠过战场，将一队队致命的黑暗灵族杀戮者以惊人体势投入血战。这些反重力战车深受死神伊纳德的狂信徒们青睐——他们驾驭着掠袭者飞艇突入敌军核心，以毒晶暴雨掀起死亡飓风，旋即如幽灵般撕裂战场，在硝烟散尽前再度于另一处战线掀起腥风血雨。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
黑暗光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
解离炮	36	3	3+	5	-2	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
锋刃翼	近战	6	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**死神军**
关键词	**载具，艾达灵族，运输载具，专属运输载具，飞行，死神军掠袭者飞艇**
单位构成	1 艘死神军掠袭者飞艇，80 分
单位装备	黑暗光矛，锋刃翼
装备升级	死神军掠袭者飞艇装备的黑暗光矛可以被替换成一门解离炮
核心技能：运输载具	本模型可以搭载来自以下单位的11个模型： **伊芙蕾尼、千面、死神军执政官、死神军魅魔、死神军阴谋团武士、死神军巫灵、死神军梦魇**

咨询客服QQ：2636556712
完版QQ群：414228150

丑角 HARLEQUINS

人物

独角

SOLITAIRE					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：先攻，独行特工，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 闪击：每场战斗一次，在你的移动阶段，本模型被选中进行常规移动前，你可以使用此技能：直到本回合结束，本模型的移动属性（M值）+2D6，其装备的独角武器的A值属性+3
- 移行虚影：本模型可在进行过加速移动的回合中宣布冲锋

独角的战力足以匹敌一整支军队，其行动之迅捷肉眼难以捕捉。战斗中，他们镰刀般的踢击与重锤般的拳击快如闪电，敌人甚至还未意识到战斗开始便已命丧黄泉。他们在迅捷如影的动作中斩首穿心，所过之处血雨倾盆，犹如飓风骤临。

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
独角武器	近战	9	2+	6	-2	2	精准

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，独角**
单位构成	独角是全军唯一的独特模型，115 分
单位装备	独角武器，空舞腰带
装备技能	空舞腰带：当装备者所在单位进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离
诅咒之道	本模型无法成为**主将**

狗子疯医QQ：2636596712
同步Q群：414228150

死亡小丑

DEATH JESTER					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：独行特工
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- “死”犹未尽：你的射击阶段，本模型射击后，选择一个被本模型命中至少一次的敌方单位（**巨兽**和**载具**除外），上述敌方单位必须进行一次战斗震慑测试；如果上述敌方被本模型上述攻击消灭了至少一个模型，战斗震慑测试结果减 1
- 残忍笑料：你的射击阶段，当本模型被选中进行射击时，直到该阶段结束，本模型的尖啸者加农炮拥有以下能力之一
  - 【无视掩体】
  - 【精准】
  - 【连击 3】

当尖啸者加农炮的嘶鸣弹幕席卷战场时，便意味着死亡小丑已然降临。基因毒素浸染的弹药将敌军撕裂成血雾与焦肉，受害者会从体内爆燃成扭曲火团。这位诡谲杀手尤擅为每个死亡赋予残酷的戏剧性，让敌人在生命最后一刻沦为黑色幽默的注脚。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
尖啸者加农炮	24	3	2+	6	-2	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
小丑之刃	近战	4	2+	4	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，告死小丑**
单位构成	1 名告死小丑，90 分
单位装备	尖啸者加农炮，小丑之刃，空舞腰带
装备技能	空舞腰带：当装备者所在单位进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离
旅行剧团	除非特殊说明，你只能将不超过一个本模型纳入你的军表

铁塔疯医QQ：2636556712
灵族战群：614228150

暗影先知

SHADOWSEER					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 梦境迷雾（灵能）：当本模型领导一个单位时，该单位只能被位于其18寸内的模型选为远程攻击的目标
- 危险错觉（灵能）：以本模型所在单位为攻击目标的敌方单位装备的近战武器获得【危险】词条

暗影先知能够用灵能力量致盲敌人并使其陷入疯狂。她们用幻象面纱庇护盟友，在近身战斗中挥舞迷雾法杖粉碎敌人的骨骼——这种武器击中目标时还会扰乱对方的感知能力。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
神经干扰枪	12	1	2+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
迷雾法杖	近战	4	2+	5	-1	D3	灵能

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，灵能者，手雷，暗影先知**
单位构成	一个暗影先知，60分
单位装备	星镖手枪，迷雾法杖，空舞腰带
装备升级	● 暗影先知可以将其装备的星镖手枪替换成神经干扰枪
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 丑角剧团
装备技能	空舞腰带：当装备者所在单位进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离
旅行剧团	除非特殊说明，你只能将不超过一个本模型纳入你的军表

海棠版主QQ：2636556712
群版QQ：414228150

剧团长

TROUPE MASTER					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 战争编舞：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型在进行跟进或重整移动时可以移动最多6寸而非3寸；此外，上述模型在上述移动结束时不需要更接近最近的敌方模型，只要尽可能接近最近的敌方单位即可
- 笑神恩惠：当本模型进行近战攻击时，你可以重投结果为1的命中骰，造伤骰结果加1

剧团长是军争的编舞者，他们指引同伴应对战局变幻，确保战争剧场中的表演臻于完美。这些迅如疾风、致命如刀的战士，在获得同僚认可后便会成为所属剧团的核心焦点，以优雅姿态引领着生死交织的死亡之舞。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
热熔手枪	6	1	2+	8	-4	D6	突击，热熔 2，手枪
神经干扰枪	12	1	2+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
丑角特殊武器	近战	6	2+	4	-1	2	毁灭伤害
剧团长之刃	近战	5	2+	5	-2	2	毁灭伤害

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**步兵，人物，艾达灵族，手雷，剧团长**
单位构成	一个剧团长，75 分
单位装备	星镖手枪，剧团长之刃，空舞腰带
装备升级	● 丑角剧团长可以将其装备的星镖手枪可替换成以下武器之一： 神经干扰枪 热熔手枪 ● 丑角剧团长可以将其装备的剧团长之刃替换成丑角特殊武器
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 丑角剧团
装备技能	空舞腰带：当装备者所在单位进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离
旅行剧团	除非特殊说明，你只能将不超过一个本模型纳入你的军表

鸟禁疯医QQ：2865556712
灵医QQ群：414228150

非战线步兵

丑角剧团

TROUPE					
M	T	SV	W	LD	OC
8	3	6+	1	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 死亡之舞：在近战阶段开始时，选择以下能力之一，直到该阶段结束，本单位获得该能力
  - 英雄之勇武：当该单位进行攻击时，重投结果为1的命中骰
  - 恶者之灾劫：当该单位进行攻击时，该攻击的造伤骰结果加1
  - 诡术师之优雅：当该单位被攻击时，该攻击的命中骰结果减1

丑角剧团的舞者以令人叹为观止的技艺献演，无论舞台是灵骨与琉璃构筑的环形剧场，还是浸染着血火光芒的战火纷飞的地狱战场。他们翻腾、疾驰、飞跃，举手投足间尽显优雅灵动，每次扣动扳机、挥动刀刃，皆为敌人带来致命杀机。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
热熔手枪	6	1	3+	8	-4	D6	突击，热熔 2，手枪
神经干扰枪	12	1	3+	4	-2	1	反步兵 2+，突击，手枪
星镖手枪	12	1	3+	4	-1	1	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
丑角之刃	近战	5	3+	3	-1	1	毁灭伤害
丑角特殊武器	近战	4	3+	4	-1	1	毁灭伤害
灵族动力剑	近战	5	3+	4	-2	1	毁灭伤害

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**步兵，艾达灵族，手雷，丑角剧团**
单位构成	● 1 名主演，4 名演员，5 个模型，85 分 ● 你可以额外花费 15 分，增加 1 名演员，一共 6个模型，100 分 ● 你可以额外花费 85 分，增加 6 名演员，一共11个模型，190 分 ● 你可以额外花费 120 分，增加 7 名演员，一共12个模型，205 分
单位装备	星镖手枪，丑角之刃，空舞腰带
装备升级	● 任意模型可以将装备的丑角之刃替换成丑角特殊武器 ● 主演可以将其装备的丑角之刃替换成灵族动力剑 ● 若本单位中包含小于等于 9 个模型： ■ 至多 2 个模型可以将其装备的星镖手枪替换成神经干扰枪 ■ 至多 2 个模型可以将其装备的星镖手枪替换成热熔手枪 ● 若本单位中包含大于等于 10 个模型： ■ 至多 4 个模型可以将其装备的星镖手枪替换成神经干扰枪 ■ 至多 4 个模型可以将其装备的星镖手枪替换成热熔手枪
装备技能	空舞腰带：当装备者所在单位进行一次常规移动、加速移动、撤退或冲锋移动时，在判定上述模型此次移动可移动的总距离时忽视所有垂直距离

碧蓝疯医QQ：2636556712
灵族0群：414228150

骑乘

织空者摩托

SKYWEAVERS					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	4+	3	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 灵巧身法：当该单位受到攻击时，该攻击的命中骰结果减1

织空者们在空中疾驰，掀起一片充满迷幻色彩与光芒的棱光风暴。被称为"天裔王子"的骑手驾驭着喷气摩托并操纵枪械，而那些被称作"巨鹰"的战士则端坐后座，随时准备用星光套索绞杀敌人，或是用微风长刀将对手拦腰斩断。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
织空者紊乱炮	24	2	3+	3	-1	3	反载具 4+，毁灭伤害
星光套索	12	D3	3+	7	-2	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1	-
微风长刀	近战	4	3+	6	-2	2	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**骑乘，艾达灵族，飞行，烟雾弹，织空者摩托**
单位构成	● 2 台织空者摩托，95 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 2 台织空者摩托，一共4个模型，190 分
单位装备	星镖炮，星光套索，格斗武器
装备升级	● 任意数量的模型可将其装备的星镖炮替换成织空者紊乱炮 ● 任意数量的模型可将其装备的星光套索替换成微风长刀

鸦喀疯医QQ：2636556712
模型0群：414228150

载具

织星者飞艇

STARWEAVER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	6	4+	6	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 1，火力平台 6
- 【阵营技能】：战斗专注，殊途同归
- 快速上车：近战阶段结束时，如果此时没有模型搭乘该**运输载具**，你可以选择一个完全位于其6寸内的模型数量小于等于6个的友方**丑角步兵**单位，除非上述单位位于敌方单位的近战范围内，否则上述单位可以搭乘该**运输载具**

这些灵巧轻盈的反重力运输载具在密集火力中穿梭翻腾，如入无人之境。它们闪烁的全息场在周身编织出繁杂迷彩，与战场光影诡谲交融。搭载星镖炮的机体倾泻出毁灭性火力支援，以如镰刀般收割的星镖雨倾泻而下，令敌军溃败于这钢铁与能量交织的死亡风暴之中。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**载具，艾达灵族，运输载具，专属运输，烟雾弹，飞行，织星者飞艇**
单位构成	一台织星者飞艇，80 分
单位装备	2 门星镖炮，格斗武器
运输载具	最多运载 6 个**丑角步兵**模型

疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

虚空编织者炮艇（织虚者飞艇）

VOIDWEAVER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	6	4+	6	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+ 特殊保护
- 核心技能】：致命破灭 1，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 幻彩匿踪：本单位只能被位于其18寸内的模型选为远程攻击的目标

虚空编织者凭借多样化的武器系统、轻质灵骨装甲、超高机动与全息匿踪力场的致命组合，成为极度危险的杀戮兵器。这些伏行死神如鬼魅般无声移动，将敌军主战坦克撕成碎片，或以雷霆之势屠戮整支步兵方阵。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光棱炮	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
散射脉冲	24	2D6	3+	4	0	1	爆炸
聚焦光矛	24	2	3+	12	-3	4	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	致命一击
虚空编织者紊乱炮	24	3	3+	4	-1	3	反载具 4+，毁灭伤害

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**载具，艾达灵族，飞行，烟雾弹，虚空编织者飞艇**
单位构成	一台虚空编织者飞艇，125 分
单位装备	虚空编织者紊乱炮，2 门星镖炮，格斗武器
装备升级	虚空编织者飞艇可以将其装备的虚空编织者紊乱炮替换成光棱炮

灵能疯医QQ：2636556712
灵能群：414228150

帝国装甲 IMPERIAL ARMOUR

巨兽

幽魂泰坦

REVENANT TITAN					
M	T	SV	W	LD	OC
16	13	2+	30	6+	16

技能

- 特殊保护：本模型对远程攻击有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 2D6
- 【阵营技能】：战斗专注
- 泰坦进击：本模型在进行常规移动、加速移动或撤退时可越过其它模型（**巨型**除外）以及不高于 4 寸的地形模型，如同它们并不存在
- 高耸幽冥构造体：当本模型被选中成为战略技能的目标时，上述战略技能的CP花费翻倍
- 幽魂泰坦跳跃背包：当本模型进行加速移动时，无需投掷加速骰结果，作为替代，直到该阶段结束，本模型的移动属性直接增加 8 寸
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-10 时，攻击命中骰结果减1，OC 减 8

幽魂泰坦身姿优雅，其双臂装备的幽魂脉冲炮是重甲单位的天敌——这些高能激光武器能够轻松熔毁任何装甲。另一些幽魂泰坦则装备着音波矛——这种修长的武器能够通过高频震动将目标震成碎片。残存的敌人要么被云爆导弹组成的压倒性火力彻底汽化，要么在金属扭曲的哀嚎中被碾成齑粉。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
云爆导弹发射器	36	2D6	3+	8	-2	2	爆炸
幽魂脉冲炮	60	6	3+	14	-3	4	突击
音波矛	18	D6+6	-	8	-3	2	反巨兽4+，反载具4+，洪流

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
幽魂巨足	近战	8	3+	10	-1	3	-

军表构成

模型底盘大小	**无底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，巨型，高耸，艾达灵族，机甲，飞行，幽冥构造体，幽魂泰坦**
单位构成	一台幽魂骑士，1100 分
单位装备	云爆导弹发射器，幽魂脉冲炮，音波矛，幽魂巨足
装备升级	• 本模型可以将其装备的幽魂脉冲炮替换成一门音波矛 • 本模型可以将其装备的音波矛替换成一门幽魂脉冲炮

鸦培疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

幻影泰坦

PHANTOM TITAN					
M	T	SV	W	LD	OC
14	14	2+	55	6+	20

技能

- 特殊保护：本模型对远程攻击有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D6+6
- 【阵营技能】：战斗专注
- 泰坦进击：本模型在进行常规移动、加速移动或撤退时可越过其它模型（**巨型**除外）以及不高于 4 寸的地形模型，如同它们并不存在
- 高耸幽冥构造体：当本模型被选中成为战略技能的目标时，上述战略技能的CP花费翻倍
- 完美平衡：本模型可以在进行过撤退的同回合进行射击和宣布冲锋
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-16 时，攻击命中骰结果减1，OC 减 10

幻影泰坦乃是灵族战争艺术的巅峰造物，其巍峨机体周身环绕幻影力场，武装着毁天灭地的终极武器。驾驭这等庞然大物需要完美掌控平衡，并精准做出判断；驾驶员必须进入类似冥想的超然状态，与机体内的灵魂融为一体，令幻影泰坦化作近乎无法阻挡的灭世战神。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
D-轰击炮	72	D6	3+	20	-4	2D6	爆炸，毁灭伤害
幻影脉冲炮	120	8	3+	18	-4	6	突击
幻影星光炮	36	4	3+	8	-3	2	-
脉冲激光	48	3	3+	9	-2	D6	-
虚空风暴导弹发射器	48	2D6	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
幻影巨足	近战	4	3+	12	-2	4	-
幽冥长刀	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	6	3+	18	-4	12	-
横扫	近战	12	3+	8	-3	4	-

军表构成

模型底盘大小	**无底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，巨型，高耸，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，幻影泰坦**
单位构成	一台幻影泰坦，2100 分
单位装备	D-轰击炮，幻影脉冲炮，幻影星光炮，虚空风暴导弹发射器，幻影巨足
装备升级	● 本模型可以将其装备的D-轰击炮替换为以下选项之一： ■ 两门幻影星光炮和一把幽冥长刀 ■ 一门幻影星光炮、一门脉冲激光和一把幽冥长刀 ■ 两门脉冲激光和一把幽冥长刀 ■ 一门幻影脉冲炮 ● 本模型可以将其装备的幻影脉冲炮替换为以下选项之一： ■ 一门D-轰击炮 ■ 两门幻影星光炮和一把幽冥长刀 ■ 一门幻影星光炮、一门脉冲激光和一把幽冥长刀 ■ 两门脉冲激光和一把幽冥长刀 ● 本模型可以将其装备的幻影星光炮替换成一门脉冲激光

鸽鸽培疯医QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

传奇单位 LEGENDS

注意事项：此章节为传奇规则，使用此章节的单位数据时

请先与你的对手沟通，双方协商一致后再将其写入军表

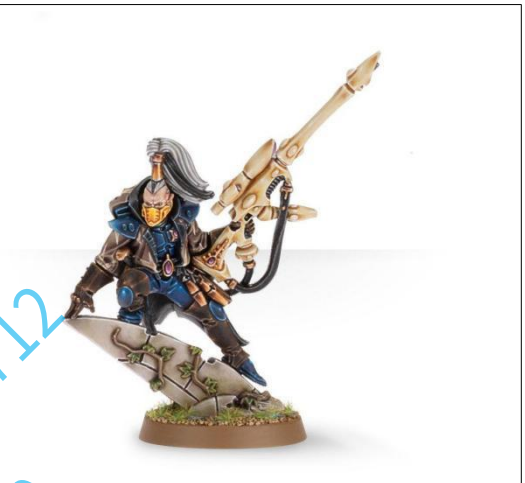
人物

伊里克• 夜矛

ILLIC NIGHTSPEAR					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	5+	4	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型对射击攻击有 5+特殊保护
- 【核心技能】：渗透者，领袖，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 命定之死：当本模型领导一个单位时，当该单位中的模型进行攻击时，你可以重投任意造伤骰
- 无形猎手：本模型所在单位只能被位于其12寸内的模型选为远程攻击的目标



在艾达灵族中，很少有人拥有能与伊利克·夜矛媲美的潜入和射击能力，他的击杀记录成千上万。伊里克偏好使用名为虚空使者的长步枪，它的每一枪都能够在目标身上打开一个微小的亚空间空洞，从而撕碎目标的躯体，或是将它们吸入虚空。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星镖手枪	12	1	2+	4	-1	1	突击，手枪
虚空使者	48	1	2+	6	-3	3	毁灭伤害，重型，精准

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵族动力剑	近战	4	2+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，艾达灵族，伊里克• 夜矛**
单位构成	伊里克· 夜矛是全军唯一的独特模型，70 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	虚空使者，星镖手枪，灵族动力剑
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： • 游侠

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414220150

阿莫琳·影循

AMALLYN SHADOWGUIDE					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	5+	3	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：渗透者，独行特工，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 取道捷径：如果你的军表中包含本模型，双方玩家完成部署并决定先后手后，选择1个你的**游侠**或**帷幕奔行者**单位将其重新部署；若如此做，上述单位可以被放入战略预备队中，无论战略预备队中存在多少单位
- 流放者之道：每回合一次，当敌方单位在本单位 9 寸内结束一次常规移动、加速移动或撤退时，本单位可进行一次至多 D6 寸的常规移动

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
游侠长步枪	36	1	3+	4	-1	2	重型，精准

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵族动力剑	近战	4	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，手雷，史诗英雄，艾达灵族，阿莫琳·影循**
单位构成	伊里克·夜矛是全军唯一的独特模型，75 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	游侠长步枪，灵族动力剑

鸦塔疯匠QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

天行者司战

AUTARCH SKYRUNNER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	3+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 指挥之道：每个大回合一次，当本模型所在的单位被选中成为战略技能的目标时，你的一个拥有此能力的模型可以使用此能力，上述战略技能的CP花费减1
- 御风而行：当本模型领导一个单位，该单位进行加速移动时，无需投掷加速骰，作为替代，直到该阶段结束，该单位中的模型的移动属性直接增加6寸

司战能够在前线率领他们的大军，驾驭着喷气摩托从天而降。陷入战斗狂热时，他们会利用自己从支派神殿中学来的战斗技巧带头冲锋，挑战敌人的领袖或是摧毁战争机器。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
火龙热熔枪	12	1	2+	9	-4	D6	突击，热熔 3
激光骑枪	6	2	2+	6	-3	2	突击
双联星镖枪	18	2	2+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
女妖之刃	近战	5	2+	4	-3	1	-
格斗武器	近战	3	2+	3	0	1	-
激光骑枪	近战	4	2+	4	-3	2	骑枪

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，人物，飞行，艾达灵族，司战，天行者司战**
单位构成	一个天行者司战，90 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	格斗武器，激光骑枪，双联星镖枪
装备升级	司战可以将其装备的激光骑枪替换成以下选项之一： ● 一把火龙热熔枪 ● 一把女妖之刃
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 御风者 ● 海盗云舞者战帮

哥特疯医QQ：2865556712
交流机群：442228150

吟骨者

BONESINGER					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	6+	3	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 塑造之道：当本模型领导一个单位时，该单位中的**幽冥构造体**单位拥有6+无视伤痛
- 吟骨者：当位于至少一个**幽冥构造体**单位的3寸内时，本模型拥有【独行特工】能力
- 灵韵塑笛：在你的指挥阶段中，选择一个位于本模型3寸内的友方**幽冥构造体**或**阿苏焉尼载具**模型，该**幽冥构造体**或**阿苏焉尼载具**模型回复至多D3点损失的W值

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵韵塑笛	近战	2	2+	3	0	D3	灵能

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，灵能者，吟骨者**
单位构成	一个吟骨者，90 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	灵韵塑笛
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： ● 幽冥之刃 ● 幽冥护卫 ● 幽冥领主

鸦鸽疯匠QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

凤凰领主

卡兰德拉斯

KARANDRAS					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：渗透者，领袖
- 【阵营技能】：战斗专注
- 暗影猎手：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型进行攻击时，命中骰结果加1
- 猛烈突袭：如果本回合该单位进行过冲锋，当本单位中的模型进行近战攻击时，命中骰结果为未修正的 4+ 时即可暴击

卡兰卓斯是一位充满耐心的潜行大师，能在无人察觉的情况下接近敌人，如同翠绿的幻影一般发起攻击。他能以战蝎激光“毒蝎之咬”向敌人发射炙热的光线，然后使用钻石锯齿的链锯剑“伊斯玛希尔”将敌人撕成碎片，或是用传说中暗影猎手专用的蝎爪“阿赫拉之灾”将对手生生碾碎。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
阿赫拉之灾	12	2	2+	5	-1	2	突击，手枪

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
阿赫拉之灾	近战	5	2+	8	-3	2	连击 1
伊斯玛希尔之剑	近战	8	2+	6	-1	1	连击 1

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，凤凰领主，艾达灵族，卡兰卓斯**
单位构成	卡兰卓斯是全军唯一的独特模型，90 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	阿赫拉之灾，伊斯玛希尔之剑
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 突击蝎
装备技能	毒蝎叮咬：攻击非巨型单位时，装备者所装备的近战武器拥有【毁灭伤害】能力

鹅培疯医QQ：2636556712
交流群：414228150

伊瑞里斯

IRILLYTH					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	2+	5	6+	1

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：领袖，深入打击，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 灵魂收割者：当本模型领导一个单位时，该单位中的模型进行攻击时，命中骰结果加1
- 死亡之影：位于本模型 6 寸内的敌方单位在进行战斗震慑和领导力测试时，测试结果-1

作为首位凤凰领主阿苏曼曾经的弟子，伊瑞里斯在米迈亚方舟世界上创立了暗影幽灵支派神龛，向其麾下的战士们传授潜行、迅捷与精准火力的战斗技艺。这位被称为"暮光之影"的凤凰领主如同幽魂般穿梭于阴影之间，手中的星光之矛拥有着极其致命的威力。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
星光之矛	24	3	3+	8	-2	4	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
星光之矛	近战	4	3+	5	-2	1	连击 1

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，人物，史诗英雄，飞行，跳跃背包，凤凰领主，艾达灵族，伊瑞里斯**
单位构成	伊瑞里斯是全军唯一的独特模型，105 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	星光之矛
核心技能：领袖	本单位可以作为领袖加入以下单位： 暗影幽灵

鸡塔师医QQ：2635556712
灵族QQ群：414228150

支派武士

暗影幽灵

SHADOW SPECTRES					
M	T	SV	W	LD	OC
12	3	3+	1	6+	1
暗影幽灵神官			W：2		

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击，隐匿
- 【阵营技能】：战斗专注
- 暮光之影：在你的射击阶段中，本单位完成射击后，如果本单位不在至少一个地方单位的近战范围内，则可以进行一次至多D6寸的常规移动；若如此做，本单位直到该回合结束无法宣布冲锋

身披全息力场与薄纱长袍的暗影幽灵以其棱镜步枪摧毁高价值装甲目标后，又迅速转移身形，如无形幽魂般游荡于战场。凭借其奇诡之能，这些令人不安的战士们总能抢先一步规避反击，持续进行致命狩猎。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
棱镜步枪	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
棱镜步枪-散射	18	D6	3+	4	-1	1	爆炸
棱镜步枪-聚焦	36	1	3+	6	-2	3	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，跳跃背包，飞行，艾达灵族，暗影幽灵**
单位构成	● 5名暗影幽灵，115 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名暗影幽灵，一共10个模型，230 分 ● 你可以花费 30 分为本单位增加 1 名暗影幽灵神官 (此分数为2024.12.11版本)
单位装备	棱镜步枪，格斗武器

鸭梦疯医QQ：2695562 2
鸭梦疯医QQ群：414228150

非战线步兵

海盗劫掠者战帮

CORSAIR REAVER BAND					
M	T	SV	W	LD	OC
7	3	5+	3	6+	2

技能

- 劫掠者战帮：每回合一次，当敌方单位在本单位9寸内结束一次常规移动、加速移动或撤退时，如果本单位不在敌方单位的近战范围内，本单位可进行一次至多 D6 寸的常规移动

未找到单位图片，先用KT海盗代替

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
手枪武装带	12	2	3+	3	0	1	突击，手枪
海盗火枪	24	4	3+	4	0	1	突击，致命一击
黑暗光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	重型
振波手枪	12	1	3+	6	-1	1	毁灭伤害，手枪
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	-0	1	突击，无视掩体，洪流
热熔枪	12	1	3+	8	-4	D6+1	突击，热熔 2
粉碎枪	18	D6	-	6	0	1	突击，洪流
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
毒晶炮	36	1	3+	3	-1	2	反步兵 3+，连击 1

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
晶石长刀	近战	4	3+	3	0	1	-
虚空军刀	近战	3	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，手雷，灵族海盗，艾达灵族，海盗劫掠者战帮**
单位构成	● 5 名海盗劫掠者，125 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名海盗劫掠者，一共10 个模型，250 分 ● 你可以花费 25 分，为本单位增加 1 名海盗劫掠长 (此分数为2024.12.11版本)
单位装备	手枪武装带，海盗火枪，格斗武器
装备升级	● 任意海盗劫掠者均可将其装备的海盗火枪替换成晶石长刀 ● 海盗劫掠长可装备： ■ 振波手枪 ■ 虚空军刀

鸦喀疯医QQ：2638556712
灵族Q群：414228150

装备升级	（续上表） ● 本单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个模型装备的海盗火枪替换成下列选项之一： ■ 一把灵族导弹发射器 ■ 一把爆能枪 ■ 一把黑暗光矛 ■ 一把灵族火焰喷射器 ■ 一把热熔枪 ■ 一把粉碎枪 ■ 一门星镖炮 ■ 一门毒晶炮
海盗	如果一个模型的领袖能力使其可以作为领袖加入一个**虚空掠夺者海盗**单位，那么该模型也可以作为领袖加入本单位

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

海盗掠天者战帮

CORSAIR SKYREAVER BAND					
M	T	SV	W	LD	OC
14	3	5+	3	6+	1

技能

- 腾空而起：对手回合结束时，如果本单位不在敌方单位的近战范围内，则你可以将本单位从战场上移除，放入战略预备队中

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
爆能枪	18	1	3+	8	-4	D6+1	突击
手枪武装带	12	2	3+	3	0	1	突击，手枪
海盗火枪	24	4	3+	4	0	1	突击，致命一击
黑暗光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	重型
振波手枪	12	1	3+	6	-1	1	毁灭伤害，手枪
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	-0	1	突击，无视掩体，洪流
热熔枪	12	1	3+	8	-4	D6+1	突击，热熔 2
毒晶卡宾枪	18	3	3+	2	0	1	反步兵 3+，突击
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击
毒晶炮	36	1	3+	3	-1	2	反步兵 3+，连击 1

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1	-
晶石长刀	近战	4	3+	3	0	1	-
虚空军刀	近战	3	3+	4	-2	1	-

军表构成

模型底盘大小	**25mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**步兵，手雷，灵族海盗，飞行，跳跃背包，艾达灵族，海盗劫天者战帮**
单位构成	● 5 名海盗掠天者，125 分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 5 名海盗掠天者，一共10 个模型，250 分 ● 你可以花费 25 分，为本单位增加 1 名掠天者劫掠长 (此分数为2024.12.11版本)
单位装备	手枪武装带，海盗火枪，格斗武器
装备升级	● 任意海盗掠天者均可将其装备的海盗火枪替换成以下选项之一： ■ 一把毒晶卡宾枪 ■ 一把星镖枪 ■ 一把晶石长刀 ● 掠天者劫掠长可装备： ■ 一把振波手枪 ■ 一把虚空军刀

羽翼疯医QQ：2636556712
灵族9群：414228150

装备升级	（续上表） ● 本单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个模型装备的海盗火枪替换成下列选项之一： ■ 一把灵族导弹发射器 ■ 一把爆能枪 ■ 一把黑暗光矛 ■ 一把灵族火焰喷射器 ■ 一把热熔枪 ■ 一把粉碎枪 ■ 一门星镖炮 ■ 一门毒晶炮

鸦塔疯医QQ：263655712
灵族Q群：414228150

骑乘

海盗云舞者战帮

CORSAIR CLOUD DANCER BAND					
M	T	SV	W	LD	OC
14	4	3+	2	6+	2

技能

- 【核心技能】：斥候 7
- 鲁莽转进：你可以花费0CP对本单位使用英勇介入战略技能，即使本阶段已经有其他单位使用过该战略技能

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
手枪武装带	12	2	3+	3	0	1	突击，手枪
黑暗光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	重型
振波炮	24	3	3+	6	-1	2	毁灭伤害
振波手枪	12	1	3+	6	-1	1	毁灭伤害
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	-0	1	突击，无视掩体，洪流
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
毒晶炮	36	1	3+	3	-1	2	反步兵 3+，连击 1
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
胡峰巨足	近战	3	3+	5	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**32mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**骑乘，手雷，灵族海盗，艾达灵族，海盗云舞者战帮**
单位构成	● 3 名海盗云舞者，105分 ● 你可以花费相同分数，为本单位增加 3 名海盗云舞者，一共 6 个模型，210 分 ● 你可以花费 35 分，为本单位增加 1 名云舞者劫掠长 (此分数为2024.12.11版本)
单位装备	手枪武装带，双联星镖枪，格斗武器
装备升级	● 任意模型均可将其装备的双联星镖枪替换成以下选项之一： ■ 一门黑暗光矛 ■ 一门振波炮 ■ 一门散射激光 ■ 一门星镖炮 ■ 一门毒晶炮 ● 云舞者劫掠长可装备： ■ 一把振波手枪 ■ 一把虚空军刀

鸟塔疯医QQ：2636556712
鸟塔灵族Q群：414228150

载具

胡蜂突击机甲

WASP ASSULT WALKER					
M	T	SV	W	LD	OC
10	7	3+	6	6+	2

技能

- 特殊保护：本模型拥有 4+特殊保护
- 【核心技能】：深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注
- 破云者：本模型进行加速移动时，无需投掷加速骰，作为替代，直到该阶段结束，该单位中的模型的移动属性直接增加 6 寸

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm圆底盘**
阵营关键词	**丑角**
关键词	**载具，机甲，飞行，艾达灵族，胡蜂突击机甲**
单位构成	一台胡蜂突击机甲，95 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	散射激光，星镖炮，胡蜂巨足
装备升级	● 本模型可将其装备的散射激光替换成以下选项之一： ■ 一门光矛 ■ 一门灵族导弹发射器 ■ 一门星光炮 ■ 一门星镖炮 ● 本模型可将其装备的星镖炮替换成以下选项之一： ■ 一门光矛 ■ 一门灵族导弹发射器 ■ 一门星光炮 ■ 一门散射激光

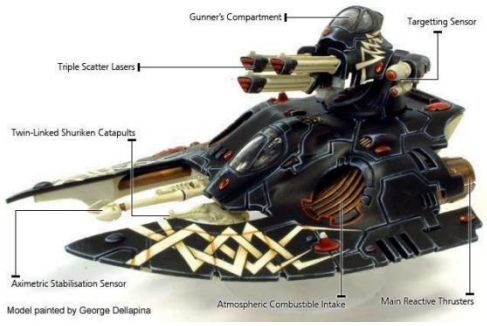
狗塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：412228150

烈焰风暴

FIRESTORM					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	6+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 天火弹幕：当一个敌方**飞行**单位结束其常规移动、加速移动或撤退后，你对本模型使用坚守射击战略技能时，你可以额外选择3个位于该敌方单位24寸的敌方**飞行**单位，本模型可额外对上述单位使用烈焰风暴散射激光进行射击（上述模型必须是有效目标）
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 4 时，攻击命中骰结果减1



射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
烈焰风暴散射激光	36	16	3+	5	0	1	反飞行 2+
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，烈焰风暴**
单位构成	一台烈焰风暴，115 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	烈焰风暴散射激光，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的散射激光替换成一门星镖炮
运输载具	● 最多运载 6 个**艾达灵族步兵**模型 ● **幽冥构造体**模型占双倍运输载具 ● 不能运载**跳跃背包**或**死神军**模型【**伊芙蕾尼**和**千面（维萨奇）**除外】

灵感店：21422815 0

黄蜂

HORNET					
M	T	SV	W	LD	OC
14	7	3+	8	6+	2

技能

- 【核心技能】：致命破灭 1
- 【阵营技能】：战斗专注
- 闪电突袭：本模型结束其常规移动后，选择一个本次移动越过的敌方单位（**载具**和**巨兽**除外），投 6D6，每有一个4+的结果，该单位受到 1 点致命伤

这款单座轻型攻击载具专司快速侦察与突袭任务。它们常与喷气摩托及蝮蛇飞艇协同作战，以极速穿梭于灵族主力部队前方，迂回并袭扰关键目标，凭借成对配置的重型武器组发动精准打击，并在敌方做出反应前如幽灵般撤离战场。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
黄蜂脉冲激光	36	2	3+	9	-2	D3	-
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，黄蜂**
单位构成	一台胡蜂突击机甲，100 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	2门黄蜂脉冲激光，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的任意黄蜂脉冲激光替换成以下选项： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 散射激光 ● 星镖炮 ● 星光炮

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

次元猎手

WARP HUNTER					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	12	6+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 毁灭突击：在你射击阶段，本模型完成射击后，选择一个被本阶段被其命中过至少一次的敌方单位，该单位必须进行一次战斗震慑测试
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-4 时，攻击命中骰结果减1

与炎晶坦克和织夜者类似，稀有的次元猎手反重力坦克舍弃了猎鹰车体的运输能力，转而搭载名为“D-扫射炮”的致命武装。这门巨型武器既可投射撕裂目标的亚空间能量弹，亦可撕开临时一道直接连通亚空间的裂隙，将被波及到的敌人拖入湮灭之境。

射击武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**BS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
D-扫射炮	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
散射	24	D3	3+	12	-4	3	爆炸，毁灭伤害
裂隙	12	D3	-	12	-4	3	毁灭伤害，洪流
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
双联星镖枪	18	2	3+	4	-1	1	突击，双联

格斗武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**WS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成	
模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，次元猎手**
单位构成	一台次元猎手，145 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	D-扫射炮，双联星镖枪，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的散射激光替换成一门星镖炮

碧蓝疯医QQ：2636556712
灵梦加群：414228150

猞猁

LYNX					
M	T	SV	W	LD	OC
14	9	3+	16	6+	4

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 【阵营技能】：战斗专注
- 瓦尔之速：本模型进行加速移动时，无需投掷加速骰，作为替代，直到该阶段结束，该单位中的模型的移动属性直接增加 6 寸
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 5 时，攻击命中骰结果减1

形似流线型双刃矛头的猞猁重型重力坦克搭载脉冲炮为主武器。尽管不及锻造之神瓦尔最巨型的战争引擎那般坚不可摧，猞猁却以超凡速度与机动性弥补防御短板，其迅如鬼魅的战术机动不仅能规避敌方火控追踪，更能占据绝佳攻击位置实现完美击杀。

射击武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**BS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
猞猁脉冲炮	48	4	3+	16	-3	D6	突击
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器							
武器名	**攻击范围**	**A**	**WS**	**S**	**AP**	**D**	**武器技能**
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成	
模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，猞猁**
单位构成	一台猞猁，180 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	猞猁脉冲炮，星镖炮，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的星镖炮替换成以下选项： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 散射激光 ● 星光炮

狗塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

天蝎

SCORPION					
M	T	SV	W	LD	OC
14	11	2+	24	6+	8

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D6+2
- 【阵营技能】：战斗专注
- 湮灭光矛：被本模型装备的双联天蝎脉冲炮消灭的敌方单位，其致命破灭投出 4+ 而非 6+ 即触发
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 8 时，攻击命中骰结果减1

作为阿苏焉之子麾下最强大的机动武器平台之一，天蝎炮舰专为猎杀重型坦克与泰坦而生。其搭载的双联脉冲炮能如热刀切脂般贯穿最厚重的装甲板，所触之物尽数汽化湮灭。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
双联天蝎脉冲炮	60	6	3+	18	-3	5	双联
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	6	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，天蝎**
单位构成	一台天蝎，410 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	双联天蝎脉冲炮，星镖炮，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的星镖炮替换成以下选项： ● 灵族导弹发射器 ● 光矛 ● 散射激光 ● 星光炮

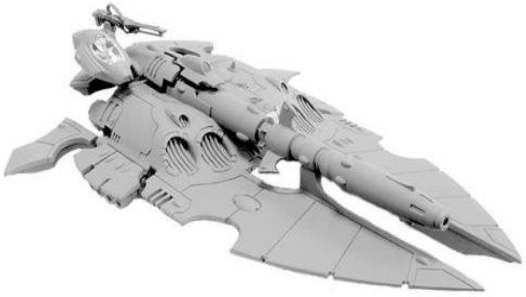
碧塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

眼镜蛇

COBRA					
M	T	SV	W	LD	OC
14	11	2+	24	6+	8

技能

- 特殊保护：本模型拥有 5+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D6+2
- 【阵营技能】：战斗专注
- D裂隙：在你的射击阶段中，你为本模型的D穿刺炮选择攻击目标后，为目标单位及其3寸内的每个单位投1D6：结果为5+时，该单位受到D裂隙影响，在该模型对目标敌方单位的所有攻击结算完毕后，每个受到D裂隙影响的敌方单位将受到D3点致命伤
- 严重损伤：本模型 W 值为1- 8 时，攻击命中骰结果减1



作为灵族军械库中的庞然巨物，眼镜蛇以其流线型悬浮车与骇人主武器D-穿刺炮著称。这门巨型能量武器可贯穿最坚固的虚空盾阵，即便泰坦级护盾在其轰击下亦如薄纸般脆弱。这种武器无比危险——当眼镜蛇坦克的制御系统过载时，失控的D-穿刺炮将撕裂现实结构，将载具连同周遭生灵尽数吞入亚空间深渊。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	3+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	3+	4	-1	1	爆炸
光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	-
D-穿刺炮	36	D6+3	3+	16	-4	4	爆炸，毁灭伤害
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	6	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**60mm悬浮圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，艾达灵族，眼镜蛇**
单位构成	一台眼镜蛇，415 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	D-穿刺炮，星镖炮，灵骨外壳
装备升级	本模型可将其装备的星镖炮替换成以下选项： • 灵族导弹发射器 • 光矛 • 散射激光 • 星光炮

鸭塔疯医QQ：2936556712 灵族Q群：944228150

飞行器

凤凰

PHOENIX					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	9	3+	16	6+	0

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D6+2
- 【阵营技能】：战斗专注
- 歼击机：当本模型以一个非**飞行**单位为目标进行远程攻击时，命中骰结果加 1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 5 时，攻击命中骰结果减1

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
凤凰导弹阵列	48	D6-	3+	6	-1	2	爆炸
凤凰脉冲炮	48	4	3+	10	-2	D6	-
双联星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，飞行器，艾达灵族，凤凰**
单位构成	一台凤凰，175 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	凤凰导弹阵列，凤凰脉冲炮，双联星镖炮，灵骨外壳

鸦喙深渊QQ：2635556712
灵族Q群：414228150

夜翼

NIGHT WING					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	8	3+	12	6+	0

技能

- 【核心技能】：悬浮
- 【阵营技能】：战斗专注
- 扫荡机动：当本模型以一个**飞行**单位为目标进行远程攻击时，命中骰结果加 1
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 5 时，攻击命中骰结果减1

身为阿苏焉之子空中武库的巅峰之作，夜翼战机以后掠翼构型融合闪电疾速与特技机动性令一切对手望尘莫及。当流影掠过长空，地面敌军瞄准器中仅能捕获瞬息残像——宛若与生俱来的苍穹猎手，或以星镖弹幕覆盖猎物，或以精准至毫厘的璀璨光矛贯穿目标，终结空域霸权于刹那。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
双联光矛	36	1	3+	12	-3	D6+2	双联
双联星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1，双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，飞行器，艾达灵族，夜翼**
单位构成	一台凤凰，150 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	双联光矛，双联星镖炮，灵骨外壳

鸦塔论坛QQ：263655672
灵族Q群：414228150

吸血鬼掠袭者

VAMPIRE RAIDER					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	12	3+	30	6+	0

技能

- 特殊保护：本模型对射击攻击有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D6+2，悬浮
- 【阵营技能】：战斗专注
- 切入敌阵：从尚未移动的本模型中下车的单位可以在进行过加速移动的同回合宣布冲锋
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 10 时，攻击命中骰结果减1

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
双联脉冲激光	48	3	3+	9	-2	D6	双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	6	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，飞行器，艾达灵族，吸血鬼掠袭者**
单位构成	一台吸血鬼掠袭者，430 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	散射激光，2 门双联脉冲激光，灵骨外壳
运输载具	● 最多运载 30 个**艾达灵族步兵**模型 ● **幽冥构造体**模型占双倍运输空间 ● 不能运载**跳跃背包**或**死神军**模型【**伊芙蕾尼**和**千面（维萨奇）**除外】

鸦塔狩猎QQ：2636556712
灵族0群：414228150

吸血鬼猎手

VAMPIRE HUNTER					
M	T	SV	W	LD	OC
20+	12	3+	30	6+	0

技能

- 特殊保护：本模型对射击攻击有 4+特殊保护
- 【核心技能】：致命破灭 D6+2，悬浮
- 【阵营技能】：战斗专注
- 巨兽猎手：本模型在攻击**巨兽**或**载具**模型时可以重投结果为 1 的造伤骰
- 严重损伤：本模型 W 值为 1- 10 时，攻击命中骰结果减1

图为帝国海航的吸血鬼猎手

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
双联脉冲激光	48	3	3+	9	-2	D6	双联
双联吸血鬼脉冲炮	60	3	3+	12	-3	4	双联

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
灵骨外壳	近战	6	4+	6	0	1	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm悬浮椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**载具，飞行，飞行器，艾达灵族，吸血鬼猎手**
单位构成	一台吸血鬼掠袭者，460 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	散射激光，2 门双联脉冲激光，双联吸血鬼脉冲炮，灵骨外壳

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

巨兽

幽冥先知

WARITHSEER					
M	T	SV	W	LD	OC
8	11	2+	10	6+	3

技能

- 【核心技能】：致命破灭 1
- 【阵营技能】：战斗专注
- 惊骇（灵能）：在你射击阶段，本模型完成射击后，选择一个被本阶段被其命中过至少一次的敌方单位，该单位必须进行一次战斗震慑测试

作为无可比拟的稀有圣物，幽冥先知是封存着陨落战巫灵魂精华的远古造物。这些不朽存在延续生前使命，既是战争领袖也是强大的灵能者，其统御神秘灵能之力的精妙程度和祂们挥动其鬼灵长矛时一样娴熟。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
光矛	36	1	4+	12	-3	D6+2	-
灵族火焰喷射器	12	D6	-	4	0	1	突击，无视掩体，洪流
灵族导弹发射器	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
击星弹头	48	1	4+	10	-2	D6	-
阳炎弹头	48	D6	4+	4	-1	1	爆炸
毁灭咒术	12	D6	-	5	-1	1	灵能，洪流
散射激光	36	6	4+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	4+	6	-1	2	连击 1
星镖枪	18	2	4+	4	-1	1	突击
星光炮	36	2	4+	8	-3	2	-
幽冥炮	24	1	4+	16	-4	D6	毁灭伤害

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
鬼灵长矛	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
重劈	近战	4	4+	10	-2	3	反步兵2+，精准，灵能
横扫	近战	12	4+	7	-1	1	反步兵2+，灵能

军表构成

模型底盘大小	**60mm圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，灵能者，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，幽冥先知**
单位构成	一台幽冥先知，160 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	毁灭咒术，鬼灵长矛
装备升级	幽冥领主可以额外从下列装备中选择至多1件： • 灵族导弹发射器 • 光矛 • 散射激光 • 星镖炮 • 星光炮 • 幽冥炮

鸦塔疯医QQ：2635556712
灵族Q群：414228150

影痕幽冥骑士

SKATHACH WARITHKNIGHT					
M	T	SV	W	LD	OC
10	12	2+	18	6+	10

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D6，深入打击
- 【阵营技能】：战斗专注
- 超凡迅捷：本模型在进行常规移动、加速移动或撤退时可越过其它模型（**巨型除**外）以及不高于 4 寸的地形模型，如同它们并不存在
- 网道闪烁：每场战斗一次，对手回合结束时，如果本模型不在敌方单位的近战范围内，你可以将本模型从战场上移除，放入战略预备队中
- 严重损伤：本模型 W 值为 1-6 时，攻击命中骰结果减1，OC 减 5

这些巨大的幽冥构造体专为巡行迷宫次元的回廊通道而生，用以肃清无尽网道中的一切入侵者。它们配备精密的网道跃迁发生器与稀有的特制武器，如复仇半神般踏入战场，每一步推进都会为灵族之敌降下毁灭。

射击武器

武器名	攻击范围	A	BS	S	AP	D	武器技能
死雾炮	为本武器选择目标之前，选择以下选项之一						
死雾炮-散射	12	3D6	3+	6	-1	1	爆炸，毁灭伤害
死雾炮-聚焦	48	D6	3+	10	-3	2	爆炸，毁灭伤害
炼狱光矛	24	4	3+	12	-4	D6	热熔2
散射激光	36	6	3+	5	0	1	-
星镖炮	24	3	3+	6	-1	2	连击 1
星光炮	36	2	3+	8	-3	2	-

格斗武器

武器名	攻击范围	A	WS	S	AP	D	武器技能
泰坦巨足	近战	5	3+	8	-1	2	-

军表构成

模型底盘大小	**120mm×95mm椭圆底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**巨兽，巨型，高耸，艾达灵族，机甲，幽冥构造体，影痕幽冥骑士**
单位构成	一台影痕幽冥骑士，490 分
单位装备	炼狱光矛，泰坦巨足，散射护盾
装备升级	● 本模型可以将其装备的炼狱光矛替换成一门死雾炮 ● 本模型可以将其装备的散射护盾替换成一门死雾炮 ● 本模型可以额外从下列装备中选择至多两件 ■ 散射激光 ■ 星光炮 ■ 星镖炮
装备技能	散射护盾：装备者获得 4+特殊保护； 当装备者受到攻击时，该攻击的伤害属性（D值）减1

鸭塔源医QQ：2636556712 灵族0基：484228150

工事

网道传送门

WEBWAY GATE					
M	T	SV	W	LD	OC
-	12	3+	14	6+	0

技能

- 【核心技能】：致命破灭 D3
- 秘法掩蔽：当一个模型被分配到一次远程攻击时，如果该模型因这个防御工事的遮挡而未能对攻击单位中的所有模型完全可见，该模型针对本次攻击拥有掩体增益。
- 网道突袭：当友方**艾达灵族**单位从战略预备队中被部署到战场上时，你可以将其部署在战场上完全位于该防御工事 6 寸内的任意位置；若如此做，则该**艾达灵族**单位可以被部署在敌方模型 9 寸内或敌方模型的近战范围内；以这种方式被放置在敌方模型近战范围内的**艾达灵族**模型被视为在本回合进行过冲锋移动，并可以进行近战攻击。
- 防御工事：当一个敌方单位仅位于你的一个或多个**工事**的近战范围内时
  - 该单位依然可以被选为远程攻击的目标，除非使用的武器是手枪，否则命中掷结果减 1
  - 如果该单位中的模型在处于战斗震慑状态时进行后撤，则无需进行绝望溃逃测试，除非它们将会在撤退时越过敌方模型

这些传送门使灵族得以进入迷宫次元的无尽回廊。作为灵族失落帝国的遗迹，数以百万计的网道传送门散布于银河系各处，每个方舟世界都拥有此类构造的枢纽节点，确保其子民能前往所需之地

军表构成	
模型底盘大小	**无底盘**
阵营关键词	**阿苏焉尼**
关键词	**工事，艾达灵族，网道传送门**
单位构成	2座灵骨拱门，230 分（此分数为2024.12.11版本）
单位装备	无
部署规则	该**工事**的两座灵骨拱门在放置时，其顶点之间的距离不能超过 1 寸；两个部件必须完全正对，从而构成如上所示的拱门。这两座拱门在判定任何规则时均被视为同一个模型。

鸡塔疯医QQ：2365567212
灵族群：418208150

远征 CRUSADE

本节是为阿苏焉尼单位和丑角单位定制的远征战斗额外规则

引导命运

本节展示的规则体现了远征远征为避免灵族所面临的未来威胁所做出的努力，这些威胁源自先知们对未来做出预言时所得的幻象

计划

除了其他出版物中可以找到的计划外，**阿苏焉尼**部队还可以使用许多独特的计划；
这些计划代表了**阿苏焉尼**的独特目标和其特殊的战争艺术

军备策略

除了其他出版物中可以找到的军备策略外，**阿苏焉尼**军队还可以使用许多独特的军备策略

战斗特质

随着经验和实力的增长，你的远征部队中的**阿苏焉尼**和**丑角**单位可以获得该节中的一种战斗特质，而不是源于其他出版物的战斗特质

远征圣物

除了其他出版物中可以找到的远征圣物外，**阿苏焉尼人物**模型还可以使用本节列出的远征圣物

远征徽章

本节你会找到三个远征徽章，代表你在与你的远征部队一起征战时可以为自己设定的目标，一旦达成，你就可以为自己设立一个新的目标，或者借此机会组建一支新的远征部队

瑞塔疯医QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

引导命运

命运的分岔路口为艾达灵族带来了危险，也带来了机遇。他们必须在致命威胁形成之前预见，然后在适当的时机加以干预，以改变命运流转的方向

灾厄预兆

如果你的远征部队中包含**阿苏焉尼**或**丑角**模型，且并未处于**引导命运**状态，你可以使用此规则，进入**引导命运**状态

你必须引导命运的走向以阻止“灾厄计数”上升至13点，为此你必须收束“命运丝线”将其引向正轨

当你的远征部队进入**引导命运**状态时，你需要进行以下行动：

- 进行灾厄计数：灾厄计数初始为1
- 生成命运丝线：骰3D6，根据下表确定需要收束的命运丝线

骰面	命运丝线
1	天命之器
2	大敌崛起
3	起于微末
4	敌人的敌人
5	涤除腐化
6	伊莎之赐

每条命运丝线由3个**阶段**构成，你越早收束一条命运丝线，就越有可能阻止致命威胁的到来

命运丝线的3个阶段依照以下顺序展开：

- 征兆初显（DAWNING）
- 衰微之相（WANING）
- 崩解边缘（FRAYED）

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414220150

日渐增长的威胁

每场战斗结束后，按照以下规则增减你的远征部队的灾厄计数：

- 增加灾厄计数：若战斗胜利，为你的远征部队增加D3点灾厄计数；
  若战斗失败，为你的远征部队增加3点灾厄计数
- 降低灾厄计数：若你成功收束命运丝线，则可以减少你的远征部队的灾厄计数（灾厄计数最低为0）
- 灾厄降临：若你的远征部队的灾厄计数大于等于13点，则视为你未能阻止灾厄降临，所有当前未被收束的命运丝线均直接判定为失败，并立即进入终局结算阶段

扭转未来

在选择计划阶段，若你选择了**命运支点**计划（见**计划**章节），你可以尝试收束一条当前尚未被收束的命运丝线；每条命运丝线的每个阶段都包含一项需要在战斗中完成的特定目标，若完成该目标，则此命运丝线成功被你收束，远征部队将会根据该命运丝线当前所处的阶段减少相应的灾厄计数

命运丝线所处阶段	灾厄计数减少
征兆初显	1
衰微之相	2
崩解边缘	3

编织结局

当所有命运丝线均被收束（无论成功或失败）时，进入终局结算阶段；

若三条命运丝线均以失败告终，则在进入终局结算阶段前，你的远征部队的灾厄计数将提升至最少13点

额外任务点

部分命运丝线要求你在战场上指定至少一个任务点（可能位于某特定区域，例如某方部署区或无人区），若当前地图中的任务点数量不足，可在选择计划阶段结束后，按照以下规则设置额外任务点来满足命运丝线的要求：

- 每个额外任务点必须完全位于指定区域内
- 任意两个额外任务点之间的距离不得小于12寸
- 任意额外任务点不得位于战场边缘6寸内
- 额外任务点不计入任务规则、胜利条件或其他计划结算中，仅用于完成命运丝线相关目标

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

命运丝线

天命之器

无论是一件强大的古代遗物，还是庞大机器中一个微不足道的组件，命运之网始终缠绕此物。若一直流落在外，它终将引发一场为阿苏焉尼带来毁灭的滔天浩劫

征兆初显：深埋地下

在部署远征部队阶段开始时，选择战场上一个的任务点

在对手的指挥阶段中，如果对手控制该任务点，则对手可以选择该任务点范围内的一个单位，该单位获得3XP，将该任务点从战场上移除

在战斗结束时，如果该任务点在场上且由你控制，你找到这件“天命之器”，并成功收束这条命运丝线

衰微之相：未知持有者

在第一个大回合开始时，你的对手必须从其部队中选择3个单位（该单位或其搭乘的**运输载具**必须位于战场上），随机选择其中一个作为该“天命之器”的持有者

在战斗结束时，若该“天命之器”的持有者单位被消灭，则你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：遗珠弃璧

在部署远征部队阶段开始时，随机选择战场上一个的任务点；如果该地图任务没有任务点，在战场中心设置一个额外任务点

在你的指挥阶段，如果该任务点由你控制，投1D6，若结果为5+，则你找到这件“天命之器”，并成功收束这条命运丝线

鸭塔疯医QQ：2636556712
灵族群：414228150

大敌崛起

潜藏的大敌已然现形。虽然尚未察觉自身潜藏的威胁，然其终将危及方舟的根基，须以一切手段阻止此劫

征兆初显：煽动内乱

在第一个大回合开始时，为你对手的远征部队进行“内乱值”计数，初始为零；每当一个敌方单位进行战斗震慑测试失败时，“内乱值”计数加1

在战斗结束时，如果你对手的“内乱值”计数大于等于其远征总军表（指远征名册）中人物模型数量的2倍，你成功收束这条命运丝线

衰微之相：敌酋授首

在第一个大回合开始时，从你对手的部队中选择3个模型，这些模型必须是任务模型，如果可能，其中之一必须是你对手的**主将**

在战斗结束时，如果这三个被选中的模型全部被消灭，你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：封锁网道

在部署远征部队阶段开始时，选择战场上2个完全位于无人区内的任务点

在你的射击阶段，针对每个上述任务点，你可以选择一个你远征部队中位于其9寸内且不在敌方近战范围内的**艾达灵族灵能者**模型，该任务点获得1点封印计数

在战斗结束时，如果每个上述任务点都拥有2个以上的封印计数，你成功收束这条命运丝线

起于微末

一位身居乡野的平凡阿苏焉尼注定成为拯救方舟世界的关键角色，然其身份成谜、声名不显，故需将所有潜在人选严密保护，只待天命所归之人现身

征兆初显：天命之子

在战斗开始时，从你的远征部队中选择一个**艾达灵族步兵**单位（联合单位除外），如果可能的话该单位必须是一个**守护者**单位，该单位或其搭载的**运输载具**必须位于战场上

如果对手的一个单位消灭了上述单位，该敌方单位获得3XP

在战斗结束时，如果上述单位未被消灭，你成功收束这条命运丝线

衰微之相：身份成谜

在第一个大回合开始时，从你的远征部队中选择2个**艾达灵族步兵**单位（**人物**除外），如果可能的话该单位必须是一个**守护者**单位，该单位或其搭载的**运输载具**必须位于战场上

每当对手的一个单位消灭了上述单位之一，该敌方单位获得1XP

在战斗结束时，如果上述单位都未被消灭，你成功收束这条命运丝线；如果上述单位中的一个未被消灭，投1D6，若结果为4+，你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：英雄陨落

在第一个大回合开始时，从你的远征部队中选择一个**艾达灵族灵能者**单位

在你的指挥阶段，如果该**灵能者**单位在战场中心6寸内，投1D6，若结果为4+，则该**灵能者**单位成功寻找到魂石，你成功收束这条命运丝线

鸦塔顶医QQ：2636556712
灵族0群：414228150

敌人的敌人

一个日益逼近的威胁已被预见，而阿苏焉尼用以对抗这股迫近的黑暗的武器，是被其保护并引导着无意中为其而战的敌军

征兆初显：未知盟友

在第一个大回合开始时，你的对手必须从其部队中选择3个单位（该单位或其搭乘的**运输载具**必须位于战场上），随机选择其中一个作为你的“未知盟友”

在战斗结束时，如果上述单位未被消灭，你成功收束这条命运丝线

衰微之相：间接引导

在第一个大回合开始时，选择3个敌方单位（**载具**除外）

在你的指挥阶段中，针对每个未收到影响的上述敌方单位，你可以选择一个位于该敌方单位9寸内的你远征部队中的**艾达灵族灵能者**模型，该灵能者模型进行一次领导力（LD）测试：如果测试成功，则该敌方单位被你影响

在战斗结束时，如果上述单位均被你影响，你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：生命之礼

在部署远征部队阶段开始时，选择你远征部队中的一个单位和一个位于你部署区内的任务点

在你的指挥阶段，如果该单位未被消灭且不在该任务点范围内，从战场上移除该任务点

在战斗结束时，如果该任务点位于战场上，你成功收束这条命运丝线

涤除腐化

无论是异星教团、饕餮虫群、超凡瘟疫抑或狂热信仰，无论其本质如何，某种潜伏的腐化正不断扩散，如果不能及时将其扼杀并净化，广袤星宇将化作阿苏焉尼的致命险地

征兆初显：警告低语

在部署远征部队阶段开始时，选择你远征部队中的一个**艾达灵族**单位（如果可能的话，该单位必须是一个**步兵**单位）作为你远征部队的信使，将该单位部署完全位于在战场中心6寸内的任意位置

如果对手的一个单位消灭了上述单位，该敌方单位获得3XP

在战斗结束时，如果上述单位完全位于你的部署区内，你成功收束这条命运丝线

衰微之相：寻踪追迹

在部署远征部队阶段开始时，选择战场上2个完全位于无人区内的任务点，每个上述任务点均未被探寻线索

在你的指挥阶段，针对每个由你控制且未被探寻线索的任务点，投1D6，若结果为5+，该任务点被探寻线索

在战斗结束时，如果每个上述任务点均被探寻线索，你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：陷入危险

在战斗结束时，如果至少3个你远征部队中的**艾达灵族**单位（被震慑或**载具**单位除外）完全位于你对手的部署区内，且至少一个是**人物**单位，你成功收束这条命运丝线

伊莎之赐

艾达灵族将其处女世界视为珍宝。当其一遭受劫难，纵使粉身碎骨亦在所不辞——此为种族存续之道，既不惜血肉之躯，亦不屑道德枷锁

征兆初显：毁灭主宰

在第一个大回合开始时，你的对手必须从其部队中选择一个单位（该单位或其搭乘的**运输载具**必须位于战场上），如果可能的话，该单位必须是一个**巨兽**或**载具**单位（**运输载具**除外）

在第三个大回合结束时，如果该单位被消灭，你成功收束这条命运丝线

衰微之相：世界之魂

在部署远征部队阶段开始时，选择战场上6个任务点作为世界之魂的灵能节点

在战斗结束时，如果有至少一半世界之魂的灵能节点所在的任务点由你控制，你成功收束这条命运丝线

崩解边缘：希望薪火

在战斗结束时，如果至少三个你远征部队中的**艾达灵族人物**模型（被震慑单位除外）完全位于你的部署区、无人区或对手部署区内，你成功收束这条命运丝线

狼牙病医QQ：2636556712
灵族群：414228150

终局结算阶段

当进入此阶段时，参考下方列表，你的远征部队将根据其灾厄计数获得相应的奖励或惩罚；此后你的远征部队将暂时退出**引导命运**状态，直到你主动重新进入**引导命运**状态

灾厄计数0~4

稍息片刻

- 你的远征部队获得D3+2点RP
- 你可以从你的远征部队中选择一个**阿苏焉尼灵能者**单位，如果它还没有获得**先知之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择一个**司战**或**翔空司战**单位，如果它还没有获得**指挥之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择最多3个**阿苏焉尼步兵**单位，如果它还没有获得**战士之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择最多6个**阿苏焉尼**单位，每个单位获得一个灵族道途战斗特质

灾厄计数5~8

值得警惕

- 你的远征部队获得D3点RP
- 你可以从你的远征部队中选择一个**阿苏焉尼灵能者**单位，如果它还没有获得**先知之道**关键词，则获得之，或从你的远征部队中选择一个**司战**或**翔空司战**单位，如果它还没有获得**指挥之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择最多2个**阿苏焉尼步兵**单位，如果它还没有获得**战士之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择最多4个**阿苏焉尼**单位，每个单位获得一个灵族道途战斗特质

鸡塔疯医QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

灾厄计数9~12

充满困扰

- 你的远征部队获得1点RP
- 你可以从你的远征部队中选择一个**司战**或**翔空司战**单位，如果它还没有获得**指挥之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择一个**阿苏焉尼步兵**单位，如果它还没有获得**战士之道**关键词，则获得之
- 你可以从你的远征部队中选择最多2个**阿苏焉尼**单位，每个单位获得一个灵族道途战斗特质

灾厄计数13+

直面终焉

- 从你的远征部队中选择一个单位，该单位获得2个战伤
- 从你的远征部队中选择2个单位，每个单位获得一个战伤

灵族道途

你远征部队中的单位在处于**引导命运**状态时可以获取本节所载的灵族道途战斗特质

先知之道	
拥有先知之道关键词的单位可以获得下列先知之道战斗特质，你可以投1D6来决定该单位获得哪种战斗特质，也可以直接选择符合当前剧情发展的战斗特质	
战斗特质：网道支脉	**掷骰结果：1/2**
每回合一次，在你的移动阶段结束时，你远征部队中的一个单位可以使用此能力：投1D6。结果为1时，该单位受到D3点致命伤；结果为2+时，将该单位从桌面上移除，重新部署在场上距离敌方单位水平9寸外的任意位置	
战斗特质：艾达尼科之魂	**掷骰结果：3/4**
每场战斗中每个单位只能使用此能力一次	
本单位中模型装备的灵能武器获得【反巨兽3+】和【反载具3+】能力	
战斗特质：命运足迹	**掷骰结果：5/6**
你可以重投该单位的加速骰，且在移动阶段中该单位进行移动时可以穿过敌方模型（**巨兽**和**载具**除外）；若如此做，该单位可以移动进入任意模型的近战范围（但不能在近战范围内结束移动），该单位的绝望溃逃测试自动成功	

指挥之道	
拥有指挥之道关键词的单位可以获得下列先知之道战斗特质，你可以投1D6来决定该单位获得哪种战斗特质，也可以直接选择符合当前剧情发展的战斗特质	
战斗特质：战略哲学家	**掷骰结果：1/2**
在你的指挥阶段中，如果本单位位于至少一个由你控制的任务点范围内且未被战斗震慑，投1D6，结果为3+时，你获得1CP	
战斗特质：诡术大师	**掷骰结果：3/4**
双方玩家完成部署后，选择2个你远征部队中的**艾达灵族**单位将其重新部署；若如此做，上述单位可以被放入战略预备队中，无论战略预备队中存在多少单位	
战斗特质：流放者征途	**掷骰结果：5/6**
第一个大回合开始时，任意玩家使用【斥候】能力进行移动前，你远征部队中的一个拥有此能力单位可以使用此能力；若如此做，选择2个上述单位6寸内的没有【斥候】能力的友方**艾达灵族步兵**单位，直到战斗结束，被选中单位中的每个模型拥有【斥候 6】能力	

想学灵医QQ：2635556712
灵族课群：414228150

战士之道

拥有战士之道关键词的单位可以获得下列先知之道战斗特质，你可以投1D6来决定该单位获得哪种战斗特质，也可以直接选择符合当前剧情发展的战斗特质

近战	
战斗特质：凯恩之复仇	**掷骰结果：1/2**
当本单位近战范围内的敌方单位被选中进行撤退时，投1D6（如果该敌方单位为**巨兽**或**载具**时结果减2），结果为2+时，该敌方单位受到D3点致命伤	
战斗特质：战术特训	**掷骰结果：3/4**
当本单位受到远程攻击时，如果本单位位于至少一个任务点范围内，本单位中的模型对该攻击拥有掩体增益	
战斗特质：机敏斗士	**掷骰结果：5/6**
当本单位受到近战攻击时，该攻击的命中骰结果减1	

远程	
战斗特质：战争幽魂	**掷骰结果：1/2**
在你的射击阶段中，本单位完成射击后，本单位可以进行一次至多D6寸的常规移动，若如此做，直到本回合结束，本单位无法宣布冲锋	
战斗特质：日冕冲击火力阵列	**掷骰结果：3/4**
在你的射击阶段中，本单位完成射击后，选择一个被本单位命中至少一次的敌方单位，该敌方单位必须进行一次战斗震慑测试	
战斗特质：死神之眼	**掷骰结果：5/6**
本单位中模型装备的远程武器拥有【精准】能力	

纳塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

计划

如果你的远征部队包含任意阿苏焉尼或丑角单位，你可以选择下列计划

命运支点

选择一条尚未被你的远征部队收束的**命运丝线**，该命运丝线的当前阶段将在本场战斗中生效

- 若在本场战斗中你成功收束该**命运丝线**，从你的远征部队中选择一个未被消灭的单位，该单位获得3XP
- 若在本场战斗中你没能成功收束该**命运丝线**，则该**命运丝线**进入下一阶段；如果该**命运丝线**已经处于**崩解边缘**阶段，则该**命运丝线**将直接收束失败

至高咒术

在第一个大回合开始时，为你远征部队中的每个**艾达灵族灵能者**模型进行灵能大师计数，起始为0：每当你远征部队中的一个**艾达灵族灵能者**模型以一次灵能攻击消灭一个敌方模型时，该模型所在单位的灵能大师计数加1；战斗结束时，每个上述单位如下表所示根据其灵能大师计数获得相应的XP

灵能大师计数	获得XP
3~5	1
6~8	2
9+	3

濒临灭绝

在部署远征部队阶段开始时，选择你远征部队中至多3个**艾达灵族**单位：战斗结束时，每个未被消灭且在战斗中消灭了至少一个敌方单位的上述单位获得1XP，如果该单位剩余兵力在半数以上，则获得3XP

游击战术

在战斗结束时，对每个战场边角进行判定：如果该战场边角12寸内没有敌方单位，则该战场边角视为被包围：你可以在每个战场边角选择一个完全位于该战场边角12寸内且未被震慑的**艾达灵族**单位，每个符合上述条件的单位将根据被包围的战场边角的总数获得对应的XP

被包围的战场边角数量	获得XP
1	0
2	1
3	2
4	3

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：41428150

军备策略

如果你的远征部队包含任意**阿苏焉尼**或**丑角**单位，你可以消耗RP使用下方任意军备策略

解读符文	**1RP**
使用时机	当你的远征部队首次进入**引导命运**状态时
效果	选择一条已经生成的命运丝线， 将其替换为一条随机的未被选中的命运丝线
限制	每次进入**引导命运**状态时该军备策略只能使用一次

燃烧的未来	**2RP**
使用时机	战斗结束后，且你的远征部队处于引导命运状态
效果	本场战斗你的**灾厄计数**不会增加，任何本应推进至下一阶段或收束败的命运丝线会维持原状（即不会推进至下一阶段也不会收束失败）
限制	每次**引导命运**状态该军备策略只能使用一次

幽魂列阵	**1RP**
使用时机	当你的远征部队中的一个**阿苏焉尼步兵**单位 （**幽冥构造体**单位除外）获得第二个或更多战伤时
效果	将上述单位从你的远征部队中移除，替换为一个**幽冥构造体**单位，新单位将重投所有伤残测试，继承被移除单位的XP，并根据其等级获得相应的战斗荣誉
限制	如果使用此军备策略会使你的远征部队分数超出补给上限， 则你无法使用此军备策略

灵族道途	**1RP**
使用时机	战斗结束后
效果	选择一个你战斗序列中的**阿苏焉尼步兵**单位（**人物**和**幽冥构造体**单位除外），将该单位从你的战斗序列中移除并替换成另一个不同的**阿苏焉尼步兵**单位（**人物**和**幽冥构造体**单位除外），新单位继承被移除单位的XP，并根据其等级获得相应的战斗荣誉；若原单位拥有**战士之道**关键词，新单位自动继承该关键词；新单位获得D3+1点XP，如果新单位有**支派武士**关键词，则其获得**战士之道**关键词（如果本来没有）
限制	如果使用此军备策略会使你的远征部队分数超出补给上限， 则你无法使用此军备策略

鸦塔游侠QQ：2365556712
灵族0群：1142281550

幼主王廷	1RP
使用时机	战斗开始前，你的战斗序列中没有**凯恩化身模型** 且你的远征部队正处于**引导命运**状态
效果	选择一个**支派武士**单位，该单位获得一个战伤，向你的战斗序列中添加一个**凯恩化身**模型，该**凯恩化身**模型的分数不计入远征补给上限
限制	一旦你的远征部队不在**引导命运**状态，将该凯恩化身模型从你的战斗序列中移除

因卡恩现身	1RP
使用时机	你的一场战斗失败后，如果你的战斗序列中有**伊芙蕾尼**而没有 **因卡恩·死神化身**模型，且你的远征部队正处于**引导命运**状态
效果	向你的战斗序列中添加一个**因卡恩·死神化身**模型， 该**因卡恩·死神化身**模型的分数不计入远征补给上限
限制	一旦你的远征部队不在**引导命运**状态，将该**因卡恩·死神化身**模型从你的战斗序列中移除

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

战斗特质

当一个**阿苏焉尼**或**丑角**单位获得战斗特质时，你可以从下列战斗特质中选择

灵能者单位	
战斗特质：灵魂视野	**掷骰结果：1/2**
本单位中的模型（**支援武器**除外）装备的远程武器拥有【无视掩体】能力，且当本单位中的模型（**支援武器**除外）进行远程攻击时，你可以无视任意或全部对BS属性和/或命中骰结果的修正	
战斗特质：灵能棱镜	**掷骰结果：3/4**
本单位中的模型装备的灵能武器拥有【连击 2】能力	
战斗特质：陨落预言	**掷骰结果：5/6**
当本单位中的模型被远程攻击消灭时，投1D6，结果为3+时，先不将其移出游戏，被消灭的模型可以在敌方攻击单位完成所有攻击后进行射击，然后再将其移出游戏	

载具单位	
战斗特质：水晶瞄准阵列	**掷骰结果：1/2**
本单位中的模型装备的远程武器拥有【突击】能力	
战斗特质：幻象投射器	**掷骰结果：3/4**
本单位获得**烟雾弹**关键词，且你可以花费0cp对其使用烟雾掩护战略技能	
战斗特质：星辰引擎	**掷骰结果：5/6**
本单位可以在进行过撤退的同回合进行射击	

守护者单位	
战斗特质：绝境守护者	**掷骰结果：1/2**
当你对该单位使用坚守射击战略技能时，该单位需要投出未修正的5+即可命中；如果该单位位于一个任务点范围内，则只需要投出未修正的4+即可命中	
战斗特质：冷酷决意	**掷骰结果：3/4**
本单位中的模型的OC属性加1	
战斗特质：战火淬炼	**掷骰结果：5/6**
本单位中的模型装备的远程武器拥有【重型】能力	

碧塔疗医QQ：2635556712
灵族0群：414228150

丑角单位	
战斗特质：巨人杀手	**掷骰结果：1/2**
当本单位中的模型以**巨兽**或**载具**为目标进行近战攻击时，该攻击的伤害属性（D值）加1	
战斗特质：优雅舞步	**掷骰结果：3/4**
本单位中的模型拥有【斥候 8】能力	
战斗特质：闪转腾挪	**掷骰结果：5/6**
本单位可以在进行过加速移动的同回合宣布冲锋	

支派武士单位	
仅限**黑暗死神**、**凶暴复仇者**、**烈焰火龙**、**翔鹰**和**次元蜘蛛**单位	
战斗特质：长距打击	**掷骰结果：1/2**
本单位中的模型装备的远程武器的射程属性加6寸；拥有【洪流】能力的武器的射程属性加3寸	
战斗特质：磐石之道	**掷骰结果：3/4**
当本单位受到远程攻击时，如果该攻击的S属性高于本单位的T值属性，该攻击的造伤骰结果减1	
战斗特质：猎手之眼	**掷骰结果：5/6**
当本单位中的模型以半射程内的敌方单位为目标进行远程攻击时，该攻击的AP属性加1	

支派武士单位	
仅限**狂嚎女妖**、**闪矛**和**突击蝎**单位	
战斗特质：剑光如织	**掷骰结果：1/2**
当本单位受到近战攻击时，该攻击的造伤骰结果减1	
战斗特质：迅捷暗影	**掷骰结果：3/4**
本单位只能被位于其18寸以内的模型选为远程攻击的攻击目标	
战斗特质：陨落之刃	**掷骰结果：5/6**
你可以重投本单位的冲锋骰	

鸦片贩医QQ：2636556712
灵族QQ群：414228150

远征圣物

当一个**阿苏焉尼**或**丑角**单位获得远征圣物时，你可以从下列远征圣物中选择

精工圣物

弗奥楚符文

仅**艾达灵族**模型装备，在你的移动阶段结束时，选择一个位于装备者18寸内且可见的敌方单位，当友方**艾达灵族**模型攻击上述敌方单位时，攻击的AP属性加1

阿苏焉战旗

仅**司战**模型装备，每个大回合开始时，如果装备者位于战场上，你获得一个战斗专注指示物

巨蛇之尾

仅**丑角**模型装备，每当装备者被选中进行近战攻击，在结算完所有攻击后，每个位于装备者所在单位6寸内的敌方单位必须进行一次战斗震慑测试，且测试结果减1

远古圣物

阿基里尔的微光羽冠

仅**司战**模型装备，当装备者所在单位受到远程攻击时，该攻击的命中骰和造伤骰结果减1

秘密面具

仅**丑角**模型装备，装备者获得以下能力：

扭曲幻境（光环）：当对手对本模型6寸内的一个敌方模型使用战略技能时，该战略技能的CP消耗加1

传奇圣物

凯拉·门沙·谢尔维，血手之歌

仅**阿苏焉尼**模型装备，装备者的近战武器拥有【反巨兽3+】、【反载具3+】、【反骑乘3+】和【毁灭伤害】能力；近战阶段结束时，如果装备者在该阶段消灭了至少一个敌方模型，回复D3点已损失的W值

笑神华服

仅**丑角**模型装备，装备者所在单位可以在进行过加速移动或撤退的同回合宣布冲锋：装备者所在单位的加速骰和冲锋骰结果加2

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150

远征徽章

当你的远征部队达成特定长期目标后，即可获得下方列出的远征徽章，这些徽章象征着战士们在众多战役中的辉煌战绩

命运窥视者

- 你已经取得了至少2场战斗的胜利
- 你的远征部队至少完成了一次灾厄计数小于等于12的**引导命运**

道途寻觅者

- 你的远征部队已经完成了至少2次**引导命运**
- 你已经取得了至少6场战斗的胜利
- 你的远征部队至少完成了一次灾厄计数小于等于8的**引导命运**

天命所归者

- 你的远征部队已经完成了至少3次**引导命运**
- 你已经取得了至少10场战斗的胜利
- 你的远征部队至少完成了一次灾厄计数小于等于4的**引导命运**

鸦塔疯医QQ：2636556712
灵族Q群：414228150